



Universidad de Guadalajara.
Centro Universitario de Ciencias Exactas e Ingenierías.



Ejercicio 2.2

Otras herramientas para el manejar errores Computación tolerante a fallas NRC 179961

Nombre del alumno: Loredó Padilla Orlando Javier

Código: 217560328

Departamento: Departamento de ciencias computacionales

Nombre del maestro: López Franco Michel Emanuel

Carrera: Ingeniería en computación

Sección: D06

Ciclo: 23B

Fecha: 29/8/2023.


Introducción

En esta actividad veremos algunas herramientas que nos pueden ayudar a solucionar errores existentes en nuestros códigos, esto podrá ayudarnos mucho en la revisión de programas para evitar errores y que el desarrollo de estos sea mucho más rápido.

CodeScene

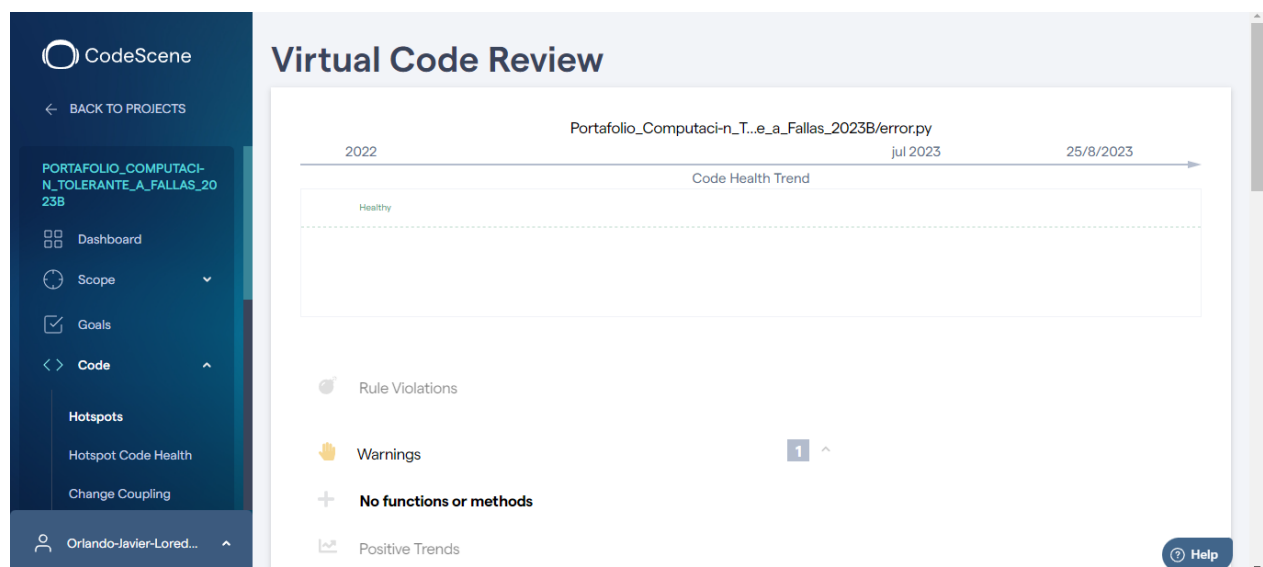
Genera un ejemplo en el lenguaje de tu preferencia utilizando las herramientas que encuentre.

Esta herramienta es capaz de vincularse a nuestro github y hacer análisis de nuestros códigos para detectar problemas, sin embargo, en el código que se usó de prueba se esperaba que se muestra una advertencia sobre que no se puede sumar un int con un string pero solo detectó que no existían funciones ni métodos. Por lo que parece la revisión es más general.

 **Orlando-Javier-Loredo-Padilla** Create error.py

Code Blame 4 lines (4 loc) · 37 Bytes

```
1 a = 7
2 b = "hola"
3 c = a + b
4 print(c)
```



Conclusión

El funcionamiento correcto de un código es muy importante, debemos de siempre revisar nuestras líneas código. Muchas veces por pequeños descuidos pueden ocurrir grandes errores, hay ocasiones donde el mismo programa en el que hicimos nuestro código nos dirá en que nos hemos equivocado, esto mediante un mensaje en la caja de errores, ese es el caso más fácil de solucionar, este tipo de problemas los podremos resolver mucho más rápido usando herramientas para la verificación de códigos, de esta manera podremos ir dándonos cuenta de los errores antes de siquiera compilar nuestro programa y así evitar perder el tiempo haciendo varias pruebas en las que simplemente nuestro programa tronará.

Aunque este parece ser una solución infalible siempre debemos estar atentos de los errores lógicos, ya que esos nunca podrán ser solucionados por un programa, solo nosotros nos podremos darnos cuenta donde está el mal funcionamiento de lo que hemos hecho ya que somos nosotros quienes programan.

Referencias

- Daityari S (2023). Las 12 mejores herramientas de revisión de código para desarrolladores (edición 2023). Recuperado el 21/8/2023 en: <https://kinsta.com/es/blog/herramientas-de-revision-de-codigo/>