

计算机组成原理

第三章 运算方法与运算器

3.7 浮点数加减运算

3.7 浮点数加减运算

- 由于浮点数是将数据的表示范围与精确度分别表示的数据表示方法,若不对浮点数的表示作出明确规定,同一个浮点数的表示就不唯一,
- 规格化浮点数是指把一个浮点数按指定的格式进行转换,
- 由于浮点数是将数据的表示范围与精确度分别表示的数据表示方法,若不对浮点数的表示作出明确规定,同一个浮点数的表示就不唯一,
- •以浮点数一般格式为例,规格化浮点数的尾数形式为:

00.1Φ...Φ或11.0Φ...Φ。 **海 数值设备** 化 最高有效数据化与符号信不同 一> 规能化的海流数 不满足—> 进分观 ··· 格式转换

- •当尾数的结果为 01.Φ...Φ 或 10.ΦΦΦΦ, 表明尾数求和的结果 > 1,此时仅需要执行一次右移规格化,阶码加 1,尾数形式即为00.1Φ...Φ 或 11.0Φ...Φ

双特起时,第一特色位置真实特号位。 填水左移:将第一特色位向第二特号位 第三章

3 〈 浮点数加减运算方法及步骤

设
$$x = 2^{Ex} \cdot Mx^{Ex} y = 2^{Ey} \cdot My$$
 则: $x + y = (2^{Ex} - Ey \cdot Mx + My) \times 2^{Ey}$ 作的提供

1)对阶

• 求阶差; 知道消大的小

- 右移次数=所差的绝对值
- 右移阶码小的浮点数的尾数并同步增加其阶码,直至两数阶码相等。
- 2)尾数加/减

尾数加/减运算 (用对阶后的尾数)

3)结果规格化 指令

3.7 浮点数加减运算

3 〈 浮点数加减运算方法及步骤

4)舍入

右移规格化时可能丢失一些低位的数值位, 为提高精度, 可采取舍入的方法:

√ •0 舍 1 入 : 若右移出的是1则在最低位加1;

•恒置 1:只要数字位1被移掉,就将最后一位恒置成1。

5)溢出处理

净点数:阶码决定数据范围

浮点数的溢出标志: 阶码溢出

阶码上溢 : 阶码的符号位为 01

• 阶码下溢 : 阶码的符号位为 10

3.7 浮点数加减运算

例 设
$$x=2^{010}\times 0.11011011$$
 $y=2^{100}\times (-0.10101100)$ 求 $x+y$ 解:先用补码形式表示x 和 y [X] $_{A}$ $_{A$

第三章

浮点数加减运算举例

4 〈 浮点数加减运算举例

例2 浮点数加减运算过程一般包括对阶、尾数运算、规格化、舍入和判溢出等步骤。设浮点数的阶码和尾数均采用补码表示,且位数分别为5位和7位(均含2位符号位)。若有两个数X=2⁷×29/32,Y=2⁵×5/8,则用浮点加法计算X+Y的最终结果是:

- A . 00111 1100010 B. 00111 0100010
- C.01000 0010001 (D.发生溢出

解题思路:

- X= 2 00111 × 0.11101; Y = 2 00101 × 0.101; 对阶后大的阶码为00111
- 尾数需右移规格化,同时阶码加1后变成 01 000 双端 公不同, 造出