Основные правила:

Общие:

- 1. Под каждый проект обязательно создавать git репозиторий, подробнее смотри "Порядок работы с Git" лежит рядом на яндекс диске;
- 2. В обязательном порядке обратившись к менеджеру получить корпоративный почтовый ящик.
- 3. В конце рабочего дня/правки или доработки проекта залить все в репозиторий.
- 4. Отмечать в Битрикс24 в конце дня что было сделано обязательно!
- 5. В конце каждой недели формировать отчет в Битрикс24.
- 6. В обеденный перерыв ставить счетчик рабочего времени на паузу!
- 7. Вносить свои предложения по оптимизации работы frontend отдела.
- 8. В случае необходимости доработок по frontend части приложения своевременно обращаться либо к тимлиду backend, либо frontend отделов (серьезные вопросы решать сообща).
- 9. Не забываем комментарии к коду и описание коммитов.
- 10. Регулярно пополнять репозиторий шаблонов новыми решениями.
 - 10.1. Общий репозиторий на яндекс диске
 - 10.2. Репозиторий на github frontend отдела.

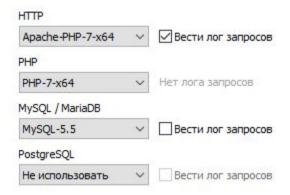
Технические:

- 1. Мы все проекты начинаем в нашем шаблоне на gulp.
- 2. Пишем только на sass.
- 3. Стараемся писать сложную логику только на jQuery, так как в ней будет проще разобраться, чем в чистом js.
- 4. Для отправок email использовать исключительно smpt с авторизацией по защищенному протоколу.
- 5. На этапе изучения ТЗ четко определиться с тем какая карта будет подключаться, какой слайдер лучше использовать, к примеру чаще всего мы используем owl-carousel 2 и прочие моменты связанные с дополнительными библиотеками.
- 6. Стараться писать функции с наименованием их и вызывать их уже потом в \$(document).ready(function() {}) и в других по надобности для лучшего представления, что это за функция, даже без комментариев ;
- 7. Каждая форма должна валидироваться:
 - 7.1. При вводе(onkeyup)
 - 7.2. При отправке формы.
 - 7.3. На стороне сервера.
- 7.4. См. заготовки маски/правила в репозитории, использование унификации обязательно если в ТЗ не указано иного!
- 7.5 Но для лендингов можно применять и наше решение написанное на js, если нет смысла усложнять проект.

- 8. Каждую пятницу желательно скидывать все текущие рабочие проекты на наш корпоративные диск. В принципе, это можно делать и каждый день.
- 9. JS скрипты подключаются в нашем шаблоне исключительно в gulpfile.js.
- 10. В обязательном порядке оставлять к каждой функции комментарии. Как и к каждому блоку в html и sass.
- 11. По техническим вопросам обращаться к тимлиду.
- 12. По вопросам с ТЗ обращаться к выдавшему задание.

Необходимое ПО(все можно найти на yandex диск или на оф. сайте):

- 1. Sublime Text 3
- 2. Total commander основной, filezilla запасной.
- 3. Photoshop cs 15
- 4. Локальный сервер http://open-server.ru/
 - 4.1. Настройки локального сервера:



- 5. Браузеры:
 - 5.1. Chrome актуальная версия.
 - 5.2. Yandex актуальная версия.
 - 5.3. ie9+
 - 5.4. Mozilla актуальная версия.
- 5.5 Safari в Mac Os (для windows VMware Workstation Pro + образ OS X El Capitan)
- 6. Для работы с консолью удаленного сервера использовать следующую инструкцию: <u>Инструкция по настройке консоли</u>

Требования к серверной части:

1. На каждом сервере должен быть phpmyadmin