

# JAVASCRIPT

Alumno: Cardona Morales Orlando Eberardo

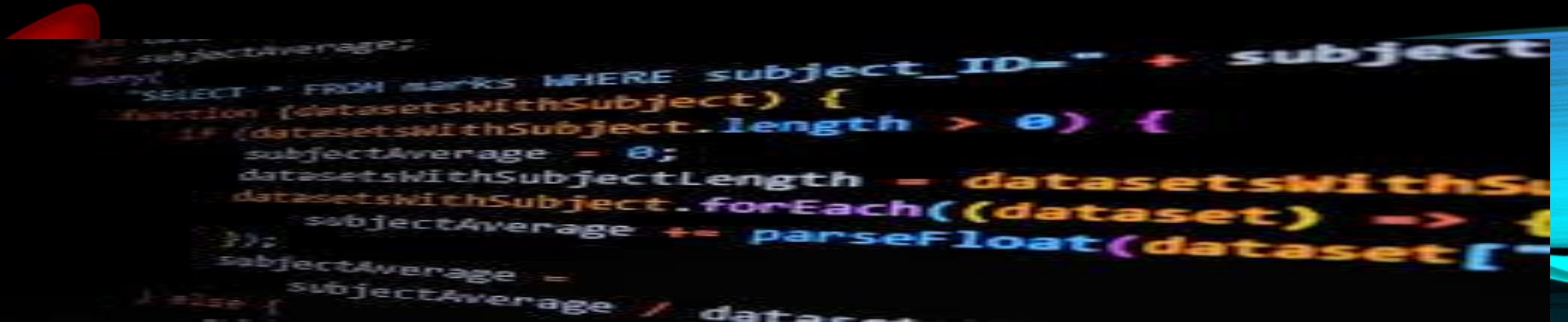
Matricula: 183874

Maestra: Imelda Deyanira Hernández Martínez



# ¿QUÉ ES JAVASCRIPT?

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado y multiplataforma que se utiliza principalmente para crear páginas web interactivas y dinámicas. Es uno de los tres pilares fundamentales del desarrollo web, junto con HTML (estructura) y CSS (estilo). A diferencia de HTML y CSS, que se encargan de la estructura y el diseño de una página, JavaScript permite agregar interactividad y lógica a la misma.



# ¿PARA QUE SE UTILIZA?

JavaScript se emplea en diversas áreas del desarrollo web y más allá, incluyendo:

**Interactividad en páginas web:** Validación de formularios, menús desplegable, animaciones y efectos visuales.

**Desarrollo de aplicaciones web:** Creación de aplicaciones de una sola página (SPA) mediante frameworks como React, Angular o Vue.js.

**Desarrollo backend:** Uso de Node.js para escribir código del lado del servidor, permitiendo la creación de aplicaciones completas con JavaScript.

**Animaciones y gráficos:** Generación de animaciones complejas y visualizaciones interactivas utilizando tecnologías como Canvas y WebGL.

**Internet de las cosas (IoT):** Programación de dispositivos conectados mediante plataformas como Johnny-Five o Node-RED.



## JavaScript

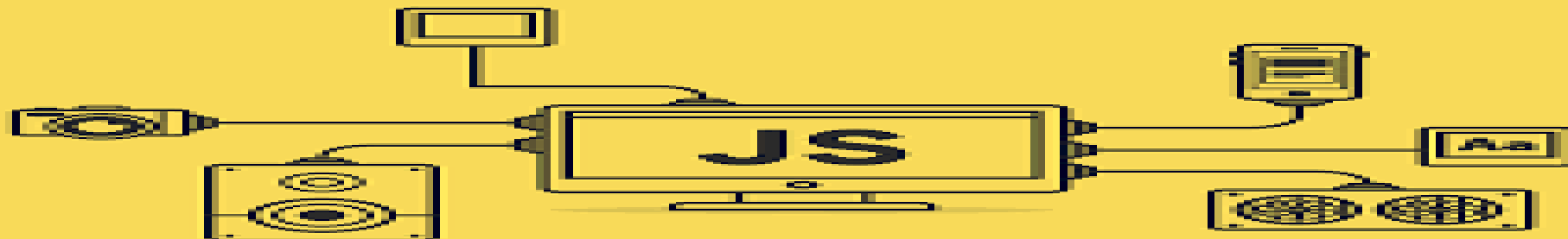


# FORMAS DE USO

JavaScript puede implementarse de diferentes maneras:

**En el navegador (lado del cliente):** El código se ejecuta directamente en el navegador del usuario, permitiendo una interacción rápida sin necesidad de recargar la página.

**En el servidor (lado del servidor):** Con herramientas como Node.js, JavaScript puede ejecutarse en el servidor, gestionando solicitudes, bases de datos y lógica del lado del servidor.



# VENTAJAS

- Entre las principales ventajas de JavaScript se incluyen:
- **Interactividad en tiempo real:** Permite una experiencia de usuario más dinámica y atractiva.
- **Versatilidad:** Se puede utilizar tanto en el frontend como en el backend.
- **Amplio ecosistema:** Disponibilidad de frameworks, bibliotecas y herramientas que facilitan el desarrollo.
- **Comunidad activa:** Gran cantidad de recursos, tutoriales y soporte disponible.
- **Compatibilidad multiplataforma:** Funciona en diversos navegadores y dispositivos.





# EJEMPLO BREVE

A continuación, se presenta un ejemplo básico de JavaScript que cambia el contenido de un párrafo al hacer clic en él:

```
html
<!DOCTYPE html> <html lang="es"> <head> <meta charset="UTF-8">
<title>Ejemplo JavaScript</title> </head> <body> <p id="demo">Haz clic
aquí para cambiar este texto.</p> <script>
document.getElementById("demo").onclick = function() { this.innerHTML =
"¡El texto ha cambiado!"; }; </script> </body> </html>
```

En este ejemplo, al hacer clic en el párrafo, su contenido se modifica dinámicamente gracias a JavaScript.

