

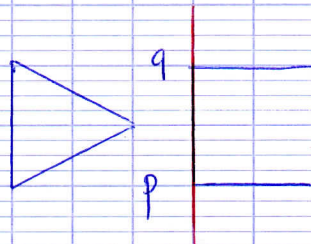
L'algo effectue un parcours en profondeur de T . Sa complexité est en $O(|T|)$. Comme T est binaire $|T| \ll$ nombre de feuille

Pour minimiser le nombre de feuilles, on veut fragmenter le moins possible les objets de départ dans la construction du BSP

③ Création du BSP

On va faire une auto-partition

Lemme. Si on a deux polygones convexes disjoints P_1 et P_2 contenus dans une zone Z alors il existe $[pq]$ coté de P_1 ou P_2 telle que la coupe (pq) sépare P_1 et P_2



Pr. (à la main). On prend $x \in P_1, y \in P_2$ tq $xy = \min \{ p_1 p_2 : p_1 \in P_1, p_2 \in P_2 \}$

