

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

Fakulta informačních technologií (FIT)



Úvod do softwarového inženýrství (IUS)

2014/2015

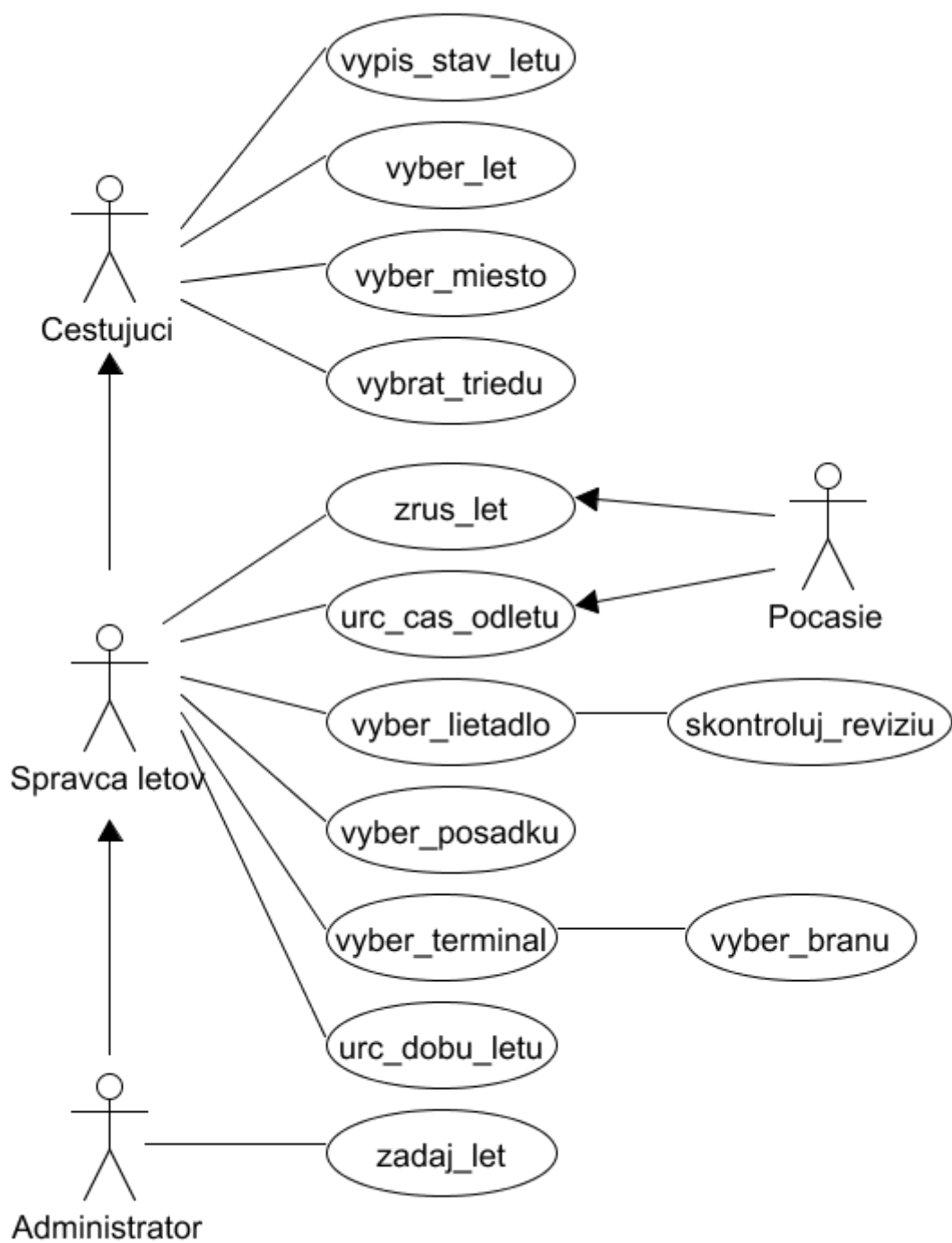
Projekt č. 3 - Model informačního systému

## **Zadanie č.28 – Letiště**

Autor: Michal Ormoš, [xormos00@stud.fit.vutrb.cz](mailto:xormos00@stud.fit.vutrb.cz)  
Fakulta Informačných Technologií VUT v Brně  
Dátum odovzdania: 7. 12. 2014

**Zadanie:**

*Navrhňte informační systém pro letiště, který bude schopen evidovat lety. Každému cestujícímu je na základě letenky vydána palubní vstupenka na určitý let a místo v letadle. Různá letadla (i stejného typu) mají různý počet a rozmístění míst. Místo může být v letadle u okýnka, u uličky, či uprostřed a může být v různé třídě (turistická, business, první, ...). U každého letadla je evidován výrobce, typ, datum výroby, datum poslední revize, počet členů posádky. U letu je evidován čas odletu, očekávaná doba letu, terminál a číslo gate. Každý gate má přiřazen typy letadel, které z něj mohou odlétat. Předpokládejte, že se jedná o větší letiště s více terminály, na každém terminálu je více než jeden gate.*



Identifikátor	UC02		
Názov	Vyber_let		
Popis	Cestujúci si vyberie let		
Priorita	1 = vysoká	Frekvencia	denne
Vstupná podmienka	Cestujúci prihlásený v systéme		
Výstupná podmienka	Systém vypísal požadovane lety a korektne uložil dáta užívateľa		
Užívatelia	Cestujúci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prípad užití začína vyber_let	
	2	Cestujúci zadá do systému požiadavky na let (čas, miesto)	
	3a	Systém spracuje požiadavky a vypíše lety odpovedajúce požiadavkám	
	3b	Pri zlom formáte vstupu sa systém vráti na Krok 2 a upozorní cestujúceho na zlý vstup	
	4	Užívateľ môže doplniť voliteľné kritéria (trieda, miesto)	
	5	Užívateľ môže záväzne vytvoriť rezerváciu na požadovaný let a bude uložený v systéme	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	2-3	Užívateľ sa môže kedykoľvek vrátiť do hlavnej ponuky  Ak sa mu už spustí objednávací systém, užívateľa upozorni, že po návrate do hlavnej ponuky príde o už zadané informácie	
Poznámky	- Vyber_let sa zobrazuje len registrovaným užívateľom		

Identifikátor	UC07		
Názov	Vyber_lietadlo		
Popis	Systém vzhľadom na zadané lety, vyberie vhodný vzhľadom na počet cestujúcich		
Priorita	2 = stredná	Frekvencia	Vždy kde sa vytvorí nový let
Vstupní podmienka	Administrátor zadá požadované lety.		
Výstupní podmienky	Systém správne vzhľadom na počet cestujúcich vyberie vhodné lietadlo		
Užívatelia	Správca letov		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Administrátor zadá požadované lety	
	2	Systém vyberie vhodné lietadlo	
	3a	Ak sa lietadlo naplní skôr ako sa let uzavrie, systém vyberie lietadlo s väčšou kapacitou	
	3aa	Ak sa najväčšie lietadlo naplní, systém buď pridá ďalšie lietadlo k letu alebo let uzavrie	
	3b	Ak lietadlo nie je naplnené po uzávierke letu, systém ak je možné zvolí menšie lietadlo alebo let uzavrie	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	-		
Poznámky	-		

Identifikátor	UC05		
Názov	Zrus_let		
Popis	Systém skontroluje počasie		
Priorita	1 = vysoká	Frekvencia	Každú hodinu
Vstupní podmienky	Systém kontroluje poveternostné a meteorologické podmienky na danom letisku pri danej brané a runway odkiaľ odlieta let		
Výstupní podmienky	Urči či je letu povolený odlet alebo nie		
Užívatelia	Správca letu		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Systém si overí metrologické a poveternostné podmienky na letisku cez meteorologickú stanicu	
	2	Ak sú zlé kontaktuje správcu letov	
	2b	Ak sú podmienky dobré letu bude povolený odlet. Skok na 5	
	3	Ak sú zlé tak systém let zruší	
	4	Upozorní cestujúceho vo vypis_stav_letu	
	5	Konči prípad užití Zrus_let	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť	
	-		
Poznámky	-		

