5. MINIMI QUADRATI

Esercizio 5.1

Considerare la matrice A di dimensione 3x3 ed il vettore colonna b di altezza 3:

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 2 & 6 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \end{bmatrix} \qquad (dim.3x3) \qquad [5.1]$$

$$b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \qquad (dim. 3x1) \qquad [5.2]$$

Si chiede di:

- 1) provare a risolvere il sistema lineare Ax=b;
- 2) calcolare la soluzione a norma minima mediante la decomposizione SVD;
- 3) calcolare la soluzione a norma minima usando la matrice pseudoinversa di A
- 1) Osserviamo che il determinante della matrice A è nullo. Questo significa che la matrice non è invertibile e dunque non si può calcolare la soluzione del sistema lineare con il metodo tradizionale x=A⁻¹b. Questo è supportato anche dal fatto che il rango di A è pari a 2, mentre il rango complessivo di (A,b) è pari a 3, dunque il teorema di Rouché-Capelli non è applicabile. E infatti, se proviamo ad inserire i dati in MATLAB per calcolare x=A\b, ci viene restituito un messaggio di errore.
- 2) Per trovare la soluzione ai minimi quadrati, il nostro scopo sarà ricercare:

$$\min_{x \in \mathbb{R}^{3\times 1}} ||Ax - b||_2$$
 [5.3]

Usiamo la decomposizione SVD, in modo da scrivere A come $A=UDV^T$, dove U e V sono matrici ortogonali e D è una matrice diagonale quadrata che possiede i valori singolari σ_i sulla diagonale principale:

$$D = \begin{bmatrix} \sigma_1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \ddots & \\ & & & \sigma_n \end{bmatrix}$$
 [5.4]

Con tale decomposizione, la [5.3] può essere riscritta come:

$$\min_{x \in R^{3x_1}} ||UDV^T x - b||_2$$
 [5.5]

Osservando che U^TU=I e V^TV=I, allora la [5.5] diventa:

$$\min_{x \in R^{3x_1}} ||DV^T x - U^T b||_2$$
 [5.6]

Definendo $y=V^Tx$ e $\hat{b}=U^Tb$, il problema infine diventa:

$$\min_{x \in R^{3x_1}} \|Dy - \hat{b}\|_2$$
 [5.7]

Quest'ultima scrittura definisce un sistema lineare, molto semplice da risolvere. In MATLAB, la decomposizione SVD è fatta tramite una funzione già inclusa, la cui sintassi è:

U = -0.8594 0.2478 -0.4472 -0.2770 -0.9609 0.0000 0.1239 -0.4297 0.8944 D = 8.7064 0 0.4448 0 0 0.0000 -0.5254 0.6250 -0.5774 -0.2786 -0.7675 -0.5774 -0.8040 -0.1425 0.5774

 \hat{b} può essere agevolmente scritto come

Dall'osservazione della matrice D restituita da MATLAB, vediamo che il valore singolare in posizione D(3,3) è nullo, cioè il nostro problema è del tipo:

$$\begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 & 0 \\ 0 & \sigma_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \hat{b}_1 \\ \hat{b}_2 \\ \hat{b}_3 \end{bmatrix}$$
 [5.8]

Poiché gli y_i possono essere risolti come $y_i = \frac{\hat{b}_i}{\sigma_i}$, non è possibile calcolare $y_3 = \frac{\hat{b}_3}{0}$.

Ci si chiede dunque quale valore assegnare a y_3 . Per nostra scelta e comodità, lo poniamo forzatamente uguale a zero: $y_3=0$. y_1 e y_2 vengono invece calcolati da MATLAB come:

La soluzione ai minimi quadrati può essere trovata come:

E la norma minimizzata è:

che giustamente è diversa da zero.

3) Con la decomposizione SVD $A=UDV^T$, se fosse possibile invertire A, sarebbe $A^{-1}=VD^{-1}UT$. La soluzione potrebbe essere calcolata semplicemente come $x=A^{-1}b=VD^{-1}U^Tb$. Ma l'inversa di A non esiste. Allora come procedere?

Si può definire una matrice A⁺ tale per cui esiste una decomposizione A⁺=VD⁺U^T con

$$D^{+} = \begin{cases} \frac{1}{\sigma_i} & se \ \sigma_i \neq 0 \\ 0 & se \ \sigma_i = 0 \end{cases}$$
 [5.9]

A questo punto è possibile calcolare x come $x=A^{\dagger}b$. Per questo motivo, A^{\dagger} è chiamata *pseudoinversa* di A. Il comando MATLAB da utilizzare è pinv (A) . Se calcoliamo la soluzione ai minimi quadrati con questo metodo, troviamo:

```
>> x=pinv(A)*b
x =
-0.7333
1.0667
0.3333
```

che come si vede è identica alla soluzione calcolata nel punto 2).

Esercizio 5.2

Dati i vettori

$$x = [1,2,3,4,5,6,7]^T$$
 [5.10]
 $y = [-31,21,22,-2,3,14,-17]^T$ [5.11]

si chiede di:

- 1) costruire la matrice $A = [x^0, x^1, x^2, x^3, x^4, x^5];$
- 2) valutare il risultato del comando MATLAB z=A\y indicando come viene calcolato il vettore z
- 1) La matrice A può essere facilmente costruita in MATLAB con i seguenti comandi:

A =

1	1	1	1	1	1
1	2	4	8	16	32
1	3	9	27	81	243
1	4	16	64	256	1024
1	5	25	125	625	3125
1	6	36	216	1296	7776
1	7	49	343	2401	16807

2) Poiché la matrice A è rettangolare, il comando MATLAB z=A\y fornisce la soluzione della seguente equazione normale che di fatto riconduce ad un sistema quadrato:

$$A^T A \bar{x} = A^T b$$
 [5.12]

Se $\det (A^TA) \neq 0$, allora si può calcolare una soluzione detta "normale" (o "di base") come:

$$\bar{x} = (A^T A)^{-1} A^T b$$
 [5.13]

Si può provare quanto detto calcolando con MATLAB la soluzione in entrambi i modi. Il risultato ottenuto è il medesimo, come mostra la seguente porzione di codice:

```
>> z=A\y

z=

-161.5714

166.1545

-29.6667

-8.8580

2.9924

-0.2208

>> det(A'*A)

% Controllo che det(A^TA) \neq 0
```

```
ans =
    1.1036e+012

>> z1=((A'*A)^-1)*A'*y

z1 =
    -161.5714
    166.1545
    -29.6667
    -8.8580
    2.9924
    -0.2208
```

La matrice dei coefficienti, in quest'ultimo caso, è costituita da A^TA . Il problema con questo tipo di approccio è che se A è mal condizionata, allora A^TA ha un condizionamento pari a $(cond(A))^2$, e dunque la situazione peggiora drasticamente! Si noti anche A^TA non ha rango massimo, dunque non è possibile calcolare la soluzione con il metodo di eliminazione di Gauss. Per questo motivo MATLAB, con il comando z=Ay, segue un approccio differente che passa attraverso la decomposizione AP=QR, con Q matrice ortogonale e Q0 matrice triangolare superiore con lo stesso rango di Q1. Il condizionamento di una matrice ortogonale è pari 1, ecco spiegato perché questo approccio è migliore.

La decomposizione QR può essere fatta tramite il comando:

Osserviamo che se AP=QR, allora A=QRP^T, e la soluzione ai minimi quadrati si trova risolvendo:

$$\min_{z} ||QRP^{T}z - y||_{2} \Rightarrow \min_{z} ||RP^{T}z - Q^{T}y||_{2}$$
 [5.14]

Se valutiamo la R restituita da MATLAB usando un *format long*, notiamo che è una matrice a blocchi del tipo:

$$R = \begin{bmatrix} R_{6x6} \\ 0 \end{bmatrix}$$
 [5.15]

Indichiamo con $w=P^Tz$ e $b=Q^Ty$, il problema [5.14] diventa:

$$\min_{z} ||Rw - b||_{2}$$
 [5.16]

La soluzione è allora

$$z=Pw$$
 [5.17]

e se proviamo a valutarla in questo modo, MATLAB ci dà ancora dei valori identici a quelli forniti con i metodi precedenti. In effetti, questo tipo di decomposizione è il mezzo usato intrinsecamente da MATLAB per calcolare z=A\y.

```
-6.3844
    1.8758
   42.9900
    1.5183
    5.1649
>> W=R(1:6,1:6) \b(1:6)
   -0.2208
    2.9924
   -8.8580
  166.1545
 -161.5714
  -29.6667
>> z=P*w
 -161.5714
  166.1545
  -29.6667
   -8.8580
    2.9924
   -0.2208
```

Si sarebbe potuto anche usare la decomposizione a valori singolari invece della AP=QR. In questo caso, il comando MATLAB che avremmo utilizzato sarebbe stato

```
>> pinv(A) *y
```

Per essere precisi, la soluzione "di base" e quella a norma minima trovata con la SVD e la pseudoinversa di A coincidono se e sole se la matrice A e la matrice R sono entrambe di rango massimo. Nel nostro esempio specifico, questa condizione è verificata.