Right bor of 4w DOF 2+1+45 with input force of Mas F and ongle or. MIMO System. /MB

M(xei+ yei)= -Mg e2 + F C2 C1 COS GT SINGT = -MDe, + F (-SINBT e, 1 + cosor(2)) Cz-SINGT COS GT M×C+ m5e2 = - FSINOTE + (FOSOT-M9) 63 $\hat{e}_{1}/\hat{x} = -\frac{E}{M}\sin \omega_{T}\hat{e}_{1}$ $\hat{e}_{2}/\hat{g} = F(\omega_{T} + \omega_{T})$ = & rix Fi e_1 e_2 e_3 e_4 I G G B = ZM = -4 5 x F 6 62-SING COSES = - 2 (- sing & + 10>6 &) x F(- sing & + 100 & e) = (= 511 = e - = cos = e) × (- F 511 = e + F (0) = e) es/ IGGB = FL (SING, COSOT - COSO, SINOT)

com/
$$com / \ddot{\theta}_{B} = \frac{FL}{2I_{B}} (SIN G_{b} \cos \Theta_{T} - \cos \Theta_{b} \sin \Theta_{T})$$

(2)
$$\ddot{x} = -\frac{F}{M} \sin GT$$

MIMO:

no control via state space.

- 1. Write in 55 CAX+Ba)
- 2. Linearize
- 3. Place.

$$X = \begin{bmatrix} x \\ y \\ \theta \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \\ \dot{g} \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \dot{g} \\ \dot{g} \\$$

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{\theta} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \\ \dot{y} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{y}$$

$$\dot{X} = A \times + 8$$

$$\dot{Y} = C \times + 0$$

$$\dot{Y} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \times$$