

吴咏辉

13924133450 | 1700560353@qq.com | 上海
应届生 | 游戏客户端开发



教育经历

中山大学 985 211 2018.09 - 2022.06
智能科学与技术 本科 智能工程学院

同济大学 985 211 2022.09 - 2025.06
计算机技术 硕士 电子与信息工程学院

主修课程：虚拟现实技术、分布式系统、机器视觉、算法程序设计、计算机数学等 **GPA：**3.7

项目经历

3D游戏“StarryGo”开发 2023.01 - 至今

- **项目概要：**进行基于Unity的游戏开发，实现魂Like战斗风格游戏，玩家可以在2D和3D世界中与敌人对战；
- 完成游戏的脚本编写、动画状态机、模型制作、角色3C、战斗系统、UI系统设计等；
- 通过该项目熟悉并掌握了Unity引擎的各种特性与使用方法，并实现用Lua完成游戏热更新；
- 制作了基于SpringBoot的游戏服务端，与Unity客户端实时通信，支持多人进入游戏。

UWB人车区域定位与预警系统开发 2023.03 - 至今

项目概要：主导完成UWB人车区域定位系统的开发与搭建，实现车辆区域、人车距离实时检测与预警。

- 基于C语言的单片机嵌入式程序开发，实现了TDMA时隙划分协议，让UWB标签依次顺序接发数据以防止数据冲突；
- 基于Python的上位机程序开发，实现定位坐标的解算，区域位置优化与碰撞检测算法等，并实现区域定位可视化展示；
- 进行实车测试，通过数据的采集和分析验证定位系统的有效性、评估性能的提升，积累项目开发与实践经验。

自动驾驶仿真测试研发 2022.12 - 2023.03

- **项目概要：**参与自动驾驶开发项目的Carla平台仿真测试。
- 负责基于Python的自动驾驶测试客户端与基于Julia的服务端开发，打通博弈算法的仿真测试流程；
- 基于Python编写仿真测试平台，实现与服务端通信，向博弈算法实时传入车辆参数，实时拉取输出的轨迹，并在服务端显示且实时控制仿真车辆；
- 与车企公司进行项目合作与对接交付，参与了与企业的项目研讨、成果汇报等。

校园经历/奖项

在校担任

中大动漫协会创作部干事 班级宣传委员

已获奖项

亚太地区数学建模竞赛（APMCM）三等奖、第十一届中山大学ACM竞赛二等奖、二等奖奖学金（前20%）等。

个人总结

- 能熟练掌握和运用各类开发工具对不同项目进行开发：Unity、Blender、PyCharm、IDEA等；
- 熟悉编程语言：Java、C#、C++、Python等；
- 擅长运用各类视觉设计工具进行宣传作品，如PS，SAI，Pr，Ae，Live2D以及公众号开发平台，并在米游社、B站、Pixiv等平台进行视频剪辑和插画创作（平台ID均为Origami-hui），具备一定的审美能力；
- 热爱游戏行业并较广泛涉猎国内外各种优秀游戏，持续学习并实践于独立游戏开发、参与游戏制作GameJam（作品名：InsideOut），熟悉游戏规范化的开发流程。