

Guia de Instalação – Quebra-Galho (Flutter)

Repositório Oficial

- GitHub: <https://github.com/OrkTek-IFSul/Quebra-Galho.git>
- Caminho do projeto Flutter: Mobile/quebragalho2
- Caminho do projeto da API: api/

Requisitos Gerais (Flutter)

1. Instale o Git

Site: <https://git-scm.com/downloads>

Verifique: `git --version`

2. Instale o Flutter

Guia oficial: <https://docs.flutter.dev/get-started/install>

3. Configure o PATH no terminal (.bashrc, .zshrc, .profile, etc.):

Comando: `export PATH="$PATH:/caminho/para/flutter/bin"`

4. Verifique a instalação do Flutter:

Comando: `flutter doctor`

Clonando o Projeto

Comandos para clonar o projeto:

- `git clone https://github.com/OrkTek-IFSul/Quebra-Galho.git`
- `cd Quebra-Galho/Mobile/quebragalho2`
- `flutter pub get`

Android – Execução no Dispositivo ou Emulador

Requisitos:

- Android Studio (com SDK, AVD e ADB)
- Java JDK 11 ou superior

Configuração:

Comandos:

- `flutter doctor --android-licenses`
- `flutter config --enable-android`
- `flutter doctor`

Conectando o Dispositivo:

1. Ative o **modo desenvolvedor** no Android
2. Ative a **depuração USB**
3. Verifique a conexão:
 - `adb devices`
 - `flutter devices`

Executando o App:

Comandos:

- `flutter run -d android`

Gerando o APK:

Comando para gerar o apk:

- `build apk --release`

APK gerado em:

- `build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk`

Configuração do Firebase

1. Criar Projeto no Firebase

Acesse: <https://console.firebase.google.com/>

- Crie um projeto chamado **Quebra-Galho**
- Adicione um app Android
- Siga o processo de registro do pacote (nome do app)

2. Baixar o `google-services.json`

- Baixe o arquivo ao final da configuração do app Android
- **Coloque o arquivo em:**

Mobile/quebragalho2/android/app/

3. Gerar `firebase-service-account.json`

No Firebase Console, vá em:

- **Configurações do Projeto > Contas de Serviço > Gerar nova chave privada**
Baixe o arquivo `firebase-service-account.json`
- **Coloque o arquivo em:**
 - `api/config/`

Alterar a URL da API no App Flutter

No projeto Flutter, edite o arquivo:

- `Mobile/quebragalho2/lib/api_config.dart`

Substitua a constante `baseUrl` com o endereço da API:

- `const String baseUrl = 'http://<IP-ou-dominio-da-api>:8080';`

Exemplo para localhost via rede local:

- `const String baseUrl = 'http://192.168.0.100:8080';`

Docker – Levantar a API

Instalação do Docker

Baixe e instale o **Docker Desktop**: <https://www.docker.com/products/docker-desktop>

Após instalar, **abra e deixe o Docker em execução**.

Rodar a API com Docker

1. Acesse a **pasta raiz do projeto da API**:
 - `cd Quebra-Galho/api/`
2. Execute o comando para levantar a API:
 - `docker-compose up -d --build`
3. Para **derrubar o container** da API:
 - `docker-compose down`

!Importante!: esses comandos devem ser executados a partir da **pasta raiz da API** (onde está o arquivo `docker-compose.yml`).

Verificação Final

Use os comandos abaixo para garantir que tudo está funcionando corretamente:

- `flutter doctor` # Verifica o ambiente Flutter
- `flutter devices` # Lista os dispositivos conectados
- `flutter pub get` # Instala as dependências
- `flutter analyze` # Verifica o código do app
- `flutter run` # Executa o app no Android
- `flutter build apk --release` # Gera o APK de produção

– docker ps
rodando

Verifica se o container da API está