TEST SHEET

|  |  |
| --- | --- |
| Request ID | 0901 |
| Request Title | Mis en place de la base de données |
| Applicant | Sarah Hautot |
| Request Date | 29/04/2024 |

Result:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CONDUCTED BY** | **DATE / SPRINT** | **VERSION** | **RESULT (OK / NOK)** | | | |
| Internal | Rev. 1 | Rev. 2 | Rev. 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Test performed in a second language | |  |  |  |  |  |

Summary:

|  |
| --- |
| Page de gestion des clients stockés dans la base de données via une interface réalisé avec React JS, et bootstrap. Disponible sur tout appareil connecter au même wifi. |

Initial test conditions:

|  |
| --- |
| Base de données initialisé (construit avec les fonctions) sur le serveur MySQL lancé.  Avoir node js d’installer sur son serveur  Avoir les dossier nécessaire au fonctionnement de cette fonctionnalités (disponible sur la branche page-Client) |

Test steps:

|  | **ACTION** | **RESULT** | **COMMENT** | **TEST (OK / NOK)** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Internal | Rev. 1 | Rev. 2 | Rev. 3 |
| 1 | Ouvrez un terminal sur le serveur hébérgant l’application. | Un terminal apparait. |  |  |  |  |  |
| 2 | Tappez la commande **ip config** dans le terminal pour récupérer l’addresse IP v4 de la carte réseau sans fil Wi-Fi**.** | Des adresses apparaissent, chercher l’addresse *IPv4* de la carte *Carte réseau sans fil Wi-Fi*. |  |  |  |  |  |
| 3 | Ouvrez dans VS Code le dossier *Maitai* ayant le chemin (*C:\xampp\htdocs\Maitai*) | Le dossier est ouvert (il doit contenir au minimum un dossier src). |  |  |  |  |  |
| 4 | Ouvrez le fichier **DB.inc.php** situé dans le dossier *src/php/inc/*. | Le fichier **DB.inc.php** est ouvert. |  |  |  |  |  |
| 5 | Cherchez la ligne *private static string $host* et changé l’adresse donnée pour correspondre à l’adresse de votre machine.  N'oubliez pas de sauvegarder. | La variable *host* a maintenant pour valeur l’adresse IP de votre serveur. |  |  |  |  |  |
| 6 | Ouvrez le fichier **VarGlobal.js** situé dans le dossier *src/components/*. | Le fichier **VarGlobal.js** est ouvert. |  |  |  |  |  |
| 7 | Cherchez la ligne *export const cheminPHP* et changé l’adresse IP dans le lien donnée pour correspondre à l’adresse de votre machine.  N'oubliez pas de sauvegarder. | La variable *cheminPHP* a maintenant pour le bon chemin pour avoir accés au fichier php. |  |  |  |  |  |
| 8 | Selectionnez sur VS Code l’onglet *Terminal* puis *new terminal* pour lancer un nouveau terminal. | Un terminal apparait en bas de votre écran. |  |  |  |  |  |
| 9 | Tappez la commande **npm install** pour installer le dossier *node\_modules* (nécessaire au lancement du serveur node js) | Un dossier est apparue du nom de *node\_modules*. |  |  |  |  |  |
| 10 | Tappez la commande **npm start** pour lancer le serveur node js. | Une page web se lance automatiquement (tapper l’adresse localhost :3000 si nécessaire) |  |  |  |  |  |
| 11 | Selectionnez l’option client dans la bare de navigation. | Un tableau de client apparait. |  |  |  |  |  |
| 12 | Appuyez sur le bouton ‘*+*’ en bas à gauche du tableau pour ajouter un client. | Un pop-up apparait, vous demendant un nom de club, adresse email et si le club est présent ou non. |  |  |  |  |  |
| 13 | Essayer de presser ‘*Ajouter*’ sans rien remplir. | Le pop-up ne disparrait pas et un message apparait comme quoi les champs sont obligatoire. |  |  |  |  |  |
| 14 | Appuyer sur ‘*Ajouter*’ après avoir rempli les champs par des donnée unique | Le pop-up dispparait et un client est apparue en haut. |  |  |  |  |  |
| 15 | Raffraichissez la page. | Le client est toujours la. (Il peut avoir bouger selon l’ordre alphabétique). |  |  |  |  |  |
| 16 | Essayer d’ajouter un client avec le même nom de club et ou email du client déjà crée. | Un message apparait comme quoi ce nom de club/email est déjà utilisé. |  |  |  |  |  |
| 17 | Annulez la création du client. | Le pop-up disparait. Aucun client n’est apparue. |  |  |  |  |  |
| 18 | Appuyez sur le bouton crayon pour modifiez un client. | Un pop-up apparait, avec le formulaire déjà près rempli des information du client. |  |  |  |  |  |
| 19 | Modifiez des informations quelconques et appuyez sur modifier pour sauvegarder | Les informations ont belle et bien était modifié. |  |  |  |  |  |
| 20 | Raffraichissez la page. | Le client a toujours ses nouvelles informations (Il peut avoir bouger selon l’ordre alphabétique). |  |  |  |  |  |
| 21 | Cliquez sur les case ‘Présent sur le site ‘ directement depuis le tableau | Les cases de coche/décoche. |  |  |  |  |  |
| 22 | Cochez la case ‘Afficher seulement clients présents’ | Seul les clients présent sur le site apparaissent dans le tableau. |  |  |  |  |  |
| 23 | Rechercher un client particulier dans la bare de recherche. | Les clients qui apparaissent contiennet dans leur information le texte saisie dans la barre de recherche. |  |  |  |  |  |
| 24 | Supprimer votre recherche | Tous les clients présent réaparaissent. |  |  |  |  |  |
| 25 | Décocher la casse ‘Afficher seulement clients présents’ | Tous les clients réaparaissent. |  |  |  |  |  |
| 26 | Cliquez sur le bouton ‘Tous décoché’ | Tous les clients ne sont maintenant plus présent sur le site. |  |  |  |  |  |
| 27 | Avec votre téléphone, allez sur votre navigateur depuis la même connexion internet utilisé par serveur. | Votre navigateur est ouvert. |  |  |  |  |  |
| 28 | Recherchez ‘*adresseIP:3000/clients’* (pensez a remplacer *adresseIP* par l’adresse ip du serveur) | Le tableau avec les clients apparait sur votre écran (vous devez avoir le même résultat que sur votre PC) |  |  |  |  |  |

Remarks:

|  |
| --- |
|  |