Algoritmo Open Shortest Path First (OSPF)

Teoria dos Grafos e Redes de Computadores – Atividade Interdisciplinar Professores João Orlando e Guilherme Oliveira



1 Enunciado

Na empresa Guijo, uma empresa em plena expansão, a rede de computadores é a espinha dorsal das operações. Recentemente, a equipe de TI identificou que os pacotes de dados estão trafegando por caminhos ineficientes, causando atrasos críticos na comunicação entre setores. A topologia da rede atual é a apresentada na Figura 1.

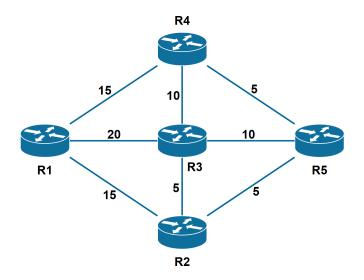


Figura 1: Rede da empresa Guijo.

O problema ocorre porque o protocolo OSPF¹, que deveria calcular os melhores caminhos automaticamente, está com uma implementação incompleta. Sua equipe (que contém até quatro integrantes) foi contratada para resolver essa emergência implementando uma função em Python que recebe como argumento a quantidade de roteadores da rede, os enlaces com seus respectivos custos e o roteador de origem. A saída da sua função será a distância (ou seja, o menor caminho) entre o roteador de origem para todos os demais roteadores da rede.

2 O que deve ser entregue e quando

Como resultado do trabalho, sua equipe deverá produzir dois arquivos:

- 1. um arquivo de extensão py, nomeado como ospf.py, contendo a implementação do algoritmo OSPF, devidamente organizada e comentada para facilitar o entendimento durante o processo de avaliação; e
- 2. um arquivo de extensão PDF, nomeado como relatorio.pdf, contendo um relatório seguindo o modelo para publicações de artigos da Sociedade Brasileira de Computação², contendo as

 $^{^{1} \}text{Saiba mais sobre o protocolo OSPF atrav\'es do link: https://esr.rnp.br/administracao-e-projeto-de-redes/protocolo-ospf-2/2006.}$

²Link para o modelo: https://www.sbc.org.br/wp-content/uploads/2024/07/modelosparapublicaodeartigos.zip

Algoritmo Open Shortest Path First (OSPF)

Teoria dos Grafos e Redes de Computadores – Atividade Interdisciplinar Professores João Orlando e Guilherme Oliveira



seguintes seções:

- (a) **Introdução:** contextualização do problema. É interessante que se fale um pouco a respeito de outros textos relacionados ao tema.
- (b) **Desenvolvimento:** métodos e implementações utilizados durante o trabalho e explicação de como o problema foi resolvido.
- (c) **Utilização:** explicação de como o programa deve ser utilizado mostrando exemplois, tal como um pequeno manual.
- (d) **Resultados:** exemplos de execução como resultado do trabalho. Esta seção deve mostrar que o programa gerado realmente funciona.
- (e) **Referências:** lista de referências bibliotegráficas utilizadas durante o trabalho.

Estes arquivos serão enviados para os e-mails joao.orlando@ifpr.edu.br e guilherme.oliveira@ifpr.edu.br com o assunto Grafos e Redes – Atividade Interdisciplinar e corpo do e-mail contendo o nome de todos os integrantes da equipe.