

Orlando Guerra

Ingeniero de Sistemas

Ingeniero de Sistemas con formación sólida en desarrollo de software, orientado a la creación de soluciones tecnológicas que optimicen procesos, faciliten el monitoreo de sistemas y mejoren la funcionalidad de aplicaciones web.



+58 412-1156605



guerramorlando@gmail.com



Ciudad Guayana, Bolívar, Venezuela

FORMACIÓN

- Universidad Noriental Privada “Gran Mariscal de Ayacucho”** **Octubre 2019 - Enero 2025**
Ingeniería de Sistemas

EXPERIENCIA ACADÉMICA

- Videojuego Tipo Shooter en Unity** **Septiembre 2021 - Enero 2022**
Desarrollo de un videojuego 3D tipo shooter utilizando un motor gráfico, implementando mecánicas de disparo, movimiento y control de escenas.
- Aplicación Web de Agenda Personal** **Febrero 2022 - Junio 2022**
Desarrollo de una plataforma web funcional para gestión de tareas, con formularios de ingreso, almacenamiento y edición de datos.
- Sistema de Reservas de Vuelos** **Septiembre 2022 - Enero 2023**
Desarrollo de un sistema web para la simulación de reservas aéreas, incluyendo registro de usuarios, selección de vuelos y confirmación de itinerarios.
- Página Web para Adopción de Mascotas** **Febrero 2023 - Junio 2023**
Desarrollo de una página web que permite publicar mascotas en adopción y vender productos y medicamentos para su cuidado.

EXPERIENCIA LABORAL

- Ferrominera Orinoco** **Julio 2024 - Octubre 2024**
Desarrollo de un generador de archivos para el monitoreo y reporte de actividades sobre la información almacenada en la NetApp.
- Autorepuestos y Accesorios Florida C.A** **Abril 2025 - Actualidad**
Gestión de inventario mediante sistema ERP (Saint), reforzando el uso de tecnologías de información para el control de productos.

CONOCIMIENTOS

- Lenguajes:** HTML, CSS, Javascript, C++, PHP, Python.
- Herramientas:** Unity, Visual Studio Code, PhpMyAdmin, Saint, NetApp.
- Base de datos:** MySQL, PostgreSQL.
- Sistemas operativos:** Windows, Linux.
- Frameworks:** Zend, Django, Laravel.

IDIOMAS

- Español:** Nativo.
- Inglés:** A2