

Desafío - Uso de variables y operadores aritméticos

En este desafío validaremos nuestros conocimientos sobre diagrama de flujo y pseudocódigo, además de introducción a JavaScript, variables y los tipos de datos en JavaScript. Para lograrlo, necesitarás aplicar lo estudiado previamente en el material disponible en el LMS correspondiente a la unidad.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo **individual**, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

En tus tareas en el desarrollo web, te encontrarás con la necesidad de responder a diversos requerimientos. En esta ocasión, tu trabajo será resolver, con los conocimientos que has adquirido, una serie de cálculos matemáticos que se necesitan diagramar y/o programar según corresponda.

Para ello debes usar Javascript y comentar el código explicando paso a paso lo que se está ejecutando. Por ejemplo:

```
// Se crean dos variables con sus respectivos valores
var num1 = 1;
var num2 = 2;

// Se suman ambas variables y el resultado se guarda en una nueva
var resultado = num1 + num2;

// Se muestra el resultado en la consola
console.log(resultado);
```

Requerimientos

 Realizar el diagrama de flujo para las siguientes operaciones matemáticas: Suma, Resta, División, Multiplicación y el módulo de un número, partiendo de dos números ingresados por el usuario. (1.5 Puntos)



- 2. Realizar operaciones con dos números. Pedir al usuario que ingrese dos números diferentes y mayores a cero. Para ambos números, calcular lo siguiente: (1.5 Puntos)
 - Suma
 - Resta
 - División
 - Multiplicación
 - Módulo
- 3. Crear un programa que pida al usuario ingresar la temperatura en grados Celsius y que la transforme a grados Kelvin y Fahrenheit. (2 Puntos)

Se debe considerar la siguiente información respecto a la equivalencia de las escalas de temperatura:

- 0 Grados Celsius corresponden a 273,15 Kelvin. La fórmula para convertirlos es 0 °C + 273.15 = 273.15 K
- 0 Grados Celsius corresponden a 32 Fahrenheit. La fórmula para convertirlos es (0 °C × 9/5) + 32 = 32 °F
- 4. Crear un programa que pida al usuario una cantidad de días y que muestre su equivalente en Años, Semanas y Días. Por ejemplo, si el usuario ingresa 373, el resultado debe ser 1 año, 1 semana y 1 día. (3 Puntos)
 Se debe considerar lo siguiente:
 - 1 año tiene 365 días
 - 1 semana tiene 7 días

Se recomienda usar la función Math.floor para obtener la parte entera de un número decimal.

- 5. Crear un programa que solicite al usuario 5 números y realice los cálculos que se piden a continuación. (2 Puntos)
 - La suma de todos los números.
 - El promedio de los 5 números ingresados.
 - iMucho éxito!