Mapa mental sobre la Ingeniería de Software



Z C0.2 Reto en clase

Introducción, modelos de ciclo y proceso de desarrollo

Instrucciones

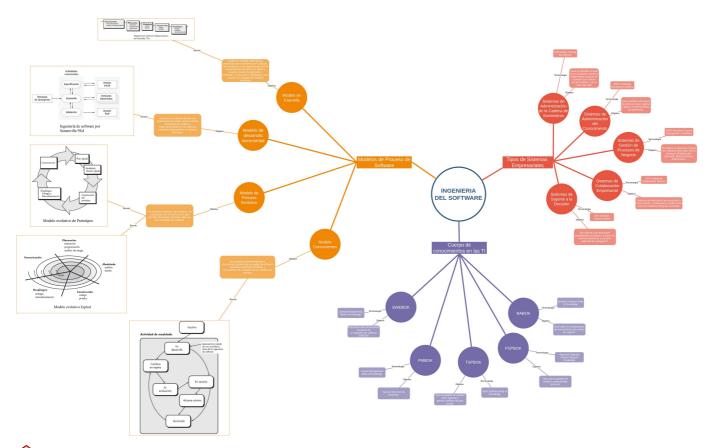
- Basado en la información observada en las presentaciones relacionadas a la introducción de la ingeniería de software y los modelos de proceso de desarrollo realizar un mapa mental que permita visualizar lo siguiente:
 - Tipos de sistemas empresariales y sus objetivos
 - Cuerpo de conocimientos y sus áreas principales
 - Tipos de proceso de desarrollo y sus etapas
- Al concluir el reto se deberá subir en formato PDF a la plataforma con la nomenclatura C0.2_NombreApellido_Equipo.pdf.
- Se deberá publicar el reto dentro del repositorio Git personal de cada estudiante, utilizando el estilo MarkDown y el entorno de desarrollo VSCode.
- Es recomendable crear el repositorio siguiente una estructura tal como:
- readme.md
 - blog
 - C0.1_x.md
 - C0.2_x.md
 - img
 - docs
 - A0.1_x.md
 - A0.2_x.md



Desarrollo

- 1. Instale la extension Draw.io integration dentro de visual studio code y elabore el diagrama solicitado siguiendo las instrucciones para esta actividad.
 - Extension de visual studio code Draw.io integration
- 2. Coloque el diagrama elaborado dentro de este apartado.

Mapa Mental de Ingeniería de Software



🙉 Ir a inicio