

# What2Eat

Orlando Jähde, Semjon Geist, Stefan Roth

1	Startseite	2
1.1	No-Gos auswählen	2
2	No-Gos	4
2.1	No-Gos ausgewählt	4
3	Log In	7
3.1	Log In	7
4	Registrierung	8
4.1	Registrierung	8
5	Shuffle	9
5.1	Shuffle ausgewählt (Mit oder ohne Berücksichtigung der No-Gos )	9

# 1 Startseite

## 1.1 No-Gos auswählen

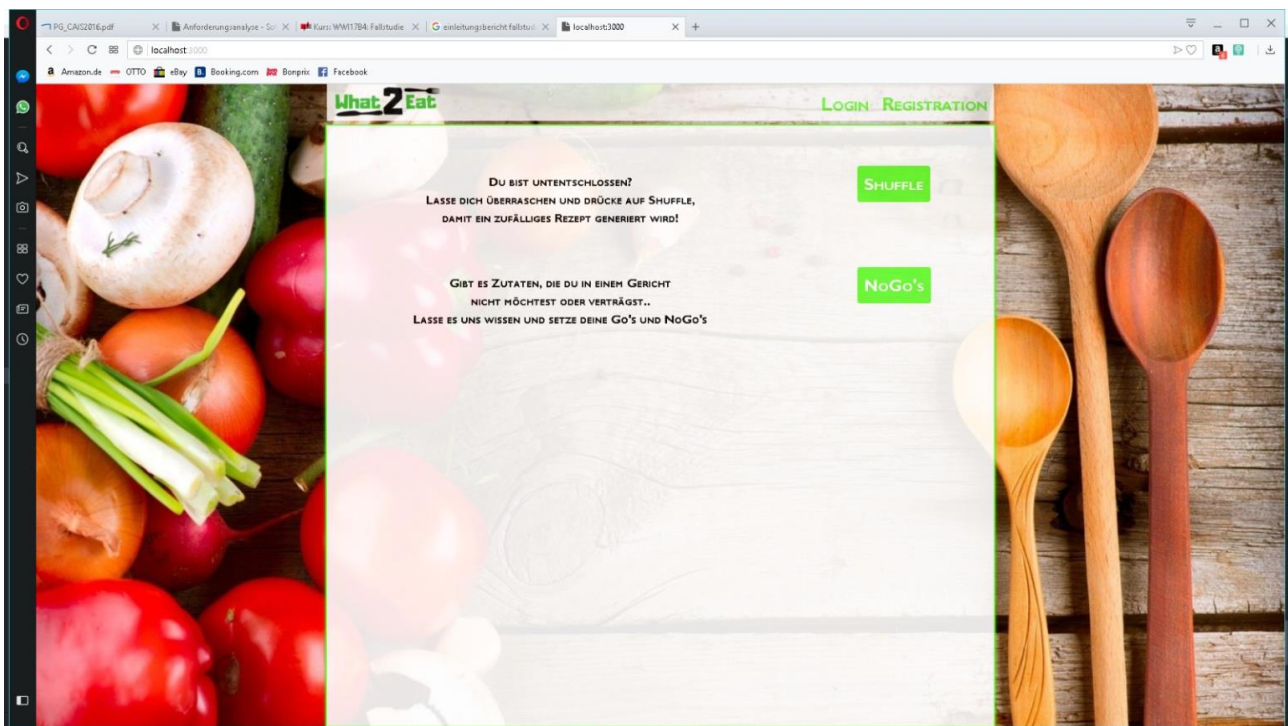
Wir befinden uns auf der Startseite unserer Webapp hier kann man auswählen ob man sich einloggt oder registriert. Alternativ hat man auch die Möglichkeit sich sein Gericht direkt über die Shuffle Funktion anzeigen zu lassen. Oder man wählt zuerst die No-Gos aus damit man Unverträglichkeiten, die man besitzt zu bestätigen.

Man soll von hier aus auf alle weiteren Funktionen zugreifen können, die diese Website bietet.

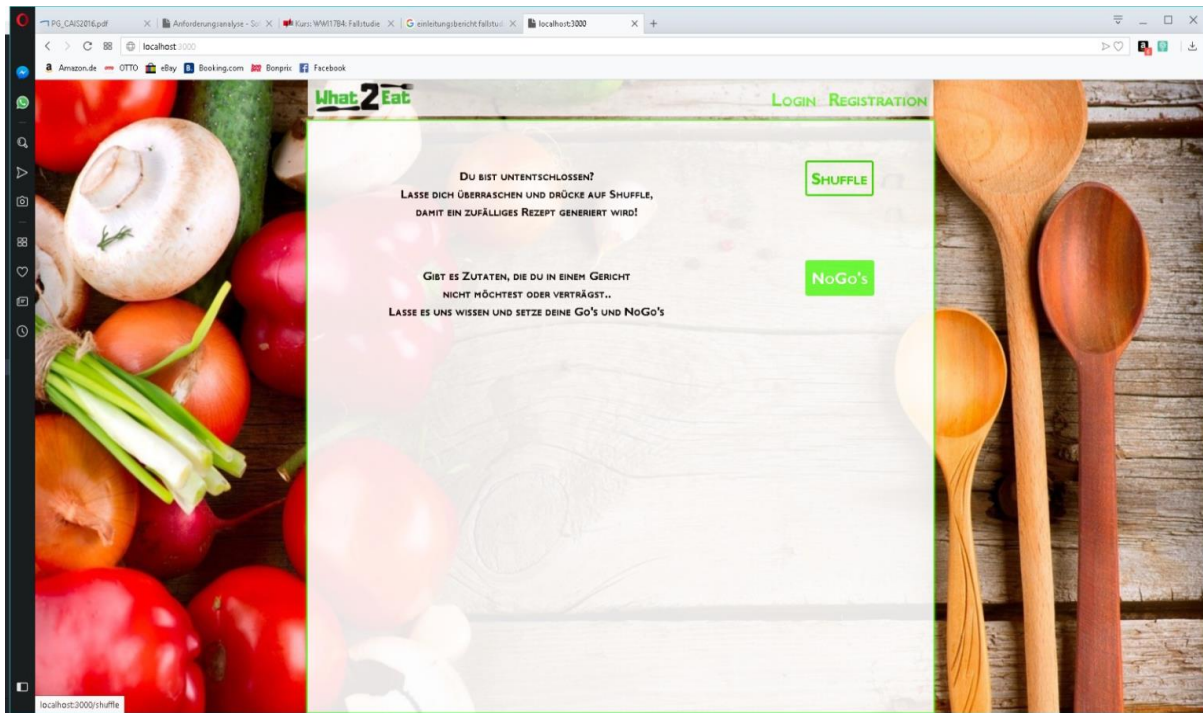
Entweder man entscheidet sich direkt für die Shuffle Funktion: Dort wird einem dann direkt ein Gericht vorgeschlagen, welches man nun nachkochen kann.

Oder für die No-Gos Funktion, dort kann man dann Zuerst seine Unverträglichkeiten und Allergien eingeben um sich ein Gericht nach seinen Belieben Shufflen zu können.

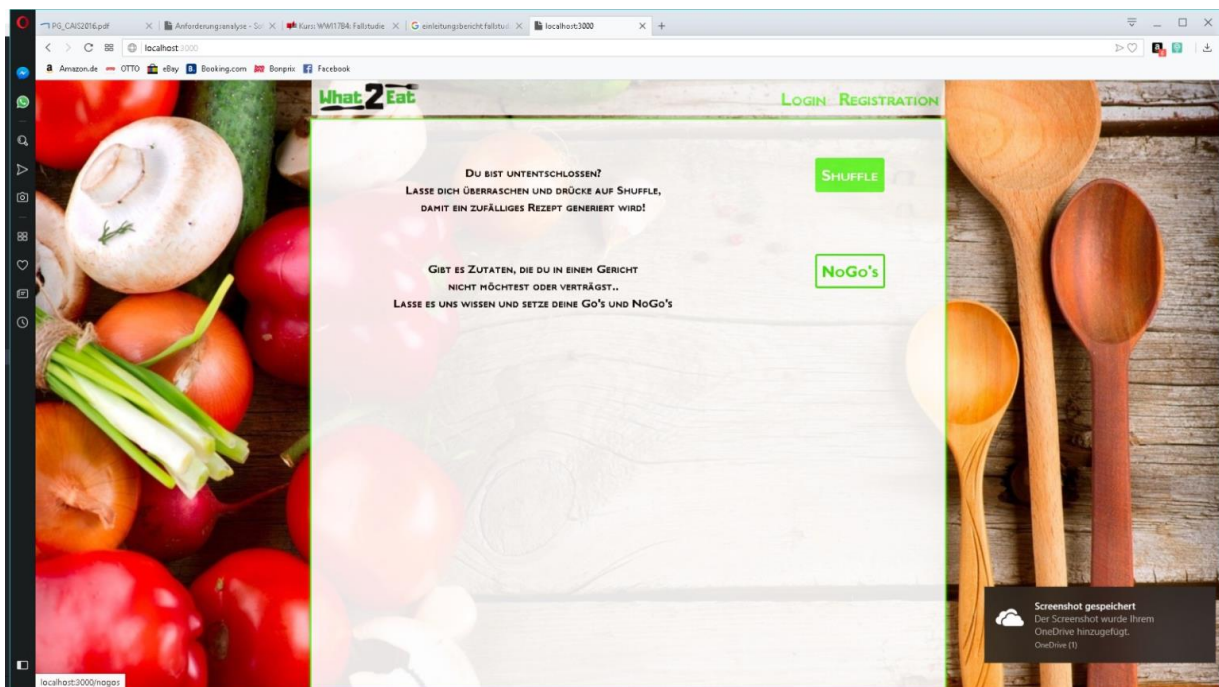
Startseite ohne Auswahl



## Startseite mit Shuffle ausgewählt



## Startseite mit No-Go's ausgewählt



## 2 No-Gos

### 2.1 No-Gos ausgewählt

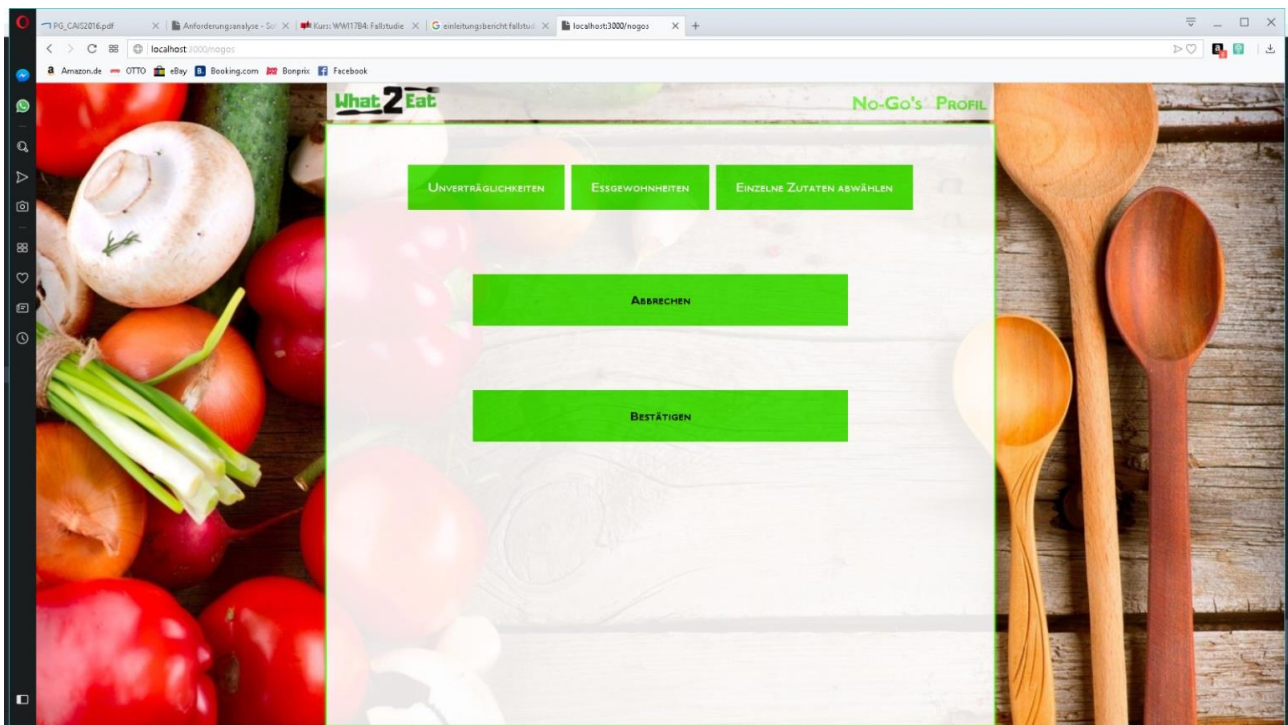
Wir befinden uns bei den No-Gos. Hier wählt man Zutaten aus oder Unverträglichkeiten, die nicht in dem zufälligen Gericht vorkommen sollen.

Hier sollen Unverträglichkeiten ausgewählt oder Essgewohnheiten eingeschränkt werden. Alternativ besteht auch die Möglichkeit einzelne Zutaten, die man eventuell nicht essen möchte aus dem zufälligen Gericht des Tages herauszunehmen.

Wenn man die Unverträglichkeiten auswählt öffnet sich ein Drop-Down Menü. Dieses kann man auch über einen Doppelklick wieder schließen.

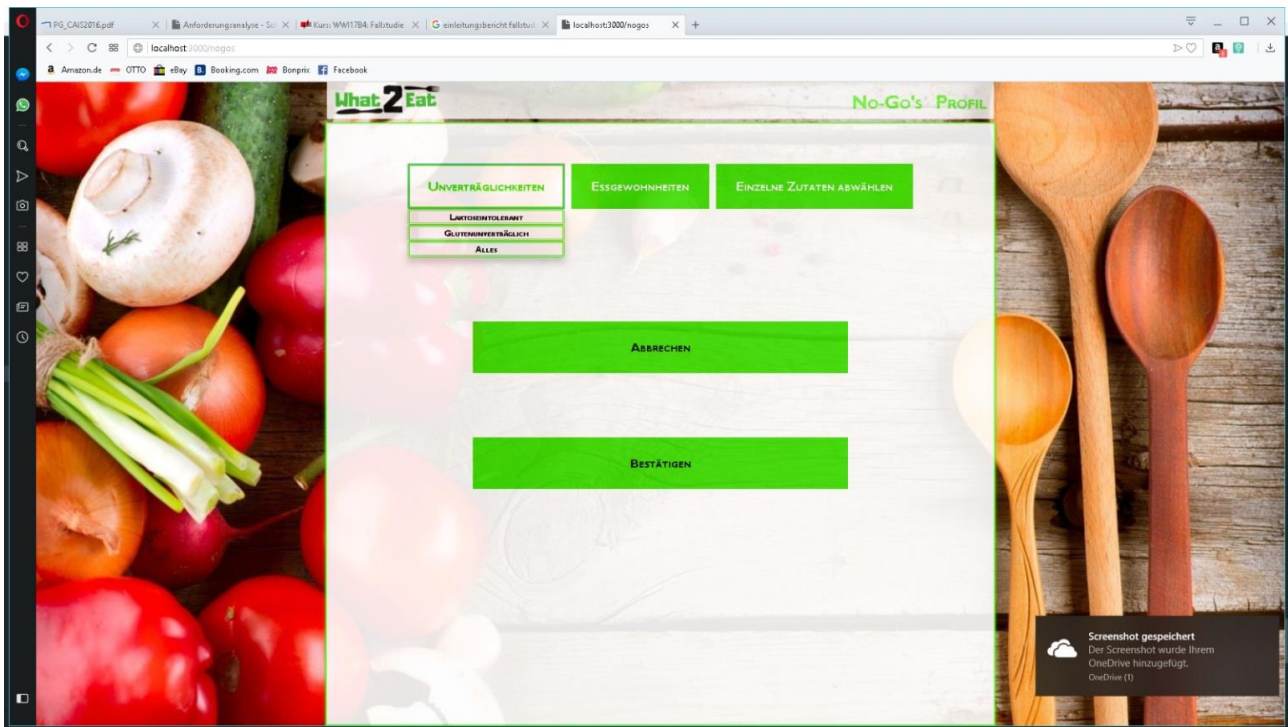
Dasselbe ist mit den Punkten Essgewohnheiten und Einzelne Zutat auswählen möglich, diese sind bei dem Drop-Down Felder. Welche sich über Doppelklicks öffnen und schließen lassen.

No-Gos Startseite

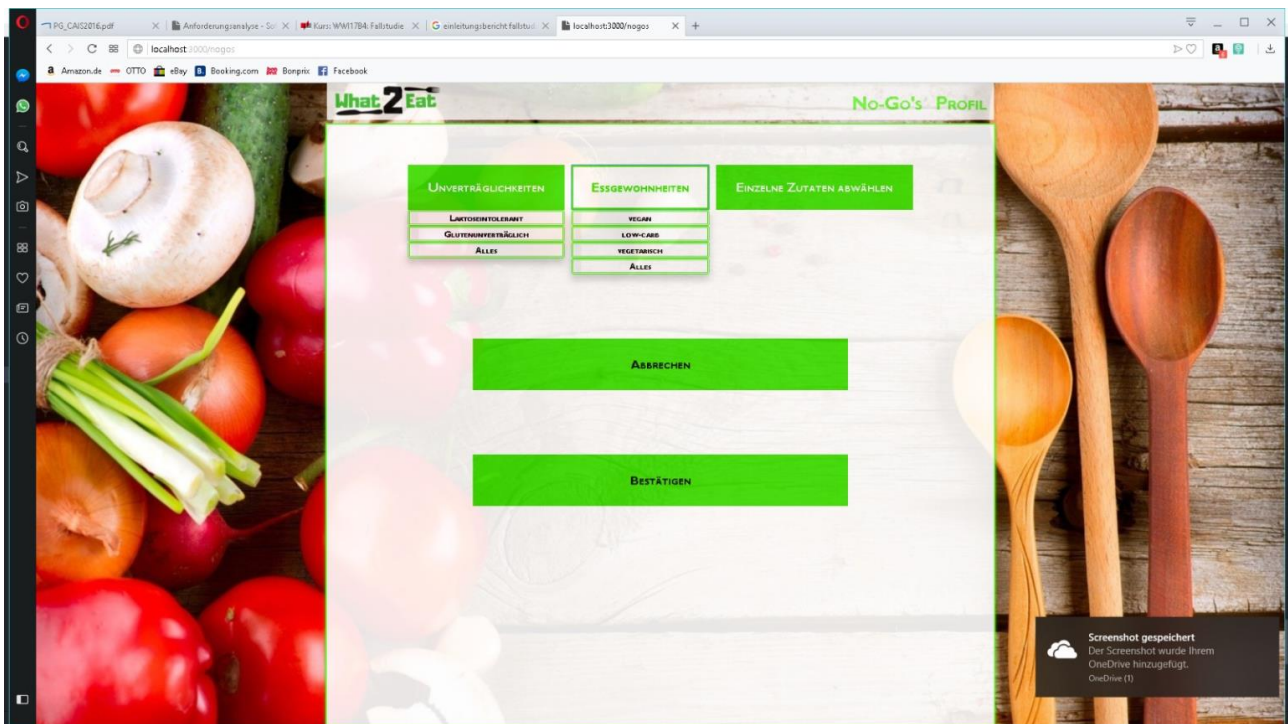




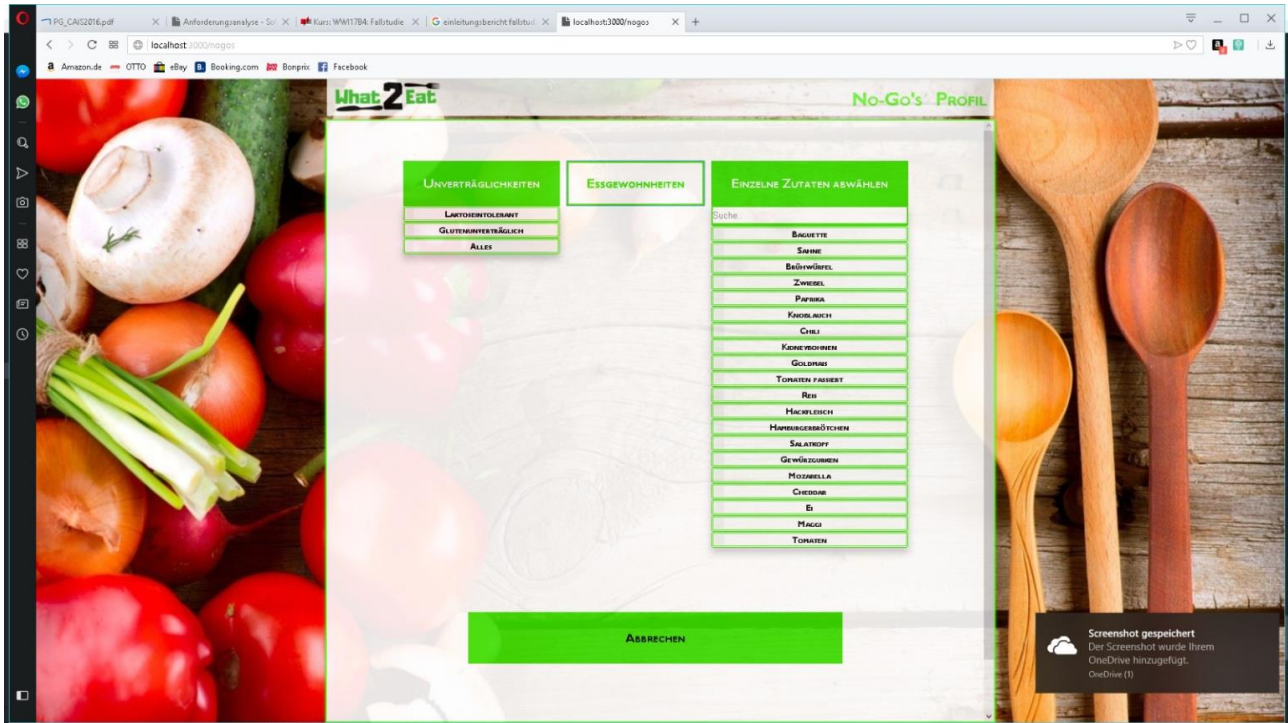
## Unverträglichkeiten angeklickt



## Essgewohnheiten angeklickt



## Einzelne Zutaten auswählen angeklickt

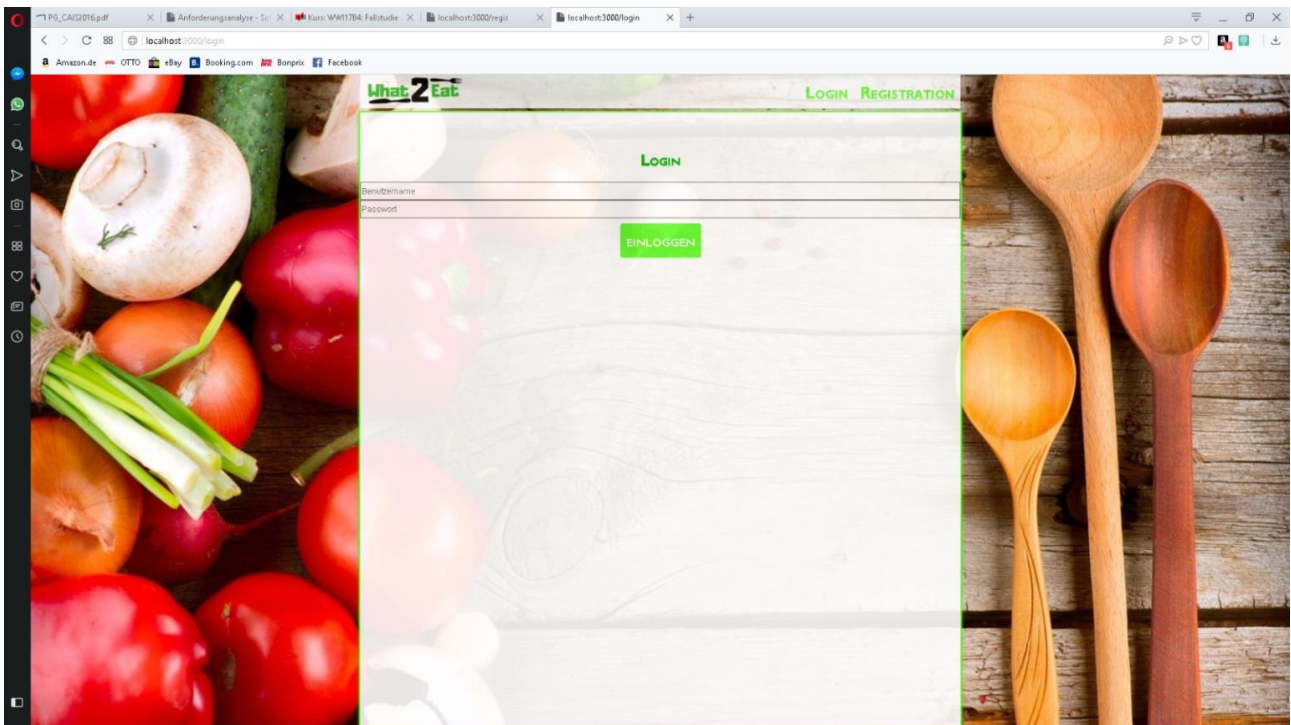


## 3 Log In

### 3.1 Log In

Aufgrund unseres engen Zeitplans haben wir es leider nicht mehr geschafft die Log-In Page und die Registrierung fertigzustellen. Die HTML Seite zu Log In ist fertig geworden diese mit der Datenbank zu verknüpfen haben wir in der kurzen Zeit leider nicht mehr geschafft. Deswegen werde ich hier kurz hypothetisch erklären was passiert, wenn man seine Daten eingibt.

Die Datenbank würde die eingebenden Daten mit den bereits hinterlegten Daten abgleichen und vergleichen ob es einen solchen Nutzernamen gibt. Wenn die Datenbank diesen gefunden hat gleicht sie das eingegebene Passwort mit dem hinterlegten ab. Wenn beides übereinstimmt wäre der Nutzer eingeloggt andernfalls sollte das Textfeld, welches nicht übereinstimmt rot markiert werden



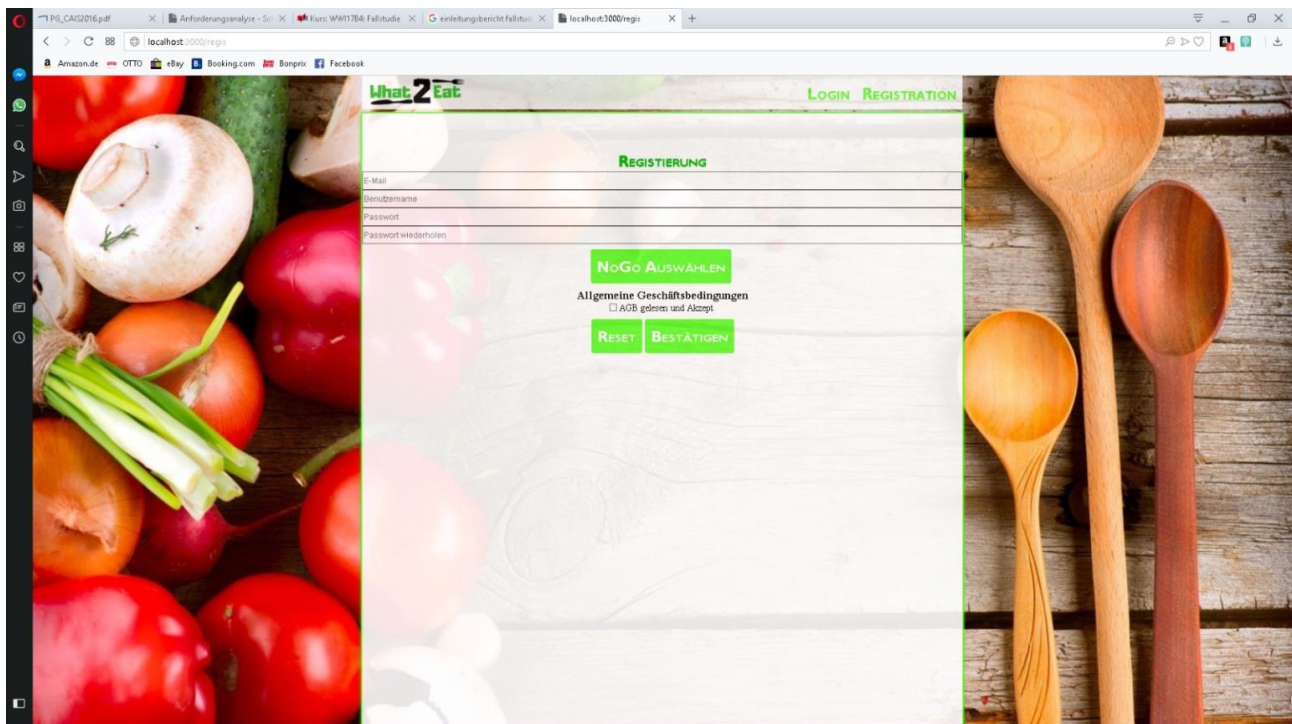


## 4 Registrierung

### 4.1 Registrierung

Aufgrund unseres engen Zeitplans haben wir es leider nicht mehr geschafft die Log-In Page und die Registrierung fertigzustellen. Die HTML Seite zu Registrierung ist fertig geworden diese mit der Datenbank zu verknüpfen haben wir in der kurzen Zeit leider nicht mehr geschafft. Deswegen werde ich hier kurz hypothetisch erklären was passiert, wenn man seine Daten eingibt.

Wenn man sich Registrieren will muss man seinen Benutzernamen eine E-Mail und ein Passwort eingeben, dieses muss man zu Verifizierung auch nochmals wiederholen. Nun muss man nur noch die Allgemeinen Geschäftsbedingungen akzeptieren und kann auf Bestätigen klicken.





## 5 Shuffle

### 5.1 Shuffle ausgewählt (Mit oder ohne Berücksichtigung der No-Gos )

Wir haben auf Shuffle geklickt und es wurde uns ein Zufälliges Gericht ausgewählt, welches wir jetzt kochen können.

Hier soll die Website jetzt nur noch ein Gericht auswählen und präsentieren. Bei der Präsentation sollten alle Zutaten und das Rezept wie es zu kochen ist angezeigt werden.

