

República Bolivariana de Venezuela
Ministerio del Poder Popular para la Educación
Universidad Nacional Experimental de las Telecomunicaciones e Informática
Unidad Curricular: Proyecto Socio tecnológico II



Introducción del Documento de Requisitos

Autor:
Orlando López
V-31.332.501

Propósito del Proyecto

El propósito de esta aplicación es facilitar la colaboración entre universitarios y desarrolladores en la ejecución de proyectos complejos, mediante el uso de inteligencia artificial. La plataforma busca optimizar la subdivisión de tareas, mejorar la comunicación entre equipos y ofrecer herramientas inteligentes que agilicen el flujo de trabajo.

Justificación

Este proyecto representa una oportunidad para demostrar nuestras capacidades técnicas y de diseño, al tiempo que propone una solución innovadora en el ámbito de la gestión colaborativa. A diferencia de herramientas tradicionales como Trello, esta aplicación incorpora un agente de IA especializado, chat grupal integrado y funcionalidades avanzadas que potencian la productividad y la organización de los equipos.

Alcance General

La aplicación permitirá:

- Crear proyectos personalizados
- Formar equipos y añadir miembros
- Generar tableros tipo Kanban o con otras plantillas visuales
- Interactuar mediante chat grupal y chat con IA
- Asignar tareas y roles de forma inteligente
- Utilizar drag & drop para organizar tareas

Actualmente no se contemplan restricciones técnicas ni de funcionalidad, lo que permite una evolución flexible del sistema.

Usuarios Directos

Los usuarios principales serán estudiantes de la UNETI, con proyección a desarrolladores de otras instituciones y comunidades. Aunque la app puede ser utilizada por cualquier persona interesada en la gestión de proyectos, su enfoque está orientado a perfiles técnicos y académicos.

Servicios Clave

- Creación y gestión de proyectos
- Inclusión de compañeros y asignación de roles
- Chat grupal e interacción con IA
- Organización de tareas mediante tableros visuales
- Asignación inteligente de tareas

Ámbito de Operación

La aplicación será una plataforma web responsive, accesible desde cualquier dispositivo con conexión a internet. No se contempla operación offline en esta primera etapa.

Conclusión

La aplicación propuesta representa una solución innovadora y funcional para mejorar la colaboración entre estudiantes y desarrolladores en proyectos complejos. Al integrar inteligencia artificial, comunicación grupal y herramientas visuales de gestión, se busca no solo optimizar el trabajo en equipo, sino también fomentar el aprendizaje, la organización y la eficiencia. Esta introducción establece las bases conceptuales del proyecto, definiendo su propósito, alcance y los servicios clave que lo diferencian de otras plataformas existentes. A partir de aquí, se desarrollarán los requisitos específicos que guiarán su implementación técnica y funcional.