INTEGRACIÓN NUMÉRICA

1.— Aproximar las siguientes integrales aplicando la regla del trapecio y de Simpson, y calcular el error que se comete:

a)
$$\int_{1}^{1.6} \frac{2x}{x^2 - 4} dx$$
 (con $m = 4, m = 6$) b) $\int_{0}^{1} e^{-x} x^2 dx$ (con $m = 4, m = 10$)

2.- Determinar el valor necesario de puntos que hay que tomar para aproximar la integral

$$\int_0^5 e^{-x} \sin x \, dx$$

por la regla de los trapecios compuesta y la regla de Simpson compuesta con precisión 10^{-5} .

3. – Aplicar la regla de Simpson compuesta a la integral

$$\int_{1}^{x} \frac{1}{t} dt$$

para obtener una aproximación de logaritmo neperiano de 2, determinando el número de subintervalos necesario para que el error cometido en esa aproximación sea inferior a 10^{-3} .

4.— Se desea calcular el valor aproximado de $\int_1^{1,15} f(x) dx$ y se conoce la siguiente tabla:

x	1	1,05	1,1	$1,\!15$
f(x)	1	1,0247	1,0488	1,0724

Utilizar la fórmula de los trapecios y la de Simpson.

5.— Calcular con h=0.25 un valor aproximado de $\pi/4$ utilizando la fórmula de los trapecios y la de Simpson compuestas, sabiendo que

$$\pi/4 = \int_0^1 \frac{1}{1+x^2} \, dx.$$

6.— Encontrar el área comprendida entre las curvas $f_1(x) = (3-x)(x-1)$ y $f_2(x) = x(x-1)(x-3)$ en el intervalo [1,3], aplicando la regla de Simpson compuesta con h = 1. Calcular una cota del error cometido.

7.— Dada la integral

$$\int_{0.6}^{1.4} \log x \, dx,$$

y trabajando con redondeo a 6 cifras decimales, aplicar sucesivamente la regla del trapecio para encontrar una aproximación a la integral anterior con m = 2, 4 y 8 intervalos.

1