

# EASYFITNESS

Universitat Autònoma de Barcelona  
Grup 6  
Oriol Muñoz Zapater  
Pau Reixach Jurado



# CONTENIDO

**01**

Motivació

**02**

Objectius i metes

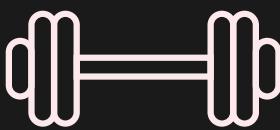
**03**

Organització de  
l'equip

**04**

Planificació del  
projecte

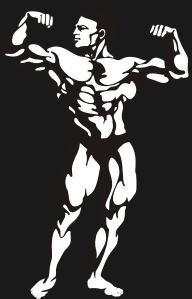
# MOTIVACIÓ



Ajudar a la gent a portar una vida sana.



Facilitar l'aprenentatge dels exercicis



Fomentar la competitivitat sana per ajudar a no abandonar el gimnàs.



# OBJECTIUS I METES



## Objectiu n° 1

Registrar els teus entrenaments a la teva compte d'usuari



## Objectiu n° 2

Possibilitat d'interactuar amb altres usuaris  
(Funcionament com a red social)



## Objectiu n° 3

Recomenar exercicis basats en els teus entrenaments previs.

# ORGANITZACIÓ DE L'EQUIP

Dividirem l'equip en rolles:

## Project Manager

Coordina equips i recursos per assegurar l'èxit i l'entrega puntual del projecte

## UI & UX design

Disenya la interfaç d'usuari i colabera amb l'equip de desenvolupament

## Backend & Frontend Developer

Escriuen el codi font de l'aplicació i implementen la funcionalitat d'aquesta

## Gestor Base de Dades

Dissenya i gestiona la Base de Dades

## Tester (QA)

Dissenya casos de prova i identifica i reporta errors o problemes de qualitat

# PLANIFICACIÓ DEL PROJECTE



Moltes gràcies per la vostra atenció

