

ESCUELA CIENCIAS Y SISTEMAS

FASE

1

Autor:
Rony Ormandy Ortíz
Alvarez



Índice general

1.	Introducción	2
2.	Objetivos del sistema	3
3.	Requerimientos	3
3.1.	Requerimientos de hardware	3
3.2.	Requerimientos de software	3
3.3.	Formato de ingreso	3
4.	Opciones del Sistema	4
4.1.	Ingreso al sistema	4
5.	Conclusión	5

1. Introducción

El presente documento consta de diversas secciones en la cuales se pretende ayudarlo a utilizar el programa llamado UDrawingPaper así como indicarle que requisitos del sistema son los necesarios para poder ejecutar la aplicación, el programa puede realizar diferentes funciones las cuales describiremos en este documento.

2. Objetivos del sistema

El programa es un sistema de simulación de imprenta el cual se puede aplicar a diversos tipos de negocios.

3. Requerimientos

3.1. Requerimientos de hardware

Requerimientos mínimos de hardware de la computadora personal o laptop:

- * Tipo de CPU: 266 MHz o superior, 2 o mas núcleos
- * Memoria: 4GB de RAM o superior

3.2. Requerimientos de software

- * El programa puede ser instalado en cualquier sistema operativo.
- * Tener instalado Java 8.

3.3. Formato de ingreso

La carga masiva se realizará por medio de un archivo con extensión (json) que contendrá la siguiente estructura:

```
1  {
2    "Cliente1": {
3      "id_cliente": "1",
4      "nombre_cliente": "1",
5      "img_color": "1",
6      "img_bw": "1"
7    },
8    "Cliente2": {
9      "id_cliente": "2",
10     "nombre_cliente": "2",
11     "img_color": "3",
12     "img_bw": "0"
13   },
14   "Cliente3": {
15     "id_cliente": "3",
16     "nombre_cliente": "3",
17     "img_color": "0",
18     "img_bw": "2"
19   }
20 }
```

Figura 1: Formato Json

4. Opciones del Sistema

4.1. Ingreso al sistema

```
run:
-----Menu :D -----
1. Cantidad de ventanillas
2. Carga masiva de clientes
3. Acerca de
4. Salir
|
```

Figura 2: Sistema de administración

```
-----Menu :D -----
1. Cantidad de ventanillas
2. Carga masiva de clientes
3. Acerca de
4. Salir
|
-----
Ingrese la cantidad de ventanillas:
|
```

Figura 3: Sistema de administración

5. Conclusión

- Este programa podría ser aplicado aun negocio de imprenta donde se requiera simular las capacidades de su servicio,

```

-----Menu :D -----
1. Cantidad de ventanillas
2. Carga masiva de clientes
3. Acerca de
4. Salir
$
-----
Ingrese la cantidad de ventanillas:
10
Ventanillas creadas
-----Menu :D -----
1. Cantidad de ventanillas
2. Carga masiva de clientes
3. Acerca de
4. Salir
$
-----
Ingrese la ruta del archivo:
C:\Users\urman\Documents\NetBeansProjects\UBrawingPaper\clientes.txt | icon

```

Figura 4: Sistema de administración

```

----- Sub menu -----
1. Ejecutar paso
2. Reportes
3. Estado en memoria de las estructuras
4. Salir del submenu

Ingrese una opcion:
$
----- Sub menu -----
1. Ejecutar paso
2. Reportes
3. Estado en memoria de las estructuras
4. Salir del submenu

Copia
----- PASO 1-----
El cliente 1 ingresa a la ventanilla 1
Ingrese una opcion:
$

```

Figura 5: Sistema de administración

```

$
----- Sub menu -----
1. Ejecutar paso
2. Reportes
3. Estado en memoria de las estructuras
4. Salir del submenu

----- Reportes -----
1. Top 5 de clientes de la lista de clientes atendidos
   con mayor cantidad de imagenes a color
2. Top 5 de clientes con menor cantidad de imagenes en blanco y negro
3. Buscar cliente atendido
4. Información del cliente que más pasos estuvo en el sistema
5. Salir
-----
Ingrese una opcion
$

```

Figura 6: Sistema de administración o

```
opcion invalida
Ingrese una opcion:
$
----- Sub menu -----
1. Ejecutar paso
2. Reportes
3. Estado en memoria de las estructuras
4. Salir del submenu

Grafica de la cola generada
Grafica generada de la cola de impresiones
Grafica generada de la cola de impresiones
Lista de espera esta vacia
Grafica generada de la lista de espera
Grafica generada de la lista de atendidos
Ingrese una opcion:
$|
```

Figura 7: Sistema de administración

Bibliografía

- [1] PROYECTO1-Fase1