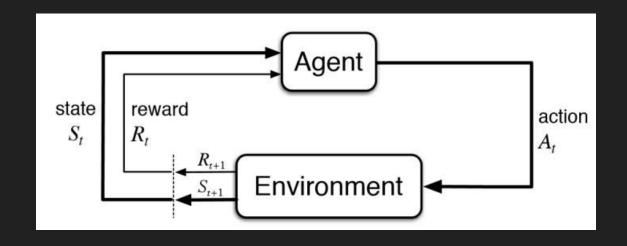
# LES DERNIERES AVANCEES DU REINFORCEMENT LEARNING

Antoine VALENTIN

Encadrant: Liming CHEN

## Présentation du Reinforcement Learning



Principe de « TRIAL & ERROR »

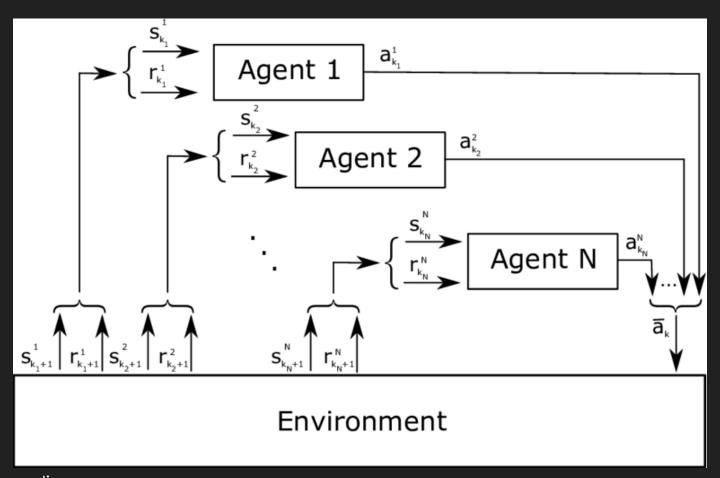
Source image: www.kdnuggets.com

#### Présentation des outils de veille



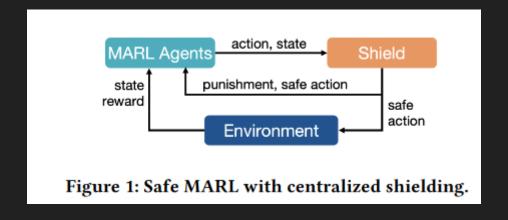


## Multi-agent Reinforcement Learning

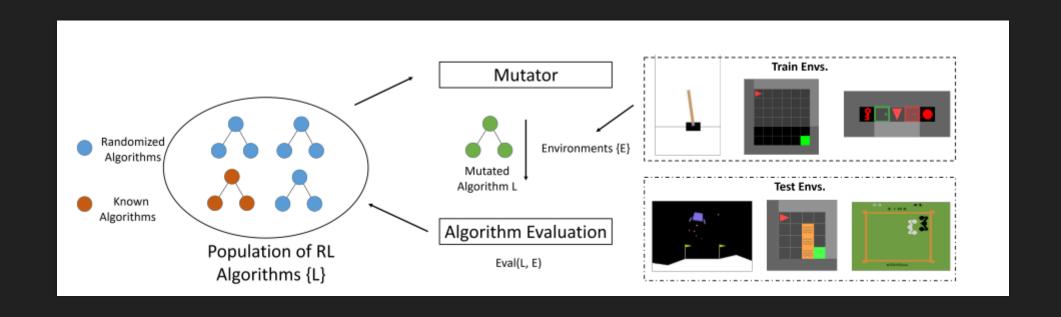


Source image: www.medium.com

## Multi-agent Reinforcement Learning



## Meta-Learning & RL



### RL & Injection SQL (exemple simple)

Nom: Dupont MDP: truc

**SELECT** uid **FROM** Users **WHERE** name = 'Dupont' **AND** password = '45723a2af3788c4ff17f8d1114760e62';

Nom : Dupont';-- MDP : peu importe

**SELECT** uid **FROM** Users **WHERE** name = 'Dupont';-- ' **AND** password = '45723a2af3788c4ff17f8d1114760e62';

**SELECT** uid **FROM** Users **WHERE** name = 'Dupont';

### RL & Injection SQL

Objectif de l'agent : récupérer une donnée (le « drapeau »)

Actions: envoi de requêtes SQL

Reward: positif si donnée récupérée, négatif sinon

Limitations:

Environnement statique

Présence d'une vulnérabilité connue

#### Merci de votre attention