

# **BOMB DEFUSER**



Andreu Bermúdez

Oriol Serrabassa

Ramón Vilardell

# **ÍNDEX**

	PÀG
Idea	1
Integrants	2
Storyboard	3
Imatges	4
Conclusió	5

## Idea

L'idea principal del projecte va sorgir ajuntant múltiples idees que van sortir durant la pluja d'idees que vam realitzar per poder triar la temàtica del joc ràpidament i posar-nos tots d'acords.

Les múltiples idees que ens van portar a l'idea final i a crear aquest projecte van ser:

- Crear un joc amb múltiples puzzles.
- Utilitzar d'algun mode el temps que es projectarà a classe.
- Desactivar una bomba.

Al ajuntar aquestes idees, vam decidir crear una versió bastant simplificada i 2D d'un joc bastant popular anomenat Keep Talking and Nobody Explodes on l'objectiu del joc és desactivar la bomba amb l'ajuda de 2 persones les quals han d'estar a una certa distància entre elles. Una persona té el manual d'instruccions per desactivar la bomba i l'altre persona té la bomba, i per desactivar la bomba s'han de comunicar i anar-se passant informació.



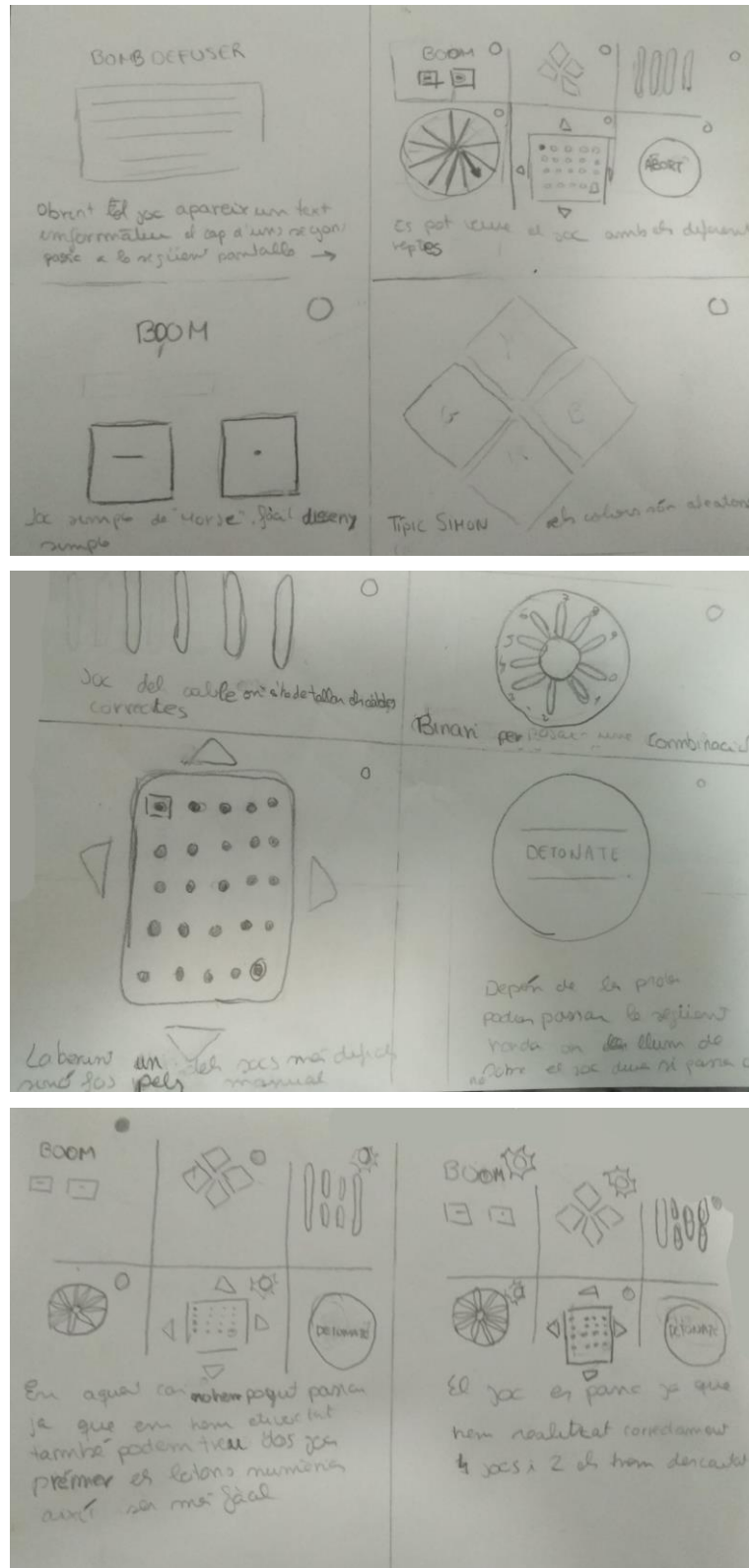
# **Integrants**

Aquest projecte ha estat realitzat per 3 individus els quals cada un és especialista en diferents àmbits.

- Andreu Bermúdez (proficiència en electrònica)
  - Constructor de la maqueta del projecte
  
- Oriol Serrabassa (proficiència en programació)
  - Programador del projecte
  - Redactor del manual
  
- Ramón Vilardell (proficiència en disseny)
  - Dissenyador del projecte

Tot i que aquesta és la feina la qual cada individu del grup ha invertit la major part del temps, tots els membres del grup han tingut un rol semi-actiu amb tots els aspectes del projecte.

# Storyboard



# Imatges

**BOMB DEFUSER**

Your job is to defuse the bomb so you can escape.

To do so, you will need the help of a partner.

Someone will be the defuser who will be sitting in front of this computer.

Meanwhile the other will be the support who will give instructions to the defuser.

You should have been given numerous pages which they make the manual to defuse the bomb.

Your cooperation will be essential to fulfill this mission.

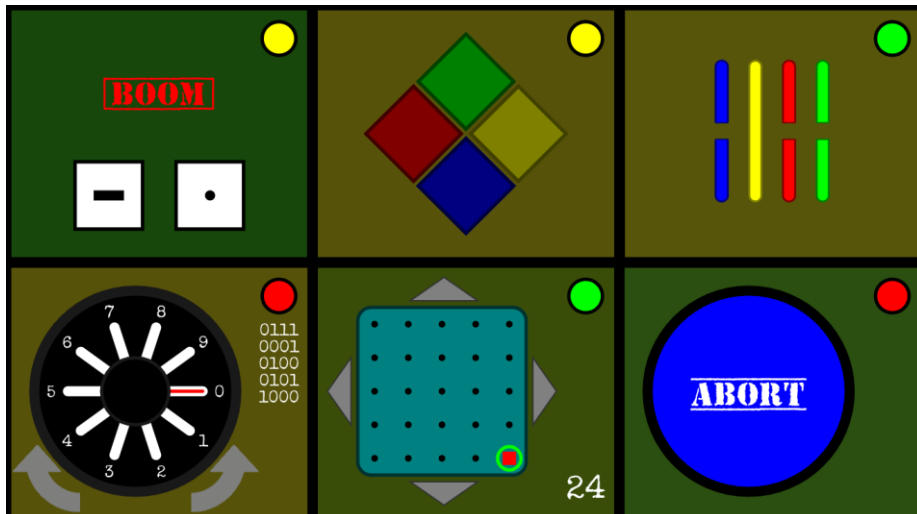
You can call for outside help twice. Use it wisely.

The rest is up to you. Good luck, soldiers.

Cpt. Vilardell  
Col. Bermudez

END OF TRANSMISSION.

Press ANY button to start.



## **Conclusió**

Tot i que el projecte en sí era bastant ambiciós, gràcies a que se'ns ha donat una setmana més per desenvolupar el projecte, l'hem pogut acabar completament.

També gràcies al factor que cada integrant del nostre grup pertany a diferents àmbits d'especialització no hem tingut problemes al treballar ja que no interferiem amb la feina directament de cada membre individual del grup, i a més, cada membre podia anar al seu ritme sense alterar el progrés de desenvolupament del projecte tot i que teníem algunes pautes o guies a complir ja que sinó no avançaríem amb el projecte tampoc.

Com a conclusió final, tots els membres dels grups estem contents amb el resultat final del projecte pel ja mencionat punt que el projecte era bastant ambiciós i també per haver complert l'objectiu original del projecte el qual era crear un joc simplificat i funcional similar a Keep Talking and Nobody Explodes.