
Especificación de requisitos de software

Proyecto: CouchInn
Revisión 00.01



IG14
Ingeniería de Software

Abril
2016

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
05/04/16	00.01	Zapata Alex Matteo Mauro Orlandoni Emmanuel	

Documento validado por las partes en fecha: 06 de Abril

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración

Contenido

FICHA DEL DOCUMENTO	2
CONTENIDO	3
1 INTRODUCCIÓN	5
1.1 Propósito	5
1.2 Alcance	5
1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	5
1.4 Referencias	5
1.5 Resumen	5
2 DESCRIPCIÓN GENERAL	6
2.1 Perspectiva del producto	6
2.2 Funcionalidad del producto	6
2.3 Características de los usuarios	6
2.4 Restricciones	7
2.5 Suposiciones y dependencias	7
2.6 Evolución previsible del sistema	7
3 REQUISITOS ESPECÍFICOS	7
3.1 Requisitos comunes de los interfaces	7
3.1.1 Interfaces de usuario	7
3.1.2 Interfaces de hardware	7
3.1.3 Interfaces de software	7
3.1.4 Interfaces de comunicación	Error! Bookmark not defined.
3.2 Requisitos funcionales	7
3.3 Requisitos no funcionales	8
3.3.1 Requisitos de rendimiento	8
3.3.2 Seguridad	8
3.3.3 Fiabilidad	8
3.3.4 Disponibilidad	8
3.3.5 Mantenibilidad	8

3.3.6	Portabilidad	8
3.4	Otros requisitos	8
4	APÉNDICES	8

1 Introducción

1.1 Propósito

El propósito del siguiente documento será presentar una descripción detallada del "Sistema de CouchInn IG14". En el mismo explicaremos el propósito y las características del sistema, que tareas realizará el mismo, sus limitaciones bajo las cuales operará. Este documento está pensado principalmente para ser propuesto a un cliente (dueños de CouchInn) para su aprobación y como referencia para el desarrollo de la primera versión del sistema para el equipo de desarrollo de la empresa IG14.

1.2 Alcance

"Sistema de CouchInn IG14" es una aplicación web destinada a administrar los hospedajes para viajeros que deseen realizar intercambios culturales. La aplicación no contemplará ninguna funcionalidad no descrita en este documento.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

- Usuario: Es «aquél que usa algo» o «que usa ordinariamente algo»
- Servidor: Aplicación informática o programa que realiza algunas tareas en beneficio de otras aplicaciones llamadas clientes.
- Multiplataforma: El hardware o software que es multiplataforma tiene la característica de funcionar de forma similar en distintas plataformas (distintos sistemas operativos por ejemplo).
- Interfaz: Conexión física y funcional entre dos sistemas o dispositivos de cualquier tipo dando una comunicación entre distintos niveles.
- System Requirements Specification (SRS)- Documento de especificación de requerimientos: Es la especificación de las funciones que realiza un determinado producto de software, programas en un determinado entorno.

1.4 Referencias

Referencia	Título	Fecha	Autor
1	Entrevista1	31/03/16	IG14
2	SRS - Standard IEEE 830 - 1998	1998	IG14

1.5 Resumen

En el presente documento indicaremos detalladamente las funcionalidades de nuestro sistema. Comenzaremos con una descripción general del producto, que incluirá una perspectiva, funcionalidad, restricciones del mismo, características de los usuarios. Abordaremos de manera específica los requisitos del sistema.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El producto de software trabaja sobre un navegador web, esto genera una dependencia inevitable de la implementación de dicho explorador. Además de la ya mencionada no tendrá otros tipos de dependencia.

2.2 Funcionalidad del producto

Las principales funcionalidades del producto serán:

- Aplicar filtros de búsqueda: Un usuario, que puede estar registrado o no, podrá buscar hospedajes aplicando algún criterio de búsqueda.
- Registrarse en el sitio: Un usuario no registrado podrá registrarse en el sistema completando el formulario provisto por el sistema con sus datos personales y aceptando las bases y condiciones preestablecidas.
- Iniciar sesión: Alguien ya registrado deberá iniciar sesión para poder acceder a las funcionalidades que así lo requieran.
- Cerrar sesión: Un usuario ya logueado en el sistema podrá cerrar su sesión en cualquier momento.
- Administrar hospedajes: El usuario registrado que debe haber iniciado sesión previamente podrá dar de alta, modificar o dar de baja a uno o varios hospedajes que le pertenezcan.
- Administrar tipos de hospedajes: Un usuario registrado podrá dar de alta un tipo de hospedaje que necesite. En cambio la eliminación y modificación de tipos de hospedajes están a cargo del administrador.
- Solicitar hospedaje: Un usuario que debe estar logueado, podrá solicitar un hospedaje en un rango de fechas disponibles para un alojamiento.
- Puntuar: Un usuario registrado ya logueado, una vez finalizada la estadía, podrá puntuar a otro usuario por su desempeño como huésped o anfitrión.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	NO REGISTRADO
Formación	Conocimiento básico sobre manejo de PC y navegación en la web.
Actividades	Visitar la página, ver y listar alojamientos, y registrarse si es que lo desea.

Tipo de usuario	REGISTRADO NORMAL
Formación	Conocimiento básico sobre manejo de PC y navegación en la web.
Actividades	Visitar la página, ver y listar alojamientos, loguearse y desloguearse, administrar hospedajes y abonar para obtener una cuenta premium si es que lo desea.

Tipo de usuario	REGISTRADO PREMIUM
Formación	Conocimiento básico sobre manejo de PC y navegación en la web.
Actividades	Visitar la página, ver y listar alojamientos, loguearse y desloguearse, administrar hospedajes.

Tipo de usuario	ADMINISTRADOR
Formación	Conocimiento sobre las tareas de administrador que conlleva el sistema.
Actividades	Administrar la información competente a cuentas, hospedajes y tipos de hospedajes.

2.4 Restricciones

No aplica.

2.5 Suposiciones y dependencias

Se asume que los requisitos aquí descritos son estables. Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma.

2.6 Evolución previsible del sistema

El cliente nos aclaro que en un futuro podrían extender las funcionalidades del sistema propuesto.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de los interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

La interfaz con el usuario consistirá en filtros de búsqueda, un buscador que permitirá encontrar publicaciones indicando atributos del hospedaje. Opciones de iniciar sesión y registrarse en el sitio. Para registrarse, se le pedirán ingresar datos personales, y para aquellos usuarios registrados que soliciten una cuenta premium, se le solicitará información sobre la tarjeta de crédito. Una sección de administración del sitio, accedida sólo por los dueños del sitio que permitirá realizar la funcionalidad competente a un administrador.

3.1.2 Interfaces de hardware

Sera necesario un equipo de escritorio con un procesador Intel Pentium 4 o superior, al menos 128 MB de memoria RAM y 100MB de memoria libre en disco duro, un adaptador de red y tener una conexión a Internet sea por teléfono o antena, con velocidad mayor a 512kbps.

3.1.3 Interfaces de software

Se necesitara un sistema operativo Windows XP Service Pack 2 o superior, el explorador Google Chrome versión 33.0.1750.154 o superior, o el explorador Mozilla Firefox 28.0 o superior.

3.2 Requisitos funcionales

Serán descriptos como historias de usuarios.

3.3 Requisitos no funcionales

3.3.1 Requisitos de rendimiento

Las transacciones del sistema deben resolverse como máximo en un tiempo de 0.5 segundos cada una. El número máximo de usuarios conectados al mismo tiempo en el sistema será de a lo sumo de 50.

3.3.2 Seguridad

El acceso al sitio será controlado con nombres de usuario y su correspondiente contraseña para cada cuenta, incluso para los administradores, lo que limitará las acciones realizables según el tipo de cuenta.

3.3.3 Fiabilidad

El sistema tendrá una interfaz sencilla de utilizar, funcionará correctamente siempre que se posea una conexión a internet y el servidor esté funcionando correctamente. En caso contrario, la página web tendrá que mostrar un mensaje de error de conexión con el servidor, el sistema no podrá proveer servicio hasta la recuperación del mismo.

3.3.4 Disponibilidad

El sistema debe estar funcionando las 24 horas del día, y ante un error del servidor, el sistema no podrá proveer servicios hasta que éste pueda recuperarse. Se esperará un tiempo el arreglo del mismo o se llevará el sistema a otro servidor que provea el servicio de alojamiento y poder devolver el servicio a los usuarios.

3.3.5 Mantenibilidad

Durante un año se realizarán mantenimientos una vez por mes, luego de cumplido ese plazo puede contratar nuestro servicio de mantenimiento.

3.3.6 Portabilidad

El sistema será desarrollado por el lenguaje PHP, que nos asegura la multiplataforma. El sistema tendrá un 100% de dependencia de un servidor.

3.4 Otros requisitos

No aplica.

4 Apéndices

No aplica