



Acceptation du produit

ESP
The Foraigner
6 avril 2023

1.Introduction

Afin de faire accepter notre application aux utilisateurs nous avons eu besoin d'utiliser l'ixiade qui permet d'évaluer l'acceptation d'une innovation. C'est une méthodologie incontournable pour anticiper l'adoption d'un produit. Cela se repose sur les 4 niveaux suivants pour lesquels nous avons dû nous questionner.

2. Savoir faire

- a. Quel est l'intérêt qu'un utilisateur a d'utilisé notre application par rapport à une autre ?

Notre application a pour valeur ajoutée l'intelligence artificielle. Elle permet tout d'abord d'avoir une discussion avec ce qui se rapproche le plus d'une personne parlant une autre langue. De plus elle va nous permettre de voir là où nos utilisateurs ont des difficultés et de les rediriger vers la leçon la plus adaptée.

- b. Est-ce que le concept est simple à comprendre ?

Le concept de notre application est simple à comprendre car il existe plusieurs applications pour apprendre des langues. De plus nous avons tous l'habitude d'utiliser des applications pour communiquer avec des personnes. Aussi l'intelligence artificielle et de plus en plus connue, donc notre concept ne représente aucun problème au niveau de la compréhension de potentiels utilisateurs.

3. Pratique existante

- a. Est-ce qu'il est simple d'utiliser le concept ?

Comme dit précédemment, malgré le fait que notre application soit une innovation car jamais encore faite, il est simple de l'utiliser car chacune des parties la composant fait partie du quotidien de personnes. De plus nous avons fait en sorte que nos designs permettent une navigation simple pour chaque personne.

- b. Est-ce que notre application permet de résoudre des problèmes ?

Effectivement notre application permet de résoudre des problèmes. En 2021, la France sont les derniers en anglais au niveau européen. Afin de corriger cela nous voulons faire une application ludique qui facilite l'apprentissage et qui permet de voir les différents points que chaque utilisateur a afin d'augmenter notre niveau en anglais.

4. Identité de l'utilisateur

- a. Est-ce que notre application est compatible à des valeurs professionnelles et/ou personnelles ?

Apprendre des langues permet a des voyageurs de mieux comprendre la culture des pays dans lequel on part. De plus notre application peut être utilisée dans les entreprises internationales afin d'augmenter le niveau en langue de certains employés. Elle est donc compatible à des valeurs personnelles et professionnelles.

- b. Est-ce qu'il est simple de se sentir concerné par ce que propose l'application ?

En effet, il est simple de se sentir concerné par ce que propose notre application. Il est courant d'entendre des personnes parler de leur envie d'apprendre des langues. Notre application permet de le faire mais aussi de discuter avec une intelligence artificielle ce qui nous permet de ne pas avoir à rechercher pour des personnes étrangères sans avoir eu de contact avec elles au préalable.

5. Contexte socio-économique

- a. Est-ce que l'application peut être utilisé dans un environnement privé et/ou professionnel ?

Comme dit précédemment, notre application peut être utilisée dans le cadre d'une entreprise internationale, un voyage d'affaire à l'étranger ou un voyage personnel. Notre application pourra même être utilisé comme cours d'anglais à l'école car elle est simple d'utilisation et permettra de faciliter la visualisation des niveaux de chaque élève. Elle peut être utilisée dans tous les environnements possibles.

- b. Est-ce compatible à des méthodes de vie et de travail ?

Notre application est compatible à des méthodes de travaux car elle comporte des leçons et des exercices classiques. De plus elle est compatible dans un environnement de vie car elle a aussi des jeux qui permettent de s'entraîner et un chat pour s'entraîner à communiquer.

