



Essen für Unentschlossene

Semjon Geist, Orlando Jähde, Stefan Roth

Inhaltsverzeichnis

1 Allgemeine Beschreibung.....	2
1.1 Sinn und Zweck der Anwendung	2
1.2 In Frage kommende Benutzergruppen	2
1.3 Problemstellung aus Sicht der Benutzer	3
2 Benutzeroberfläche und UI-Skizzen	4
2.1 Willkommenseite.....	4
2.2 Registrierungsbereich.....	4
2.3 Auswahl der Vorlieben (No-Go's).....	5
2.4 Shuffle	6
2.5 Präsentation des Gerichtes	6
2.6 Profilübersicht.....	7
3 Funktionale Anforderungen.....	8
3.1 Willkommenseite.....	8
3.2 Registrierungsbereich.....	8
3.3 Auswahl der Vorlieben (No-Go's).....	9
3.4 Shuffle	9
3.5 Präsentation des Gerichtes	9
3.6 Kochen	Fehler! Textmarke nicht definiert.
3.7 Profilübersicht.....	9
4 Technologieauswahl.....	11
4.1 Art der Webanwendung	11
4.2 Serverseitige Technologien.....	11
4.3 Art der Webanwendung	11
5 Abbildungsverzeichnis	12

1 Allgemeine Beschreibung

1.1 Sinn und Zweck der Anwendung

Uns ist bei uns selber sowie bei Bekannten von uns aufgefallen, dass wir oft vor dem Problem stehen: „Was soll ich kochen?“.

Es zahlreiche Online-Kochbücher, z.B. Chefkoch.de, und viele Quellen der Inspiration, wie z.B. Pinterest. Allerdings kostet es bei diesen oft noch Zeit, ein Rezept zu finden, wenn man vor dem beschriebenen Problem steht. Zwar bieten sich beide an, wenn man viel Zeit hat und eventuell schon geplant hat, welches Gericht man kochen möchte, jedoch lösen sie das Alltagsproblem der kurzfristigen, schnellen Entscheidung für ein Gericht nur bedingt. Menschen, welche nicht viel Zeit haben, oder nicht viel Lust sich mit dieser Frage zu beschäftigen, greifen oft auf Fertigessen oder Fast Food zurück, auch wenn sie ohne dieses Entscheidungsproblem eigentlich lieber etwas kochen würden.

Daher möchten wir eine Anwendung erstellen, bei der Nutzer zunächst einmalig ihre Essgewohnheiten eintragen, und anschließend jederzeit direkt *ein* Gericht vorgeschlagen bekommen. Der Vorteil hier ist, dass man nicht vor einer schier endlosen Anzahl von möglichen Gerichten steht, sondern direkt ein den eigenen Vorlieben angepasstes Gericht vorgeschlagen bekommt.

Als Parameter für die anschließend zufällige Auswahl des Gerichtes soll es neben Optionen wie „vegetarisch“, „vegan“, „glutenfrei“ oder ähnliches auch Einstellungsmöglichkeiten bezüglich des Anspruchs der Zubereitung, der benötigten Zeit, und im besten Fall des Preises geben. Da letzteres zunächst schwierig zu ermitteln ist, wird es diese Option nicht in der Ersten Version der Anwendung geben.

1.2 In Frage kommende Benutzergruppen

- Junge Leute
 - o Studierende
 - In der Regel wenig Geld
 - Einfallslos, aufgrund mangelnder Erfahrung
 - Achten oft auf ihre Ernährung (wenn die Möglichkeit besteht)
 - o Auszubildene
 - In der Regel wenig Geld
 - In der Regel wenig Zeit
 - Achten oft auf ihre Ernährung (wenn die Möglichkeit besteht)
- Eltern mit Kindern
 - o Repertoire der Gerichte irgendwann erschöpft
 - o Kinder haben oft Vorlieben, die nicht viele, individuell bekannte Gerichte erfüllen
- Berufstätige

- Wenig Zeit
- Viel Geld

1.3 Problemstellung aus Sicht der Benutzer

Junge Leute:

- Entscheidungshilfe
- Berücksichtigt geringes Budget
- Berücksichtigung des Fitness-Trends

Eltern mit Kinder:

- Entscheidungshilfe
- Berücksichtigung der Vorlieben der Kinder

Berufstätige:

- Zeitersparnis

2 Benutzeroberfläche und UI-Skizzen

Da wir unsere Website nach dem Mobile-First Ansatz designen, sind die UI-Skizzen für Smartphonedisplays erstellt. Grundsätzlich wird der Wechsel zwischen den verschiedenen Funktionen der Anwendung durch eine Übersicht unten auf dem Bildschirm möglich sein, da dieser Bereich leichter für den typischen Smartphone-Nutzer zu erreichen ist.

2.1 Willkommenseite

Öffnet man die Anwendung zum ersten Mal, oder als unangemeldet Benutzer, wird folgende Seite geöffnet:



The sketch shows the 'What 2 Eat' logo at the top, featuring the text 'What 2 Eat' in green with a black fork and knife forming the number '2'. Below the logo are two buttons: 'Jetzt registrieren' and 'Einloggen'. At the bottom, there is a navigation bar with three links: 'No-Go's', 'Shuffle', and 'Login'.

Abbildung 1 - Willkommenseite

2.2 Registrierungsbereich

Möchte man sich registrieren, wird die Oberfläche so aussehen:



The sketch shows a registration form titled 'Registrierung'. It includes input fields for 'E-Mail:', 'Benutzername', 'Passwort', and 'Passwort wdh.'. Below these fields is a button labeled 'No-Go's auswählen'. There is a checkbox labeled 'ACB gelesen und einverstanden'. At the bottom of the form are two buttons: 'Reset' and 'Bestätigung'. At the very bottom, there is a navigation bar with three links: 'No-Go's', 'Shuffle', and 'Login'.

Abbildung 2 - Registrierungsbereich

2.3 Auswahl der Vorlieben (No-Go's)

Bei dem Klick auf „No-Go's auswählen“ im Registrierungsprozess oder als angemeldet Prozess auf der Übersichtsleiste unten wird folgende Oberfläche angezeigt:

No-Go's

Allergien/Unverträglichkeiten

Essgewohnheiten

Einzelne Zutaten abwählen

Abbrechen Speichern

No-Go's **Shuffle** **Profil**

Abbildung 3 - No-Go's (Übersicht)

Bei Klicken auf einen der Bereiche öffnet sich dieser, und es lassen sich Checkboxes - wie unten zu sehen - auswählen. Möchte man einzelne Zutaten abwählen, soll sich eine Suchleiste öffnen, da eine Übersicht aller möglicher Zutaten zu unübersichtlich wäre. Sucht man eine Zutat, lässt sich diese ebenfalls über eine Checkbox an- oder abwählen.

No-Go's

Essgewohnheiten

☐ Vegetarisch

☐ Vegan

☐ ...

☐

No-Go's **Shuffle** **Profil**

Abbildung 4 - No-Go's (Auswahl einer Kategorie)

2.4 Shuffle

Wählt man die Funktion „Shuffle“ auf der Übersichtsleiste, wird folgende Oberfläche angezeigt:



Abbildung 5 - Shuffle

Beim Klicken auf „No-Go's einmalig anpassen“ öffnet sich eine Oberfläche ähnlich der ersten in Kapitel 2.3, allerdings wird die folgende Auswahl sich nur auf das nächste Gericht, und nicht auf alle beziehen.

Wenn auf „Let's Go“ geklickt wird, wird ein zufälliges Gericht anhand der Parameter ausgewählt und wie im folgenden Kapitel angezeigt.

2.5 Präsentation des Gerichtes

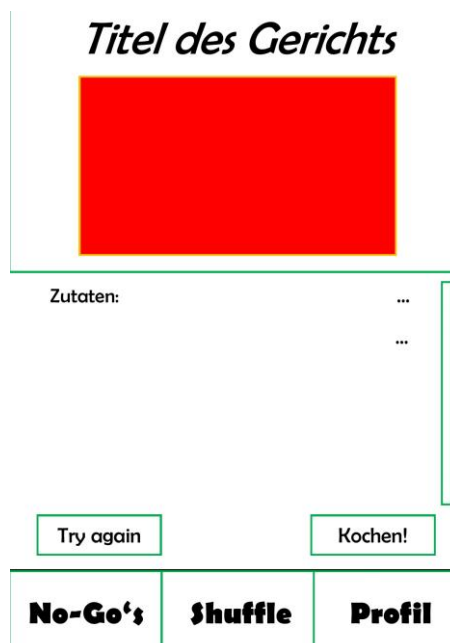



Abbildung 6 - Präsentation des Gerichtes (Vor Auswahl "Kochen")

Bei Klicken auf „Try again“ wird ein neues Zufallsgericht geladen.

Bei Klicken auf „Kochen“ wird folgende Oberfläche geladen:

Titel des Gerichts



Zutaten:

...

...

Zubereitung:

1. ...

2. ...

No-Go's

Shuffle

Profil

Abbildung 7 - Präsentation des Gerichtes (Nach Auswahl "Kochen")

2.6 Profilübersicht

Klickt man auf „Profil“ auf der Übersichtsleiste, öffnet sich folgende Oberfläche:

Profilname

E-Mail ändern

Passwort ändern

Statistik anzeigen



Logout

No-Go's

Shuffle

Profil

Abbildung 8 - Profilübersicht

Die meisten Knöpfe auf dieser Seite sind selbsterklärend, beim Klicken von „Statistik anzeigen“ wird angezeigt, welche Gerichte man bereits gekocht hat, falls man sie erneut kochen möchte.

3 Funktionale Anforderungen

3.1 Willkommensseite

Diese Seite soll geöffnet werden, wenn ein unangemeldeter Nutzer die Anwendung öffnet. Wird „Jetzt registrieren“ ausgewählt, wird der Registrierungsbereich geladen. Wird „Einloggen“ ausgewählt, wird eine Seite geladen, auf der sich Nutzer mit E-Mail oder Nutzernamen und Passwort anmelden können. Wird „No-Go's“ ausgewählt, öffnet sich ein Fenster mit dem Hinweis, dass dieser Bereich nur für angemeldete Nutzer verfügbar ist. Wird „Shuffle“ ausgewählt, wird die Seite „Shuffle“ geladen, allerdings öffnet sich auch hier ein Fenster mit dem Hinweis, dass alle Angaben von nicht-angemeldeten Nutzern nicht gespeichert werden können. Wird „Login“ ausgewählt, geschieht das gleiche, wie bei der Auswahl von „Einloggen“.

3.2 Registrierungsbereich

Hier können sich neue Nutzer registrieren. Dafür müssen sie folgende Felder ausfüllen:

- Email
 - o Format wird in Echtzeit überprüft, entsprechender Hinweis wird bei fehlerhafter Eingabe eingeblendet
- Benutzername (erlaubt sind Zeichenfolgen von Zahlen, Buchstaben, „_“, „.“)
 - o Maximal 16 Zeichen
 - o Format wird in Echtzeit überprüft, entsprechender Hinweis wird bei fehlerhafter Eingabe eingeblendet
- Passwort (eine Zahl; min 8 Zeichen; Groß/ Kleinschreibung)
 - o Wiederholtes Passwort wird in Echtzeit auf Gleichheit überprüft, entsprechender Hinweis wird bei fehlerhafter Eingabe eingeblendet
- AGB Bestätigung

Bereits bei der Registrierung können Vorlieben ausgewählt werden. Bei der Auswahl von „No-Go's auswählen“ wird die Seite „Auswahl der Vorlieben“

Bei der Auswahl von „Reset“ werden alle Eingaben rückgängig gemacht. Mit der Auswahl von „Bestätigung“ schließt der Nutzer seine Registrierung ab und ist anschließend angemeldet. Wählt der Nutzer vorher eine der Optionen der Übersichtsleiste aus, öffnet sich ein Fenster mit der Warnung, dass der Registrierungsprozess noch nicht abgeschlossen ist. Er kann nun wählen zwischen „Registrierungsprozess abschließen“ und „Registrierungsprozess abbrechen“. In ersterem Fall bleibt der Nutzer auf der Seite, in letzterem Fall gelangt er entweder über „Login“ auf die Anmeldeseite der Anwendung, im Falle von „No-Go's“ zurück auf die Willkommensseite mit dem gleichen Hinweis wie in Kapitel 3.1 beschrieben und im Falle von der Auswahl von „Shuffle“ geschieht das gleiche wie in Kapitel 3.1.

Nach Abschluss der Registrierung wird die erste Seite „Shuffle“ geladen.

3.3 Auswahl der Vorlieben (No-Go's)

Für diese Funktion muss der Nutzer angemeldet sein. Hier kann Essgewohnheiten (z.B. vegetarisch) und Allergien angeben, sowie einzelne Zutaten komplett abwählen. Wählt der Nutzer eine der Möglichkeiten aus, öffnet sich ein Fenster wie in Kapitel 2.3 beschrieben, in diesem kann er seine Auswahl tätigen. Durch erneute Auswahl der angewählten Möglichkeit schließt sich das Fenster wieder. Nach der Auswahl kann der Nutzer entweder seine Angaben durch die Auswahl von „Speichern“ speichern, oder er wählt „Abbrechen“ aus. In diesem Fall werden alle Angaben zurückgesetzt, und der Nutzer wird durch ein Fenster darauf hingewiesen. Allerdings bleibt er auf der Seite. Klickt er auf Speichern, wird die Seite „Shuffle“ geladen.

Wählt der Nutzer „No-Go's“ auf der Übersichtsleiste aus, geschieht nichts. Wählt er Shuffle aus, öffnet sich ein Fenster mit der Frage „Angaben speichern?“ und den Auswahlmöglichkeiten „Ja“ und „Nein“. Entsprechend der Auswahl werden die Angaben gespeichert oder nicht. Anschließend wird die Seite „Shuffle“ geladen. Gleiches geschieht bei der Auswahl von „Profil“, und im Anschluss wird die Seite „Profil“ statt der Seite „Shuffle“ geladen.

3.4 Shuffle

Diese Seite soll die Gerichtsauswahl initiieren. Nach der Auswahl von „Let's Go“ hat der Nutzer die Möglichkeit, Zeitausspruch und Anspruch des Gerichtes auf einer Skala von eins bis fünf auszuwählen, muss dies jedoch nicht. Anschließend wird die Seite „Präsentation des Gerichtes“ geladen, wie sie in Abbildung 6 zu sehen ist. Wählt der Nutzer „No-Go's einmalig anpassen aus“ hat er die Möglichkeit, wie in Kapitel 3.3 Vorlieben auszuwählen, allerdings gelten diese nur für ein Gericht.

Wählt der Nutzer „Shuffle“ auf der Übersichtsleiste aus, geschieht nichts. Wählt er „No-Go's“ aus, wird die entsprechende Seite geladen, ebenso bei der Auswahl von „Profil“.

3.5 Präsentation des Gerichtes

Hat der Nutzer bestätigt, dass er ein Zufallsgericht angezeigt bekommen möchte, wird ein zufälliges Gericht entsprechend der Parameter des Nutzers ermittelt und angezeigt. Der Nutzer sieht die benötigten Zutaten und die Schritte der Zubereitung. Wählt er „Kochen“ aus, wird eine Seite wie in Abbildung 7 zu sehen ist geladen. Wählt er „Try again“ aus, wird ein neues Gericht ermittelt und angezeigt.

Wählt der Nutzer „Shuffle“ auf der Übersichtsleiste aus, geschieht nichts. Wählt er „No-Go's“ oder „Profil“ aus, öffnet sich ein Fenster mit der Frage „Kochen abbrechen?“ und den Antwortmöglichkeiten „Ja“ und „Nein“. Entsprechend der Auswahl wird die Seite „No-Go's“ oder „Profil“, je nach voriger Auswahl, geladen oder nicht.

3.6 Profilübersicht

Auf dieser Seite hat der Nutzer eine Übersicht über sein Profil. Wählt er „E-Mail ändern“ aus, kann der Nutzer seine E-Mail ändern, indem er sein Passwort erneut angibt und anschließend die neue E-Mail. Wählt er „Passwort ändern“ aus, kann der Nutzer sein Passwort ändern, indem er sein bisheriges Passwort angibt und anschließend sein neues Passwort und dieses wiederholt. Die Vorgaben sind die gleiche wie bei der Registrierung. Wählt der Nutzer „Statistik anzeigen“ erhält er eine Übersicht über die bereits gekochten Berichte. Wählt er „Logout“ aus, wird der Nutzer abgemeldet und die „Willkommenseite“ wird geladen.

Wählt der Nutzer „Profil“ auf der Übersichtsleiste aus, geschieht nichts. Wählt er „No-Go's“ aus, wird die entsprechende Seite geladen, ebenso bei der Auswahl von „Shuffle“.

4 Technologieauswahl

4.1 Art der Webanwendung

- **Browserseitige Anwendung mit API-Methoden auf dem Server**
 - Datenbank:
 - (Nutzerdaten)
 - Gerichte
 - Zutaten
 - (Bewertungen)
 - Serverseitige Logik:
 - Auswählen möglicher Zufallsgerichte anhand angegebener Vorlieben

4.2 Serverseitige Technologien

Node.js: (Plattform mit der man Serverseitig mit JavaScript entwickeln kann)

- Verbindung zur MySQL Datenbank herstellen
- Algorithmen (mit den aus der Datenbank gegebenen Daten) zur Zufallsgenerierung von Rezepten
- Registration, Login, Profil, Shuffel
- Momentan sehr gefragte und moderne Plattform / Sprache, weshalb es interessant ist damit zu arbeiten

MySQL: (quelloffenes SQL-Datenbank-Managementsystem)

- Erstellen von Tabellen bzw. Datenbanken für Nutzerdaten, Rezepten und Bewertungen
- Damit die Website dynamischer wird (im Browser erweiterbar)-> verwaltet, zeigt, speichert und ändert Daten in Tabellen

4.3 Art der Webanwendung

GitHub -> Dateien/ Fortschritte überwachen und in der Gruppe austauschen

Atom Quelltext ->HTML, CSS, Javascript bearbeiten und schnell mit GitHub synchronisieren

HTML ->Website erstellen ;)

CSS zur Websitegestaltung

Javascript (Node.js)-> Website dynamischer gestalten, Zufallsgenerierung von Rezepten

(NPM zur Paketverwaltung)

5 Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 - Willkommensseite	4
Abbildung 2 - Registrierungsbereich	4
Abbildung 3 - No-Go's (Übersicht).....	5
Abbildung 4 - No-Go's (Auswahl einer Kategorie).....	5
Abbildung 5 - Shuffle	6
Abbildung 6 - Präsentation des Gerichtes (Vor Auswahl "Kochen").....	6
Abbildung 7 - Präsentation des Gerichtes (Nach Auswahl "Kochen").....	7
Abbildung 8 - Profilübersicht.....	7