Profesor: Gustavo Castillo

## Ciencia e Ingeniería Computacional

## Tarea 1

Entrega viernes 17 de septiembre a las 00:00 por U-Campus.

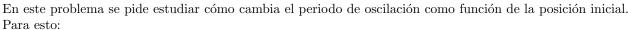
Indicaciones: Junto a sus respuestas y figuras, adjunte los códigos que utilizó para resolver los problemas.

**P1.** Tal como vio en su curso de Física, el movimiento de un péndulo de largo L está descrito por la ecuación:

$$\ddot{\theta} = -\frac{g}{L}\sin\theta.$$

Además, se demostró que para el caso de pequeñas oscilaciones ( $\theta \ll 1$ ) el periodo del péndulo no depende de la posición inicial desde donde se lanza y está dado por:

$$T_p = 2\pi \sqrt{\frac{L}{g}}.$$



- a) Escriba explícitamente un método de integración de su elección que resuelva el sistema con las condiciones iniciales  $\theta(t=0) = \theta_0$  y  $\dot{\theta}(t=0) = 0$ , donde  $\theta_0$  está en el intervalo  $[0,\pi)$ . Use  $g=9.8\,\mathrm{m/s^2}$  y  $L=0.5\,\mathrm{m}$ . Grafique ciertas soluciones representativas de  $\theta(t)$  y  $\dot{\theta}(t)$ . Ojo: Integre las ecuaciones por un tiempo relativamente largo de modo de obtener al menos 5 ciclos completos del movimiento.
- b) A partir de lo anterior, encuentre el periodo del movimiento para cada valor de  $\theta_0$  que usó. Qué criterio usó para encontrar el periodo?
- c) Realice un gráfico del periodo del movimiento T como función del ángulo de lanzamiento  $\theta_0$ . Al graficar, y para facilitar la interpretación del resultado, normalice por el periodo de pequeñas oscilaciones  $T_p$ . Qué pasa con el periodo cerca de  $\theta_0 = \pi$ ? Tiene sentido este resultado?
- **P2.** Se sabe que un objeto al moverse en un fluido esta sometido a una fuerza de roce viscoso dada por  $\vec{F} = -bv^2\hat{v}$ , donde  $\vec{v}$  corresponde a la velocidad del objeto, y b es el coeficiente de arrastre que caracteriza la intensidad de la fuerza (y depende de los parámetros físicos del fluido como su densidad, viscosidad, etc, así como también de la forma y tamaño del objeto). Así, si queremos describir la caída vertical de un objeto por efecto de la gravedad, esto se describe por la ecuación:

$$\ddot{y} = -g + \frac{b}{m}\dot{y}^2,$$

donde y(t) corresponde a la altura del objeto medida desde el suelo.

En este problema buscamos caracterizar el movimiento de un paracaidista. Para esto,

- a) Resuelva numéricamente la ecuación diferencial anterior y grafique tanto la altura y(t) como la velocidad  $\dot{y}(t)$  para distintas alturas iniciales de lanzamiento (use alturas de lanzamiento "razonables" para un paracaidista). Asuma  $b=1.5\times 10^{-1}\,\mathrm{kg/m}$  y  $g=9.8\,\mathrm{m/s^2}$ . Para el valor de m, use su propia masa (o peso, en el lenguaje mas común). Qué ocurre para tiempos largos? Cómo se comporta la velocidad de caída? Ojo: Para asegurarse que el paracaidista alcanzó la velocidad terminal, debe integrar las ecuaciones por un tiempo relativamente largo.
- b) Ahora queremos estudiar cómo se comporta la velocidad final o velocidad terminal  $v_T$  como función de b. Para esto, escoja una altura inicial y resuelva el sistema usando 100 valores distintos de b en el intervalo [0.01, 2], y grafique  $|v_T|$  como función de b. Qué forma tiene la curva? Realice un ajuste de mínimos cuadrados por una curva que le parezca podría funcionar, y grafique la curva ajustada junto a la curva de los datos. Muestre también en el gráfico los parámetros del ajuste.

