Evidencia de aprendizaje

Caso de estudio

Unidad 2. Introducción al lenguaje C

Unidad didáctica

Fundamentos de programación

Unidad 2. Introducción al lenguaje C

Evidencia de aprendizaje. Programación en DEV C

Caso de estudio

Planteamiento del Problema:

La Universidad Abierta y a Distancia de México (UnADM) ha establecido los siguientes rangos de puntajes de ingreso para sus carreras:

Carreras	Puntaje
Ingeniería en desarrollo de Software	100
Ingeniería en Logística y Transporte	90 - 99
Ingeniería en Telemática	80 - 89
Licenciatura en Enseñanza de la	70 - 79
Matemáticas	

Por lo que se requiere un programa que evalúe los puntajes y le indique al usuario si es aceptado o no para la carrera seleccionada y, en su defecto, le proporcione una alternativa.

Requisitos:

1. Mostrar al inicio del programa los siguientes datos: el nombre, matrícula y grupo del estudiante.

Imagen 1. Encabezado. Matadamas (2025)

- 2. Entrada y procesos:
 - a. **Diseñar** un programa en el lenguaje de programación C que implemente estructuras de control, cumpliendo con las siguientes características:
 - I. Mostrar un menú con las opciones:
 - i. Ingresar puntaje del aspirante.



ii. Salir del programa.

Imagen 2. Menú. Matadamas (2025)

3. Salida:

 Solicitar al usuario el puntaje del aspirante y, con base en el puntaje ingresado, recomendar la carrera a la que puede aspirar, mostrando el mensaje correspondiente.

```
1
Introduce el puntaje: 98
Ingeniería en Logística y Transporte
```

Imagen 3. Selección de carrera. Matadamas (2025)

i. Si el puntaje no alcanza el mínimo requerido (70), se debe indicar que "el puntaje no es adecuado para cursar una carrera en UnADM".

```
Introduce la opción deseada:
(1) Ingresar puntaje del aspirante
(2) Salir del programa
1
Introduce el puntaje: 40
El puntaje no es adecuado para cursar una carrera en UnADM
```

Imagen 4. No cumple con puntaje requerido, Matadamas (2025)

II. **Prueba** el programa de forma continua, mostrando el menú repetidamente hasta que el usuario seleccione la opción 2 (Salir).