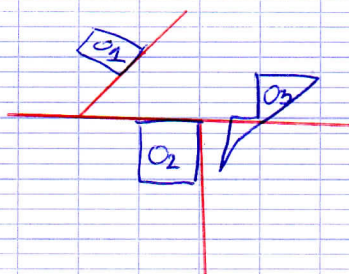


objet de $P(r)$.

- Si v est un nœud interne : $o(v) = \emptyset$. $l(v)$ partitionne $P(v)$ en deux parties : $P(v)^+$ et $P(v)^-$ associées aux fils dev' dans l'arbre.

Def: si les coupes sont portées par les côtés des objets, on appelle le BSP-tree une auto-partition

ex:



② Comment obtenir la vue ? (algo du peintre)

La position de l'observateur est $Pici$ et on suppose qu'on a une BSP-tree T avec racine r .

On lance $PEINTRE(v, Pici, T)$

$PEINTRE(v, Pici, T)$

Si v est une feuille, dessiner $o(v)$

Sinon :

Si $Pici$ est du côté \oplus de $l(r)$

[Alors : $PEINTRE(v^-, Pici, T)$ (v^- est associé au côté \ominus de $l(v)$)
• $PEINTRE(v^+, Pici, T)$

Sinon

[• $PEINTRE(v^+, Pici, T)$
• $PEINTRE(v^-, Pici, T)$