

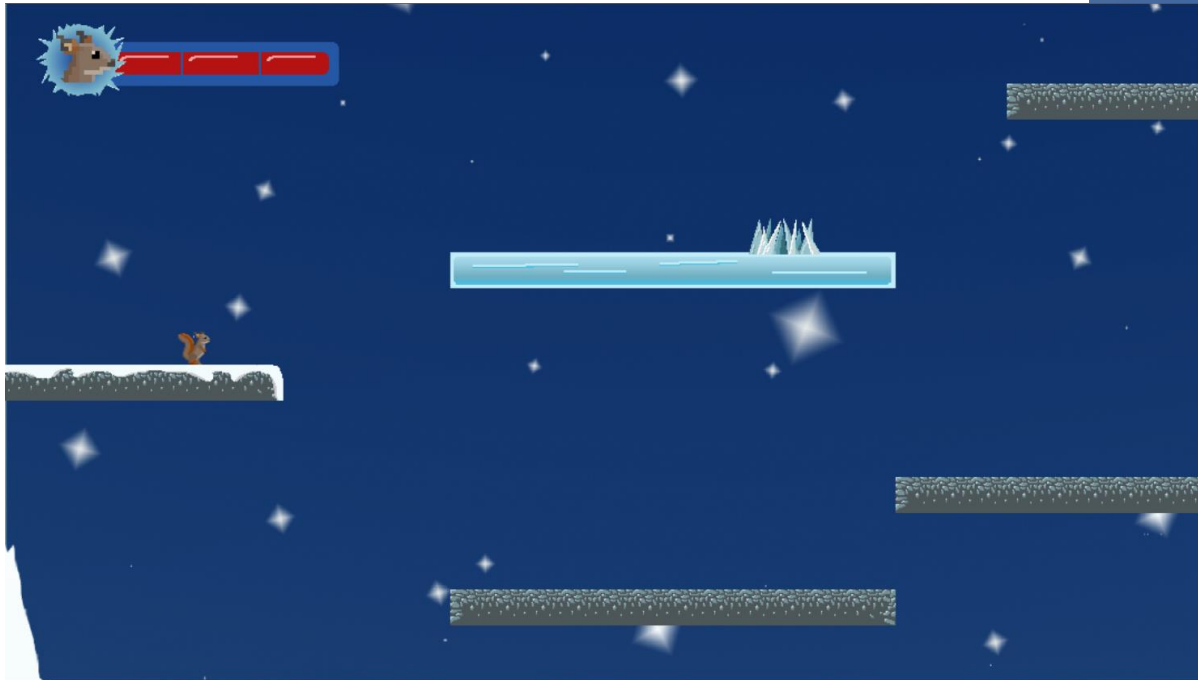


LITTLE SQUIRREL

START

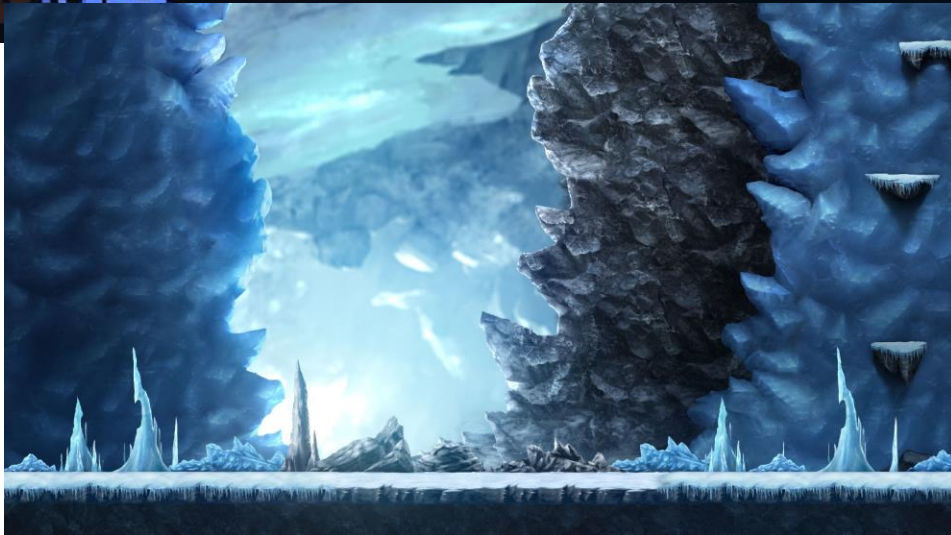
Références

Dans Little Squirrel, on incarne un petit écureuil perdu dans la montagne, qui cherche à atteindre le sommet pour retrouver sa famille. Mais la montagne n'est pas sans dangers...



Pour le guider, le joueur devra faire preuve d'agilité et sauter de plateforme en plateforme en évitant les pics et autres monstres qui lui infligeront des dégâts.

Références



Background

Etapes intermédiaires



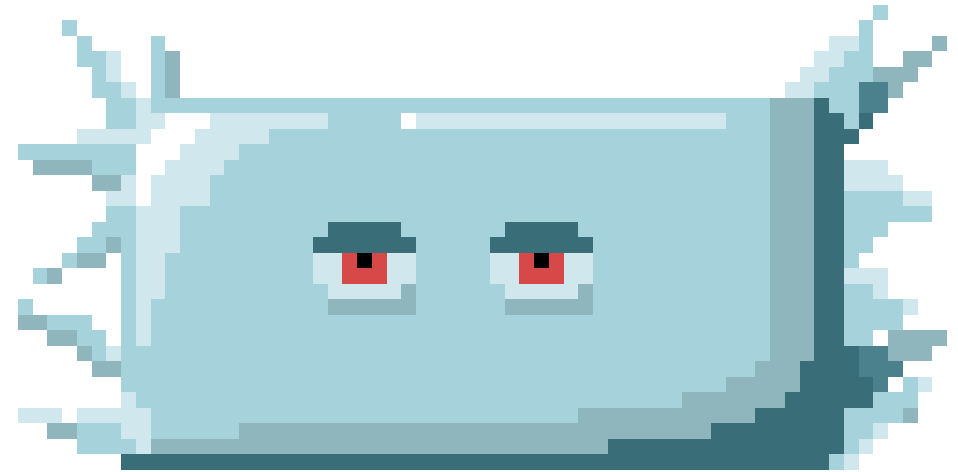
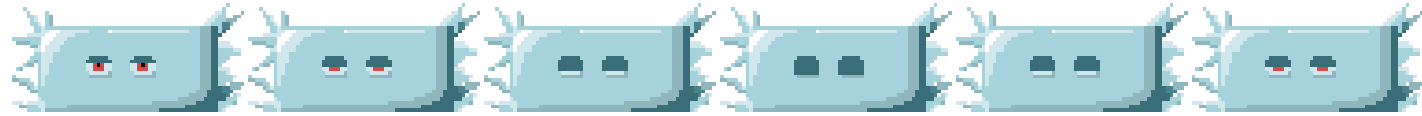
3 parties



Background final assemblé



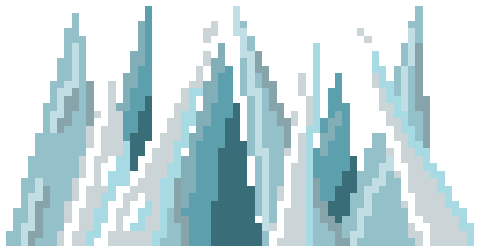
Joueur et monstre



Le monstre inflige 1 point de dégât quand il touche le joueur. Il a un pattern défini.

Autres assets

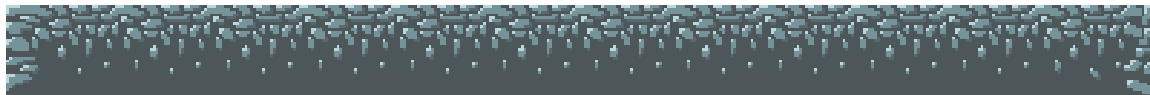
Barre de vie: le joueur à 3pv au début du jeu



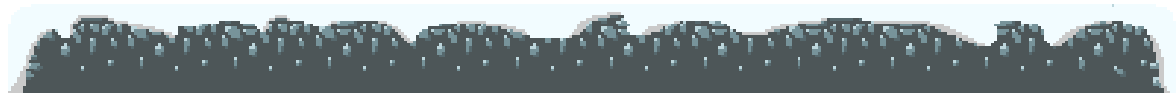
Pics de glace: tuent le joueur instantanément



Gland: power-up qui débloque le double-saut



Plateforme rocheuse



Plateforme de neige: altère la vitesse du joueur



Plateforme de glace: le joueur glisse dessus