

Algo d'Edels Brunner (pré-traitement)

- Calculer Delaunay (P)
- Par chaque $T \in \text{Del}(P)$, calculer α_T (le rayon de son cercle circ)
- Par chaque arête $[pq] \in \text{Del}(P)$, calculer α_{pq} et d_{pq}

Fonctionne en $O(n \log n)$

Ensuite, pour α fixe, on produit S_α et C_α en temps $O(n)$

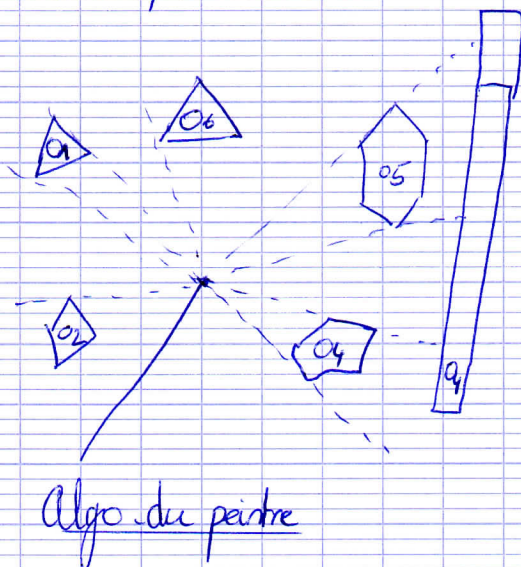
Problème: Pourquoi prendre le même α pour tout le nuage de points?
Il y a peut-être des zones @ détaillées que d'autres.

II Arbre binaire de partition de l'espace (BSP tree - Binary Space Partit.)

① Définition - Motivation

Ex: Un ensemble d'objets (polygones convexes) dans le plan

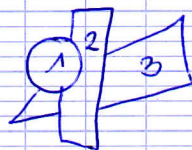
But: Représenter la vue de ces objets depuis un point de \mathbb{R}^2 .



Algo du peintre



On veut cette vue



Profondeur 1, 2 et 3