

1. ¿Qué es un algoritmo y cuáles son sus partes?  
Es un grupo de instrucciones ordenadas para resolver problemas y sus partes principales son entrada, proceso y salida
2. ¿Qué es Java?  
Es una plataforma informática de lenguaje de programación creado en 1995.
3. ¿Qué es un IDE?  
Es un programa que nos permite escribir y ejecutar un código de programación.
4. ¿Qué es Apache NetBeans y que requisitos necesita para su instalación? (Describa brevemente su instalación)  
Es un programa que nos facilita escribir en código JAVA, para su instalación es necesario tener previamente el JDK instalado.
5. Que es una variable, como se define y mencione 3 tipos.  
Es un espacio en memoria al cual se le puede asignar un valor que se puede cambiar, se define poniendo primero el tipo y después el nombre de la variable.  
Int  
Float  
Char
6. Describa que es un bucle y cómo funciona.  
Un bucle es un ciclo que va a iterar siempre y cuando se cumpla la condición que se le indica.
7. Que errores contiene el siguiente programa  
-Le falta la línea del package.  
-El "STRING" de la segunda línea solo debe tener mayuscula la "S".  
-Al definir el tipo de variable "CHAR" debe estar en minúscula (char).  
-Al definir la variable "c" la esta comparando con doble símbolo de igual y solo debe ir uno.  
-La condición "c< == =z" debería llevar solo 1 símbolo igual en vez de 3 (c< =z).

8. Realice un programa que salude y luego imprima los números pares del 1 al 100 por pantalla (consola) y se despida

```
package com.mycompany.saludaparesdespide;

public class Saludaparesdespide {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(x: "Hola");
        for (int vuelta=1; vuelta<=100; vuelta++){
            int residuo=vuelta%2;
            switch(residuo){
                case 0:
                    System.out.println(x: vuelta);
            }
        }
        System.out.println(x: "Chao");
    }
}
```