

Manual de Usuario:

A. ESTRUCTURA

- El sistema consta de varias pantallas por las que el usuario se podrá mover y trasladar de una a otra para contestar las actividades, de esta manera reforzando su conocimiento de lo aprendido en clases en línea.



1. PANTALLA CREAR CUENTA

¿Cómo crear tu cuenta?



The screenshot shows a registration form titled "Registro de Usuarios" with the BerniEduca logo and the text "¡Crea tu cuenta!". The form includes fields for Name, Surnames, Email, Phone, Gender (Male/Female), Username, Password, and Password Confirmation. A "Registrarme" button is at the bottom. Numbered callouts explain each step:

1. Comenzaras añadiendo tu nombre(s).
2. Ingresa tus apellidos.
3. Continuarás añadiendo un correo electrónico para estar en contacto.
4. Ingresa un número de celular/teléfono.
5. Selecciona el género.
6. Ingresa el nombre de usuario con el que deseas iniciar sesión.
7. Ingresa la contraseña con la que deseas iniciar sesión.
8. Vuelve a introducir la contraseña para confirmar que sea igual que en paso anterior.
9. Da clic para estar registrado para iniciar sesión.

1.1. DESCRIPCIÓN

Para crear una cuenta se van llenando los datos en cada uno de los recuadros siguiendo de manera cronológica cada uno de los pasos que muestra la imagen con la finalidad de estar registrados en este sistema y poder iniciar sesión.

2. PANTALLA INICIAR SESIÓN

¿Cómo iniciar sesión?



1. En el recuadro del nombre de usuario va lo que añadiste al registrarte.

2. En el recuadro de contraseña ingresa con la contraseña con la que te registraste.

3. Una vez que agregaste los datos de tu nombre de usuario y contraseña, presiona el botón Ingresar.

4. Si aún no tiene una cuenta, presionar el botón Regístrate.

2.1. DESCRIPCIÓN

Para iniciar sesión en nuestro sistema ya se debería haber creado una cuenta, en caso contrario de no tenerla se deberá regresar al paso anterior. Para acceder al sistema debemos introducir el nombre de usuario y la contraseña como lo indican los pasos cronológicamente de la imagen.

3. PANTALLA MENÚ PRINCIPAL

¿Qué encontrar en el menú principal?



6. Estos apartados, se explican más adelante.

1. Al presionar el apartado "Perfil" te dirige a tu información ingresada cuando te registraste.

2. Si presionas el apartado "Lecciones" te dirige al menú de actividades.

3. Al presionar el apartado "Ayuda" te dirige al manual de usuario del sistema.

4. Al presionar el apartado "Acerca de" te dirige a que conozcas a los participantes del sistema.

5. Da clic para cerrar sesión.

3.1. DESCRIPCIÓN

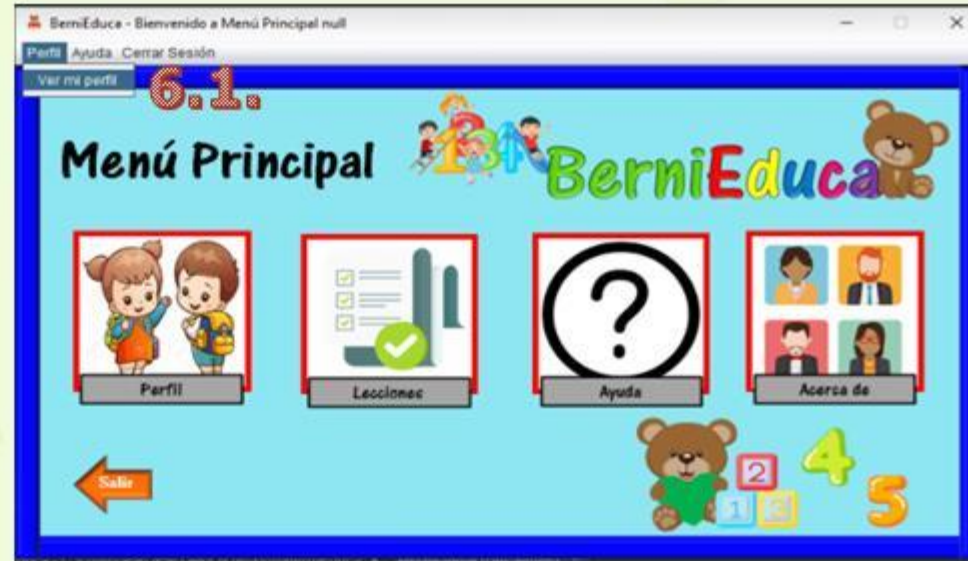
En esta pantalla se encuentra una gran variedad de opciones por escoger, ya sea, que selecciones desde el apartado menú principal si deseas ver tu perfil o modificar tus datos, comenzar a observar un ejemplo antes de realizar la actividad en el apartado de Lecciones, seleccionar el apartado de ayuda si no entiendes algunas de las funciones del sistema o si deseas conocer a los que participaron en la creación de este gran sistema. También existe otro apartado que se encuentra en unos menús desplegables las mismas opciones antes mencionadas.

3A. PANTALLA MENÚ PRINCIPAL "PERFIL"

¿Qué encontrar en el menú principal? (6)

Otra de las opciones para acceder a tu información es presionar el apartado "Perfil" de la esquina superior izquierda.

6.1. La opción "Ver mi perfil" te dirige a visualizar tus datos ingresados en el registro.



3A.1. DESCRIPCIÓN

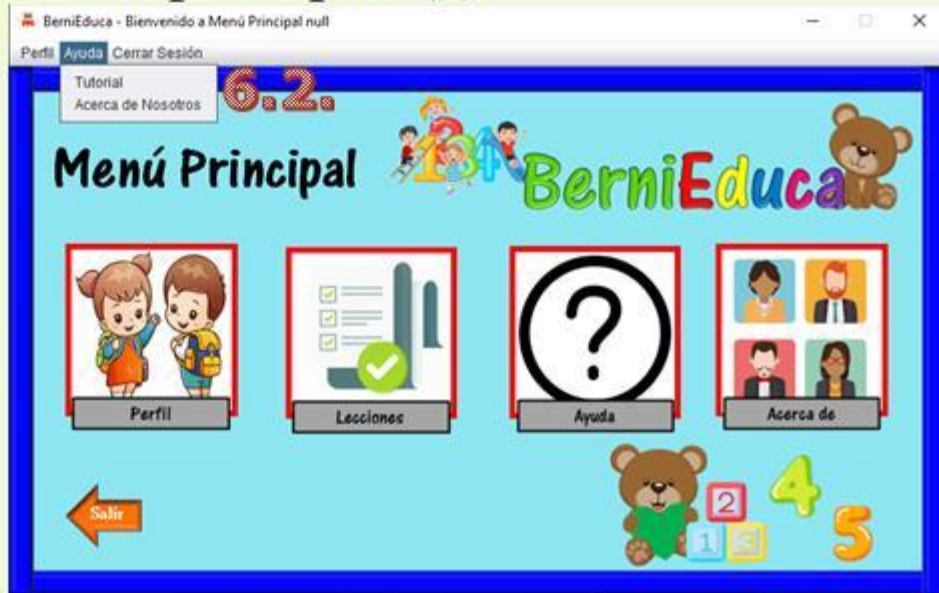
Se muestra otra manera de ingresar a la información del perfil de usuario como lo indica la descripción de la imagen en la esquina superior izquierda.

3B. PANTALLA MENÚ PRINCIPAL "AYUDA"

¿Qué encontrar en el menú principal? (6)

Otra de las opciones para acceder al manual de usuario es presionar el apartado "Ayuda" de la esquina superior izquierda.

6. 2. La opción "Tutorial" te dirige a visualizar el manual de usuario de manera externa y al presionar la opción "Acerca de nosotros" te presentará un pequeño video con la información de los participantes del sistema.



3B.1 DESCRIPCIÓN

Esta segunda opción del menú desplegable de "Ayuda" como lo indica la imagen descriptiva te redirecciona a este manual donde puedes aclarar todas tus dudas sobre el sistema y que además conozcas al equipo de trabajo que se encargó de elaborar esta herramienta por medio de un mini video ilustrativo.

4 PANTALLA PERFIL

¿Cómo acceso y/o modifico mi información?



La tabla de la esquina inferior izquierda, muestra un control del progreso del alumno en las actividades.

Número de Actividad	Nombre de Actividad	Intentos
1	Introducción a la Multiplicación	2

Si quieres modificar tu información, presiona el botón "Modificar" para así corregir tu información.

Si realizaste algún cambio, presiona el botón "Guardar" para mantener los cambios.

4.1. DESCRIPCIÓN

En esta pantalla podrás visualizar lo datos que se ingresaron cuando te registraste al crear la cuenta en este sistema. El botón de "Modificar" te da la opción de cambiar los datos si llegaste a cometer algún error al momento en que ingresarlos en el registro, para luego guardar los cambios con el botón "Guardar" de esta forma se actualizarán los datos añadidos con anterioridad. Además, se puede observar que tiene una tabla en la esquina inferior derecha donde aparece el número de actividad realizada, su nombre y el numero de intentos que hizo para resolverlo todo esto para que el alumno tenga un control sobre lo que ha hecho.

5 PANTALLA LECCIONES

¿Qué encontrar en menú actividades?



En este apartado se localizan los ejemplos y actividades que realizarás, y se encuentran enumeradas del 1 al 4.

MENÚ DE APRENDIZAJE.

1.

1. En el resto de la pantalla, se visualizará la actividad o ejemplo que selecciones.

5.1. DESCRIPCIÓN

Aquí se muestra el menú de todas las actividades y ejemplos que abarcan los temas de cada uno de los bloques del libro de matemáticas de segundo año de primaria. En donde se encuentra el número al momento de seleccionar el ejemplo o la actividad esta se visualizará en ese apartado de la pantalla para comenzar a analizarla o contestarla según sea el caso.

5.1. PANTALLA DE EJEMPLO

¿Cómo interpretar un ejemplo?

1. Podrás seleccionar la actividad o ejemplo de tu preferencia. En este caso se seleccionó el ejemplo 1.



Paquete de galletas
Anota el total de galletas para cada cosa

Ejemplo 1: 2 paquetes de 2 galletas cada uno. $2 + 2 + 2 = 8$. 8 galletas.

Ejemplo 2: 3 paquetes de 9 galletas cada uno. $3 \times 9 = 27$. 27 galletas.

Ejemplo 3: 6 paquetes de 6 galletas cada uno. $6 + 6 + 6 + 6 + 6 + 6 = 24$. 24 galletas.

Ejemplo 4: 7 paquetes de 8 galletas cada uno. $7 \times 8 = 56$. 56 galletas.

2. Deberás observar detenidamente el procedimiento que se está efectuando en cada uno de los ejercicios que aparecen en la pantalla. Para que puedas realizar la actividad.

Como ayuda extra, se te proporcionan audios con la explicación del procedimiento que se sigue para resolver los ejercicios.

5.1.1. DESCRIPCIÓN

Para visualizar un ejemplo en la pantalla lo único que tienes que hacer es dar clic al lado izquierdo de la pantalla para que esta se visualice, esto mismo ocurre con las actividades. Una vez que se hizo lo anterior se puede comenzar a observar y analizar los pasos que se hicieron para resolver este ejemplo para que sea de gran ayuda cuando realices la actividad. Así mismo vas a contar con audios que te explicaran paso a paso el mismo procedimiento que se puede resolver según sea el caso, es decir, si es de suma o multiplicación o con ambas.

5.2. PANTALLA DE ACTIVIDAD

¿Cómo resolver una actividad?



1. Podrás seleccionar la actividad o ejemplo de tu preferencia. En este caso se seleccionó la Actividad 1.

2. Realiza las operaciones correspondientes para contestar de manera correcta la actividad, ingresando la cantidad en el recuadro blanco para cada pregunta.

3. Presionando el botón "Verificar Respuestas" podrás revisar si tus respuestas fueron correctas.

The interface shows a 'MENÚ DE APRENDIZAJE' with a grid of icons for 'EJEMPLO' and 'ACTIVIDAD' (1-4). The main area contains four math problems with fruit images and input fields:

- Top Left: 5 bags of apples. Question: "Si hay 5 bolsas iguales, ¿cuántas manzanas hay en total?"
- Top Right: 7 boxes of melons. Question: "Si hay 7 cajas iguales, ¿cuántos melones hay en total?"
- Bottom Left: 6 bunches of grapes. Question: "Si hay 6 racimos iguales, ¿cuántas uvas hay en total?"
- Bottom Right: 8 piles of oranges. Question: "Si hay 8 montones iguales, ¿cuántas mandarinas hay en total?"

A central button labeled 'Verificar Respuestas' is also visible.

5.2.1. DESCRIPCIÓN

Para resolver una actividad lo único que tienes que hacer es dar clic al lado izquierdo de la pantalla para que esta se visualice ocurriendo lo mismo con los ejemplos. Una vez que hiciste lo anterior puedes comenzar a solucionarla hasta que termines le das un clic al botón de "Verificar Respuestas" para revisar si fueron correctas en caso contrario tendrás más intentos para lograrlo, te darás cuenta porque aparecerá un mensaje que indique el tipo de respuesta obtenida.

6. PANTALLA AYUDA "EXTERNA"

6.1. DESCRIPCIÓN

En este apartado nos muestra este manual de usuario el cual es de ayuda para cualquier duda que el usuario tenga con el sistema que está usando y así mismo facilita el uso de este. Es ayuda de pantalla externa porque te direcciona al PDF ya que el documento se encuentra guardado de esta forma y no pertenece al sistema.

6.2 PANTALLA ACERCA DE NOSOTROS

Acerca de Nosotros (6.2)



Acerca de Nosotros (6.2)

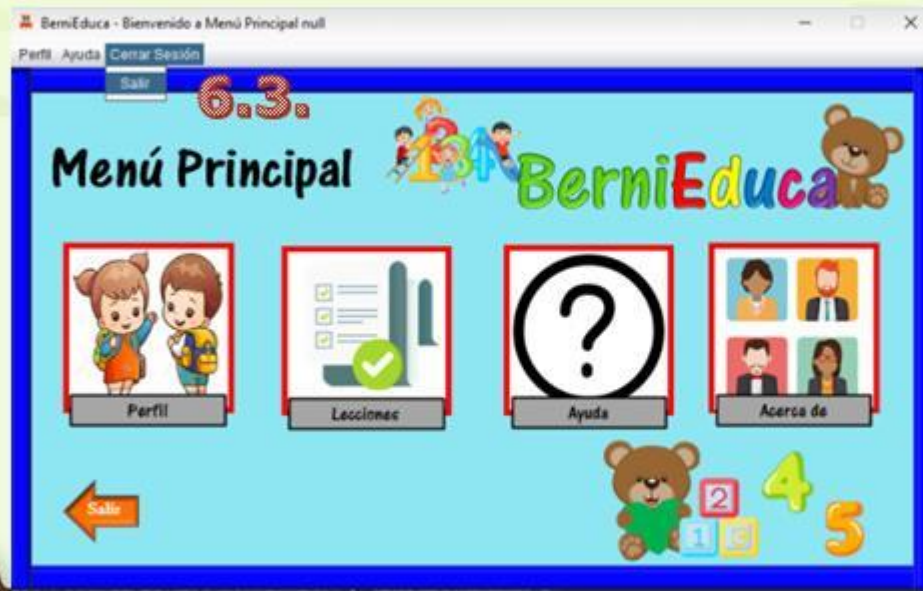


6.2.1 DESCRIPCIÓN

Se muestra en la pantalla la información sobre las personas involucradas en la elaboración de esta herramienta. Esto también se puede encontrar en el menú desplegable "Ayuda" así como en la opción "Acerca de nosotros" en el menú principal.

6.3 PANTALLA MENÚ PRINCIPAL "CERRAR SESIÓN"

¿Qué encontrar en el menú principal? (6)



6.3 Otra de las opciones para salir del sistema es presionar el apartado "Cerrar sesión" de la esquina superior izquierda.

6.3.1 DESCRIPCIÓN

En este apartado del menú desplegable en la parte superior izquierda como en la parte inferior de este mismo lado pero del menú principal se encuentra la opción de "Salir" la cual cerrara la sesión del sistema hasta que vuelva a iniciarla nuevamente.