IA de Bataille Navale

Tirs en croix (une case sur deux uniquement les cases visées forment des diagonales). Le premier coup est complètement au hasard.

Les suivants aussi.

Une fois qu’un « Touché » est fait, aller vers la direction la plus longue, puis la suivante et ainsi de suite.

Dès que le bateau est de nouveau atteint et qu’il n’est pas coulé, continuer dans cette direction jusqu’au coulage. Si nécessaire, partir dans l’autre sens ensuite.

Recommencer.