

	<b>RÚBRICA DE EVALUACIÓN</b>	VERSIÓN 1 GP-FR-012 F. VIGENCIA 21/09/2017
---	------------------------------	--

Criterios	Rango de evaluación Máxima	
<b>Evidencia de Conocimiento:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Dominio Conceptual y Teórico (10%)</li> <li>➤ Análisis Crítico y Sintético (10%)</li> <li>➤ Innovación en la Aplicación del Conocimiento (10%)</li> </ul>	30%	<p>Evalúa el dominio de los conceptos teóricos, la capacidad de análisis crítico, y la innovación en la aplicación del conocimiento para resolver problemas.</p>
<b>Evidencia de Producto Final:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Calidad Técnica del Producto (10%)</li> <li>➤ Funcionalidad y Usabilidad (10%)</li> <li>➤ Innovación y Creatividad en el Diseño del Producto (10%)</li> </ul>	30%	<p>Se centra en la calidad técnica, funcionalidad, y creatividad en el diseño del producto final, asegurando que cumpla con los estándares técnicos y aporte valor a través de soluciones innovadoras.</p>
<b>Evidencia de Desempeño:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Ejecución Técnica y Práctica: (15%)</li> <li>➤ Colaboración y Trabajo en Equipo: (10%)</li> <li>➤ Adaptabilidad y Resolución de Problemas: (10%)</li> <li>➤ Documentación y Reporte Técnico: (5%)</li> </ul>	40%	<p>Mide la competencia en la ejecución de tareas técnicas, la capacidad de trabajar en equipo, la adaptabilidad ante cambios, y la calidad de la documentación técnica presentada.</p>

NOTA: \_\_\_\_\_

OBSERVACIONES: MODULO DE 6 SESIONES

FIRMA DEL ASESOR EDUCATIVO: \_\_\_\_\_



Nombre del asesore educativo: ORLANDO ESPINOSA OLIVERO

Nombre de la evidencia de aprendizaje: LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN I