Тестовое задание на позицию Android разработчика. Компания Rosberry.

Минимальная версия - Android 4.4.

Необходимо создать приложение, позволяющее получать информацию о погоде в любом городе. Приложение должно поддерживать многопользовательский режим, через SharedPreferences.

Основной критерий: актуальность используемой технологии при реализации.

Первый экран должен быть экраном логина и позволять вводить имя пользователя и пароль.

Процедура логина происходит следующим образом:

Пользователь вводит логин/пароль, далее проверяется наличие данного пользователя в SharedPreferences. Если пользователь существует, то необходимо проверить корректность ввода пароля. Иначе пользователь должен перейти на экран регистрации, где есть возможность ввести дополнительно ваше имя и подтверждение введенного пароля.

Основной экран должен состоять из трех вкладок со следующим функционалом:

<u>Вкладка № 1</u>: Первая вкладка содержит поле ввода для города и кнопку поиска. Информацию о погоде следует брать по <u>ссылке</u> (зарегистрируйтесь) через GET запрос. В ответе придет json с информацией о погоде. Следует вывести следующие данные: полное название города, дату, время и день недели, температуру, облачности, влажность.

Необходима локализация интерфейса приложения для 3-х языков: русского, английского, французского.

<u>Вкладка № 2</u>: Должна содержать список городов, для которых была найдена информация о погоде. Список выводится в формате: город : температура. При клике на конкретный город, появляется диалог, содержание которого полностью соответствует полученным данным на вкладке №1. Скрыть диалог можно любым способом.

Необходима возможность просмотра этих данных оффлайн. В качестве "кэша" желательно использовать базу данных. Используйте SQLite.

<u>Вкладка No.3</u>: Должна содержать карту и отображать текущее местоположение (необходимо использовать НЕ стандартную иконку, в лучшем случае отображать ещё и радиус точности местоположения). Используйте Google Maps.

Примечание 1: Задание, на первый взгляд, очень простое, но просим отнестись к реализации со всей ответственностью и делать всё, как говорится, в лучших традициях системы Android.

Примечание 2: Используйте самые последние обновления библиотек от Google. Плюсом будет уместное использование анимации.

Ждем сборку и исходники!