

Основные правила:

Общие:

1. Под каждый проект обязательно создавать git репозиторий, подробнее смотри "Порядок работы с Git" лежит рядом на яндекс диске;
2. В обязательном порядке обратившись к менеджеру получить корпоративный почтовый ящик.
3. В конце рабочего дня/правки или доработки проекта залить все в репозиторий.
4. Отмечать в Битрикс24 в конце дня что было сделано обязательно!
5. В конце каждой недели формировать отчет в Битрикс24.
6. В обеденный перерыв ставить счетчик рабочего времени на паузу!
7. Вносить свои предложения по оптимизации работы frontend отдела.
8. В случае необходимости доработок по frontend части приложения своевременно обращаться либо к тимлиду backend, либо frontend отделов (серьезные вопросы решать сообща).
9. Не забываем комментарии к коду и описание коммитов.
10. Регулярно пополнять репозиторий шаблонов новыми решениями.
 - 10.1. Общий репозиторий на яндекс диске
 - 10.2. Репозиторий на github frontend отдела.

Технические:

1. Мы все проекты начинаем в нашем шаблоне на gulp.
2. Пишем только на sass.
3. Стараемся писать сложную логику только на jQuery, так как в ней будет проще разобраться, чем в чистом js.
4. Для отправок email использовать исключительно smtp с авторизацией по защищенному протоколу.
5. На этапе изучения ТЗ четко определиться с тем какая карта будет подключаться, какой слайдер лучше использовать, к примеру чаще всего мы используем owl-carousel 2 и прочие моменты связанные с дополнительными библиотеками.
6. Стараться писать функции с наименованием их и вызывать их уже потом в `$(document).ready(function() {})` и в других по надобности для лучшего представления, что это за функция, даже без комментариев ;
7. Каждая форма должна валидироваться:
 - 7.1. При вводе(onkeyup)
 - 7.2. При отправке формы.
 - 7.3. На стороне сервера.
 - 7.4. См. заготовки маски/правила в репозитории, использование унификации обязательно если в ТЗ не указано иного!
 - 7.5 Но для лендингов можно применять и наше решение написанное на js, если нет смысла усложнять проект.

8. Каждую пятницу желательно скидывать все текущие рабочие проекты на наш корпоративные диск. В принципе, это можно делать и каждый день.
9. JS скрипты подключаются в нашем шаблоне исключительно в gulpfile.js.
10. В обязательном порядке оставлять к каждой функции комментарии. Как и к каждому блоку в html и sass.
11. По техническим вопросам обращаться к тимлиду.
12. По вопросам с ТЗ обращаться к выдавшему задание.

Необходимое ПО(все можно найти на [yandex диск](#) или на оф. сайте):

1. Sublime Text 3
2. Total commander - основной, filezilla - запасной.
3. Photoshop cs 15
4. Локальный сервер - <http://open-server.ru/>
 - 4.1. Настройки локального сервера:

The screenshot shows the configuration window for a local server. It has four sections, each with a dropdown menu and a checkbox for logging requests.

Service	Selected Option	Log Requests
HTTP	Apache-PHP-7-x64	<input checked="" type="checkbox"/> Вести лог запросов
PHP	PHP-7-x64	<input type="checkbox"/> Нет лога запросов
MySQL / MariaDB	MySQL-5.5	<input type="checkbox"/> Вести лог запросов
PostgreSQL	Не использовать	<input type="checkbox"/> Вести лог запросов

5. Браузеры:
 - 5.1. Chrome - актуальная версия.
 - 5.2. Yandex - актуальная версия.
 - 5.3. ie9+
 - 5.4. Mozilla - актуальная версия.
 - 5.5 Safari в Mac Os (для windows VMware Workstation Pro + образ OS X EI Capitan)
6. Для работы с консолью удаленного сервера использовать следующую инструкцию: [Инструкция по настройке консоли](#)

Требования к серверной части:

1. На каждом сервере должен быть phpmyadmin