הפקולטה להנדסת חשמל

<u>תרגיל בית רטוב מספר 3</u> מערכות ספרתיות ומבנה מחשב

קראו היטב את הוראות ההגשה בסעיף 3.

נקודות יורדו למי שלא יבצע את ההוראות במדויק.

smohamma@campus.technion.ac.il אחראי התרגיל: מוחמד נאסר

<u>שאלות בקשר לתרגיל יש להפנות לאחראי התרגיל דרך הפורום במודל. בקשות מיוחדות יש לשלוח</u> <u>לאחראי התרגיל במייל.</u>

<u>בקשות לדחייה ללא סיבה מוצדקת ידחו על הסף (ראו נוהל להגשה באיחור).</u>

אין להגיש שום חלק מודפס – את החלק היבש יש לכתוב במעבד תמלילים (למשל: Word) ולצרף לחלק הרטוב. יש להגיש כקובץ pdf בלבד.

1. הנחיות כלליות



מסמן שאלות שיש לענות עליהן במסמך (החלק היבש). ניתן לענות גם באנגלית.

לצורך שרטוט מעגלים עם שערים לוגיים בתרגיל, ניתן לשרטט ידנית ולסרוק, או להשתמש בתוכנה לצורך שרטוט מעגלים עם שערים לוגיים בתרגיל, ניתן לשרטט ידנית ולסרוק, או להשתמש בתוכנה (https://www.draw.io). את החישובים יש להקליד.

בכל מקום בו נדרש לתכנן מימוש יעיל מבחינת מספר הרכיבים, אין צורך להגן מפני hazards.



מסמן חלק שיש לבצע בסימולטור. את תוצאת הסימולציה (waveform) יש לצרף לחלק היבש <u>ולהסביר את התוצאות בצורה איכותית</u>. ניתן לשמור Waveform בעזרת צילום מסך. ב-waveform יש להכיל את האותות הרלוונטיים לתרגיל (כניסות ויציאות) ובצילום להראות את הקטעים הרלוונטיים בזמן. יש לדאוג שהתמונות תהיינה ברורות. נקודות יורדו על צילומי מסך שאינם ברורים.

יש לכתוב את קוד החומרה בשפת SystemVerilog בלבד וב-syntax שנלמד בסדנאות בלבד.

במקרה של קושי בפתרון הסעיפים <u>היבשים או הרטובים,</u> יש לפנות למתרגלי הסדנאות: יעקב, אריאל ומייקל בפורום SystemVerilog וסימולציות ב-Moodle, או בשעות הקבלה שלהם.

בכל שאלה על **דרישות התרגיל**, כלומר קשיים בהבנת דרישות הסעיפים השונים בתרגיל, יש לפנות אל SystemVerilog וסימולציות ב-Moodle, או בשעת הקבלה.

בנוסף, ניתן להיעזר במסמך בעיות ב-ModelSim וב-SystemVerilog הנמצא באתר הקורס (ModelSim_and_SystemVerilog_FAQ.pdf)

אין צורך לצרף את הקוד לחלק היבש אלא אם נאמר אחרת.

בתרגיל זה יוצג מודל ב-SystemVerilog של מעבד RISC-V מסוג Multicycle כפי שנלמד בכיתה, אשר יורחב לתמיכה בפקודה חדשה.

2. הוספה של פקודה למודל

בקבצי התרגיל שניתנו תוכלו למצוא מימוש של מעבד RISC-V כפי שמתואר בהרצאה 11. כמו-כן, התיקייה מכילה סביבת סימולציה למעבד. להלן רשימת הקבצים והסברים:

File	Description
rv_top.sv	The top-level hierarchy of RISC-V
rv_dp.sv	Data path section of RISC-V
rv_ctl.sv	Control and state machine of RISC-V
rv_sim.sv	Simulation top level
params.inc	Parameter definitions, included in SystemVerilog files
imem.hex	Instruction memory image, read by simulation
dmem_init.hex	Data memory initial values, read by simulation
test.s	Assembly code from which imem.hex is generated

המודל מממש תת-קבוצה של פקודות RISC-V. להלן רשימת הפקודות הנתמכות:

Туре	Commands	
L	LW	
S	SW	
R	ADD, SUB, SLL, SLT, SLTU, XOR, SRL, SRA, OR, AND	
В	BEQ	
J	JAL	

שימו לב כי מודל המעבד הנתון אינו מוגן מפני פקודות לא נתמכות. ברוב המקרים אם תוזן פקודה שאינה נתמכת, מכונת המצבים תעבור לפקודה הבאה מיד אחרי שלב ה-Decode. אך בחלק מהמקרים המכונה עשויה להתנהג באופן בלתי צפוי. בנוסף, בשונה ממה שנלמד בהרצאה, במודל ה-SystemVerilog הנתון של המעבד, קידום ה-PC באופן בלתי צפוי בלא שימוש ב-ALU (אלא ע"י מחבר נוסף ייעודי למטרה זו).

הקבצים imem.hex המייצגים את ה-dmem_init.hex, המייצגים את ה-dmem_init.hex, השורה השנייה מכילה את בנויים בפורמט הבא: השורה הראשונה בקובץ מכילה את המידע שנמצא בבתים 0-3, השורה השנייה מכילה את המידע שנמצא בבתים 4-7, וכן הלאה. במידה ומופיעים פחות מ-4 בתים בשורה (כפי שניתן לראות ב-dmem_init.hex), הבתים החסרים הם ריפוד באפסים משמאל.

לפני שאתם מתחילים בביצוע התרגיל, עברו על הקוד שקיבלתם וודאו שאתם מבינים אותו. הכניסו את קוד האסמבלי שנמצא ב-test.s לסימולטור שבאתר: http://www.kvakil.me/venus. השתמשו בכפתור ה-Dump בסימולטור לקבלת קוד מכונה, וודאו שהקוד שקיבלתם זהה לתכולה של קובץ ה-imem.hex הנתון. הריצו את ה-test הנתון (rv_sim) ב-ModelSim. הוסיפו לדיאגרמת הגלים את האותות המרכזיים (למשל: rr, pc, ir, pc, הריצו את הנשכה הגלים (rv_sim). ודאו שאתם מבינים את הנצפה בדיאגרמת הגלים.

שימו לב שקוד האסמבלי הנתון נכנס ללולאה אינסופית בסוף הריצה. כשמריצים את הסימולציה על המעבד, היא מפסיקה בשני מקרים:

- timeout. קבלת
- 2. כתיבה של ערך לזיכרון המצביע על סיום הקוד (שורות הפקודה תחת finish)

בתרגיל זה יהיה עליכם להוסיף למודל המעבד תמיכה בפקודת addi המבצעת פעולת חיבור עם קבוע. שימו לב שהפקודה שתוסיפו מתנהגת באופן שונה מהפקודה addi שנלמדה בהרצאות/תרגולים. בנוסף לחישוב תוצאת החיבור שתוסיפו מתנהגת באופן שונה מהפקודה היא גם מבצעת על תוצאת החיבור פעולת XOR עם הערך החיבור של רגיסטר כלשהו עם ערך של הקבוע, היא גם מבצעת על תוצאת החיבור פעולת 3OR עם הערך 32) מצולוד:

imm[11:0]	rs1	000	Rd	0010011

הפקודה מבצעת:

 $R[rd] = (R[rs1] + imm) ^ 0xffffffff$

- 2.1. הציעו מכונת מצבים חדשה עבור בקר המעבד. מכונת המצבים החדשה צריכה להיות מבוססת על מכונת המצבים הנתונה של המעבד, בתוספת המצבים הנדרשים עבור פעולת addi. שימו לב שפעולת ה-addi פעולת ה-xor צריכות להיות מחושבות בתוך ה-ALU, במחזורים נפרדים. שרטטו דיאגרמת מצבים של מכונת המצבים החדשה. סמנו עליה את המצבים החדשים שהתווספו. ציירו על גבי שרטוט של המעבד מהם השינויים שהוספתם על-מנת לתמוך בפקודה החדשה.
- של מודל המעבד. להלן רשימה חלקית של SystemVerilog-טלת בצעו את השינויים הנדרשים בקוד ה-2.2 השינויים:
 - בקובץ params.inc הוסיפו את הקידוד של הפקודה החדשה.
- בקובץ rv_ctl.sv הוסיפו למכונת המצבים הקיימת את המצבים ואת אותות הבקרה החדשים/ שינוי
 באותות הבקרה הקיימים.
 - בקובץ rv_dp.sv הוסיפו את השינויים הדרושים ב-datapath בהתאם לאותות הבקרה.

הנחיה כללית: שימו לב כי בכל קובץ קוד שקיבלתם יש לממש module אחד בלבד. אין לממש מספר module בקובץ אחד, ואין להוסיף קבצי קוד חדשים בנוסף לאלו שקיבלתם.

2.3. בקובץ test.s בקובץ main-ב test.s השתמשו בפקודת main-בדיקה של מימוש הפקודה החדשה. השתמשו בפקודת limm=12 לטעינה של ערך מזיכרון מכתובת 8. בצעו את הפקודה עם lest.s (בבסיס אין הערבימלי) והרגיסטר שאליו טענתם את הערך בכתובת 8, וכתבו את התוצאה לכתובת 16 בזיכרון. אין הגבלה לגבי שימוש ברגיסטרים ספציפיים בפקודות. יצרו את קוד המכונה בעזרת הסימולטור באתר: http://www.kvakil.me/venus, והעתיקו אותו לקובץ imem.hex. (ניתן לעשות זאת באמצעות SystemVerilog ע"י קימפול כל הקבצים בעלי סיומת sv. (ניתן לעשות זאת באמצעות vsim rv_sim).

הוסיפו לדיאגרמת הגלים את האותות: ir ,pc ,rst ,clk וכן את אותות הבקרה של המכפל. הוסיפו את הדיאגרמה לחלק היבש והסבירו אותה. שימו לב שלעתים עשויים להופיע קווים אדומים ('x') בסימולציה. בסימולציה זו, זה לא בהכרח מצביע על בעיה.

ודאו שבסוף ההרצה הקובץ dmem_out.hex מכיל את התוצאה בכתובת הנכונה (השורה החמישית בקובץ). במידה והקובץ לא נוצר, משהו בהרצת הסימולציה היה לא תקין. הקוד שאחראי לסיום הסימולציה הוא הקוד שלכם במקום הנכון ולא הסימולציה הוא הקוד שבא עם הקובץ test.s, לכן ודאו שהוספתם את הקוד שלכם במקום הנכון ולא שיניתם את הקוד הנתון.

חלוקת הציון

Sect	Grade
2.1	20
2.2	50
2.3	30

Total	100
i Otai	100

3. הוראות הגשה

- ההגשה בזוגות בלבד. ניתן לחפש בני זוג דרך פורום חיפוש שותפים. הגשה ללא בן זוג ללא אישור מראש תגרור הורדה בציון של 10 נקודות.
 - יש להגיש את הקבצים הבאים (ואותם בלבד):
 - dmem init.hex
 - imem.hex •
 - params.inc
 - rv_ctl.sv •
 - rv_dp.sv •
 - rv_sim.sv •
 - rv_top.sv
 - test.s •
 - Dry.pdf •
- יש לארוז את כל הקבצים הנ"ל (קבצי הקוד וקובץ התשובות של החלק היבש בפורמט pdf בלבד) בקובץ
 זהו מס' ת.ז. מלא של אחד מבני הזוג.
 - בתחילת קובץ התשובות לחלק היבש יש לכתוב שמות ות.ז. של כל אחד מהסטודנטים בטבלה כמו בדוגמה הבאה:

123456789	שם 1
987654321	שם 2

- שימו לב להגיש קובץ בפורמט zip בלבד! (לא rar, לא zz ולא שום תוכנת כיווץ אחרת)
- אין להדפיס אף חלק בתרגיל. קובץ zip שיגיע ללא חלק יבש (קובץ pdf) יגרור ציון 0 על התרגיל כולו.
 - הסימולציה תעבור בדיקה אוטומטית. אנו נריץ סימולציה על הקבצים שתספקו ולכן חשוב להשתמש -module שמות ו-port-ים) המופיעים בתרגיל.
 - עליכם לעקוב אחרי הודעות אשר מתפרסמות באתר הקורס, הודעות אלו מחייבות.

- כל שאלה על התרגיל אשר איננה בקשה אישית צריכה להישאל דרך הפורום באתר הקורס.
- אנא בדקו היטב את הקבצים לפני ההגשה. טענות מסוג "אבל בבית זה עבד נכון" לא תתקבלנה. מומלץ לבדוק את תקינות הקוד על סביבה "נקייה" (למחוק את הספרייה work, ליצור אותה מחדש ולקמפל לתוכה מחדש את כל קבצי הקוד).

קוד שלא מתקמפל יגרור הורדת נקודות מלאה של הסעיף.

- שימו לב ל-Warnings שמתקבלים כפלט של הסימולטור. אזהרות יכולות להופיע גם בשלב הvoig וגם בשלב ה-vsim. נקודות יורדו על Varnings חמורים.
- הגשה באיחור ללא אישור: על כל יום איחור יורדו 5 נקודות. הגשות באיחור מותרות עד שבוע מתאריך ההגשה.

4. המלצות לתרגיל:

- .Notepad++ מומלץ לערוך את קבצי הקוד בתוכנת 4.1
- לפני שאתם ניגשים לכתוב את הקוד שלו. ככל שתקדישו יותר זמן לתכנון 4.2. חישבו ותכננו כל module לפני שאתם ניגשים לכתוב את מוקדם, כך שלב המימוש יהיה קל יותר.
 - .4.3 אל תחכו לרגע האחרון. בד"כ שלב ה-debug ארוך ומסובך יותר משלב כתיבת הקוד.