## línea horizontal



Proyecto 2 Lenguaje y Entornos

20/05/2024

**─**

Jorge y Orlando

[**Especificacion de requisitos 2**](#_au51mny0sx6)

[**Casos de Uso 3**](#_dzmxprxyszkf)

[**Scrum 4**](#_hhw0pzvtpwp4)

[**Git 5**](#_n1vslhrjojl8)

# 

# Especificacion de requisitos

| **FUNCIONALES** | **NO FUNCIONALES** |
| --- | --- |
| La aplicación debe ser capaz de descargar un archivo JSON desde una fuente de información abierta en la red. | RENDIMIENTO: La aplicación debe realizar las descargas y procesamientos de manera eficiente. |
| Se debe seleccionar la información relevante para la mayoría del público, y procesarla si es necesario para su presentación en la web. | FRECUENCIA: La actualización de la información en la página web debe ser periódica y adecuada a la frecuencia de actualización de los datos. |
| La aplicación debe generar un archivo HTML que contenga la información a mostrar en la página web. | IMPORTANCIA: La presentación de la información debe ser clara y comprensible para el usuario. |
| Funcionalidad JavaScript de cambiar Tema y buscar una ciudad dada | URGENCIA: La implementación de la funcionalidad adicional en la página web debe realizarse en el tiempo estipulado. |

# 

# Casos de Uso

| NOMBRE | Descargar y Procesar XML | | |
| --- | --- | --- | --- |
| DESCRIPCIÓN | Este caso de uso describe el proceso de descarga y procesamiento de un archivo XML desde una fuente de información abierta en la red. | | |
| DEPENDENCIAS | ● Acceso a una fuente de información abierta que proporcione datos en formato XML.  ● Disponibilidad de conexión a internet. | | |
| PRECONDICIONES | Seleccionar una fuente de información y obtener la URL del archivo XML correspondiente. | | |
| SECUENCIA  NORMAL | PASO | ACCIÓN | |
| 1 | El usuario accede a la pagina y esta empieza sus procesamientos. | |
| 2 | La aplicación inicia el proceso de descarga del archivo JSON desde la URL especificada. | |
| 3 | La aplicación recibe el archivo JSON y lo guarda localmente en el sistema. | |
| 4 | La aplicación procesa el archivo JSON para seleccionar la información relevante. | |
| 5 | La aplicación inserta la informacion sacada en el HTML | |
| 6 | La aplicación finaliza el proceso y muestra los datos que se han sacado del JSON | |
| POST  CONDICIONES | Se ha generado con éxito un archivo JSON con la información obtenida del archivo JSON descargado. | | |
| EXCEPCIONES | PASO | ACCIÓN | |
| 1 | Si hay errores en el procesamiento del archivo JSON. | |
| E.1 | Mostrar un mensaje de error al usuario |

| RENDIMIENTO | La descarga y procesamiento del archivo JSON deben realizarse de manera eficiente para minimizar el tiempo de espera del usuario | | |
| --- | --- | --- | --- |
| FRECUENCIA | La actualización de la información en la página web debe ser frecuente y acorde con la frecuencia de actualización de los datos en la fuente de información. | | |
| IMPORTANCIA | La selección de la información relevante debe basarse en su importancia para la mayoría del público, asegurando que la página web sea útil y atractiva para los usuarios. | | |
| URGENCIA | Es importante completar este proceso con prontitud para garantizar que la información más reciente esté disponible para los usuarios lo antes posible. | | |
| COMENTARIO | Se debe documentar cualquier aspecto relevante del proceso de descarga y procesamiento del XML, así como cualquier problema o dificultad encontrada durante la ejecución del caso de uso. | | |

# Scrum

| TAREAS | DURACIÓN | INICIO | FINALIZACIÓN |
| --- | --- | --- | --- |
| Búsqueda de fuente de información | 1 día | día 1 | día 1 |
| Diseño de la estructura HTML | 1 día | día 1 | día 1 |
| Implementación de la descarga de JSON en JavaScript | 1 día | día 2 | día 2 |
| Procesamiento de datos JSON en JavaScript | 1 día | día 2 | día 3 |
| Generación de la estructura HTML en JavaScript | 1 día | día 3 | día 3 |
| Implementación de la funcionalidad adicional con JavaScript | 1 día | día 3 | día 4 |
| Revisión y pruebas | 1 día | día 4 | día 4 |
| Documentación y preparación de la entrega | 1 día | día 4 | día 4 |

# Git

# 