Desenvolvimento para a Internet e Aplicações Móveis

2024/25

Introdução ao Django

Exercícios



ISCTE Instituto Universitário de Lisboa Gabinete de Comunicação e Imagem

ISCTE Instituto Universitário de Lisboa
Gabinete de Comunicação e Imagem

1. Tutorial de Dango

Programe o projeto Django tal como é descrito, passo a passo, seguindo o tutorial apresentado no texto de apoio.

2. Criação de novas questões e opções

Crie uma nova questão na base de dados, usando a *Python Shell* do seu projeto Django. O texto da nova questão deverá começar por "Gostas de ..."; as opções de resposta (no mínimo 3) e número de votos em cada uma são à sua escolha.

3. Consultas e processamento de dados da BD

Para resolver este exercício deverá criar um script de Python no seu projeto chamado 'test_db.py', no mesmo diretório em que se encontra o 'manage.py'. Para correr este novo script deverá entrar na shell e executar seguinte comando:

```
>>> exec(open('test_db.py').read())
```

Desenvolva e teste funções no script 'test_db.py' de modo a realizar as seguintes tarefas:

- a) Mostrar uma lista com o texto de todas as questões em BD.
- b) Mostrar as opções da questão em que o texto começa com "Gostas de...".
- c) Mostrar as opções com número de votos superior a 2 da questão em que o texto começa com "Gostas de...".
- d) Mostrar uma lista das questões publicadas nos últimos 3 anos.
- e) Calcular e mostrar o número total de votos que estão registados na base de dados.
- f) Percorrer todas as questões da DB e, para cada uma, mostrar o texto da questão e o da opção que tiver mais votos.

Nota: não se esqueça de importar os modelos de dados Questao e Opcao: **from** votacao.models **import** Questao, Opcao