



LISTA DE ADYACENCIA

Reporte de practica

Descripción breve

Continuando con el tema de Grafos ahora toca ver las listas de adyacencias algo muy parecido a la lista invertida de temas anteriores.

Orlando Agustín Barba Palacios

Seminario de estructura de datos 2 - 9:00 a 11:00

La lista de adyacencia consiste en una lista invertida, solo que la diferencia esta en que el nodo de la lista principal contiene un nodo del grafo(estos nodos de grafo o como se llaman en mi programa CNodeGrafo no se comportan como el nodo de una lista, sino que como un nodo de grafo) y una lista correspondiente a ese nodografo, en la cual se guardan las adyacencias de ese nodografo.

De manera que el grafo queda perfectamente representado y organizado en esta lista.

Por la interpretación del video de la explicación de esta actividad abstraigo las siguientes clases:

- **CLista:** Yo la interpreto como el cuerpo del grafo.
- **CNode:** Contiene los nodos del grafo y su lista de adyacencias.
- **CNodeGrafo:** Es el nodo del grafo, en este caso contiene una ciudad.
- **CListaAdyacencia:** Es la lista de las adyacencias de su CNodeGrafo correspondiente, las adyacencias son unidireccionales.
- **CNodeLA:** Es el nodo que utiliza CListaAdyacencia para crear su estructura, este NodeLA solo se encarga de organizar las adyacencias y un tipo de dato que es la información de las adyacencias.
- **CEdgeInfo:** Contiene la información necesaria para una adyacencia.

Me pareció buena idea hacer las adyacencias de manera unidireccionales debido a que la forma de eliminarlas es más simple, aunque también se puede hacer una adyacencia bidireccional y su método de eliminación solo requiere comprobar ambos lados de la adyacencia para ser eliminada.

El programa es serializable por lo que ya tiene un archivo de texto con un grafo ya hecho para ser cargado.

Entregue tarde debido a un problema de inicialización de la CListaAdyacencia de los CNodeLA, resulta que no se inicializan solos, tuve que añadir un constructor a CNodeLA para que funcionara y la verdad me costo saber esto.

Así que perdón por la demora.

Grafo del Programa:



