TEST SHEET

|  |  |
| --- | --- |
| Request ID | 0601 |
| Request Title | Mis en place de la base de données |
| Applicant | Sarah Hautot |
| Request Date | 17/04/2024 |

Result:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CONDUCTED BY** | **DATE / SPRINT** | **VERSION** | **RESULT (OK / NOK)** | | | |
| Internal | Rev. 1 | Rev. 2 | Rev. 3 |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Test performed in a second language | |  |  |  |  |  |

Summary:

|  |
| --- |
| Page de gestion des utilisateurs stockés dans la base de données via une interface réalisé avec React JS, et bootstrap. Disponible sur tout appareil connecter au même wifi. |

Initial test conditions:

|  |
| --- |
| Base de données initialisé (construit avec les fonctions) sur le serveur MySQL lancé.  Avoir node js d’installer sur son serveur  Avoir les dossier nécessaire au fonctionnement de cette fonctionnalités (disponible sur la branche page-Utilisateur) |

Test steps:

|  | **ACTION** | **RESULT** | **COMMENT** | **TEST (OK / NOK)** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Internal | Rev. 1 | Rev. 2 | Rev. 3 |
| 1 | Ouvrez un terminal sur le serveur hébérgant l’application. | Un terminal apparait. |  |  |  |  |  |
| 2 | Tappez la commande **ip config** dans le terminal pour récupérer l’addresse IP v4 de la carte réseau sans fil Wi-Fi**.** | Des adresses apparaissent, chercher l’addresse *IPv4* de la carte *Carte réseau sans fil Wi-Fi*. |  |  |  |  |  |
| 3 | Ouvrez dans VS Code le dossier *Maitai* ayant le chemin (*C:\xampp\htdocs\Maitai*) | Le dossier est ouvert (il doit contenir au minimum un dossier src). |  |  |  |  |  |
| 4 | Ouvrez le fichier **DB.inc.php** situé dans le dossier *src/php/inc/*. | Le fichier **DB.inc.php** est ouvert. |  |  |  |  |  |
| 5 | Cherchez la ligne *private static string $host* et changé l’adresse donnée pour correspondre à l’adresse de votre machine.  N'oubliez pas de sauvegarder. | La variable *host* a maintenant pour valeur l’adresse IP de votre serveur. |  |  |  |  |  |
| 6 | Ouvrez le fichier **VarGlobal.js** situé dans le dossier *src/components/*. | Le fichier **VarGlobal.js** est ouvert. |  |  |  |  |  |
| 7 | Cherchez la ligne *export const cheminPHP* et changé l’adresse IP dans le lien donnée pour correspondre à l’adresse de votre machine.  N'oubliez pas de sauvegarder. | La variable *cheminPHP* a maintenant pour le bon chemin pour avoir accés au fichier php. |  |  |  |  |  |
| 8 | Selectionnez sur VS Code l’onglet *Terminal* puis *new terminal* pour lancer un nouveau terminal. | Un terminal apparait en bas de votre écran. |  |  |  |  |  |
| 9 | Tappez la commande **npm install** pour installer le dossier *node\_modules* (nécessaire au lancement du serveur node js) | Un dossier est apparue du nom de *node\_modules*. |  |  |  |  |  |
| 10 | Tappez la commande **npm start** pour lancer le serveur node js. | Une page web se lance automatiquement (tapper l’adresse localhost :3000 si nécessaire) |  |  |  |  |  |
| 11 | Selectionnez l’option utilisateurs dans la bare de navigation. | Un tableau d’utilisateur apparait. |  |  |  |  |  |
| 12 | Appuyez sur le bouton ‘*+*’ en bas à gauche du tableau pour ajouter un utilisateur. | Un pop-up apparait, vous demendant un login, adresse email, droit et si le compte est activé ou pas. |  |  |  |  |  |
| 13 | Essayer de presser ‘*Ajouter*’ sans rien remplir. | Le pop-up ne disparrait pas et un message apparait comme quoi les champs sont obligatoire. |  |  |  |  |  |
| 14 | Appuyer sur ‘*Ajouter*’ après avoir rempli les champs (garder *Client* pour droit). | Le pop-up dispparait et un utilisateur est apparue en haut. |  |  |  |  |  |
| 15 | Raffraichissez la page. | L’utilisateur est toujours la. (Il peut avoir bouger selon l’ordre alphabétique). |  |  |  |  |  |
| 16 | Essayer d’ajouter un utilisateur avec le même login et ou email de l’utilisateur déjà crée. | Un message apparait comme quoi ce login/email est déjà utilisé. |  |  |  |  |  |
| 17 | Annulez la création d’utilisateur. | Le pop-up disparait. Aucun utilisateur n’est apparue. |  |  |  |  |  |
| 18 | Appuyez sur le bouton crayon pour modifiez un utilisateur. | Un pop-up disparait, avec le formulaire déjà près rempli des information de l’utilisateur. |  |  |  |  |  |
| 19 | Modifiez des informations quelconques et appuyez sur modifier pour sauvegarder | Les informations ont belle et bien était modifié. |  |  |  |  |  |
| 20 | Raffraichissez la page. | L’utilisateur a toujours ses nouvelles informations (Il peut avoir bouger selon l’ordre alphabétique). |  |  |  |  |  |
| 21 | Supprimer un utilisateur. | L’utilisateur a disparue. |  |  |  |  |  |
| 22 | Raffraichissez la page. | L’utilisateur n’est pas réapparue. |  |  |  |  |  |
| 23 | Ajoutez, supprimez ou modifiez pour faire en sorte d’avoir seulement deux comptes administrateur (1 actif, un inactif). | Vous avez deux comptes admin, un actif et un desactiver (le texte sera en gris). |  |  |  |  |  |
| 24 | Supprimez le compte administrateur actif. | Un message apparait comme quoi on ne peut pas supprimer le dernier compte administrateur actif. |  |  |  |  |  |
| 24 | Supprimez le compte administrateur inactif. | Le compte est supprimé. |  |  |  |  |  |
| 25 | Modifier le compte administrateur restant pour le désactiver. | Un message apparait comme quoi on ne peut pas désactiver le dernier compte administrateur actif. |  |  |  |  |  |
| 26 | Modifier le compte administrateur restant pour lui changer ses droits. | Un message apparait comme quoi on ne peut pas supprimer le dernier compte administrateur actif. |  |  |  |  |  |
| 27 | Raffraichissez la page. | Toutes les modification ont belle est bien était apporté. |  |  |  |  |  |
| 28 | Avec votre téléphone, allez sur votre navigateur depuis la même connexion internet utilisé par serveur. | Votre navigateur est ouvert. |  |  |  |  |  |
| 29 | Recherchez ‘*adresseIP:3000/utilisateurs’* (pensez a remplacer *adresseIP* par l’adresse ip du serveur) | Le tableau avec les utilisateurs apparait sur votre écran (vous devez avoir le même résultat que sur votre PC) |  |  |  |  |  |

Remarks:

|  |
| --- |
|  |