

# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ



## Databázové systémy (IDS) 2015/2016

Konceptuální model  
**Veterinární klinika**

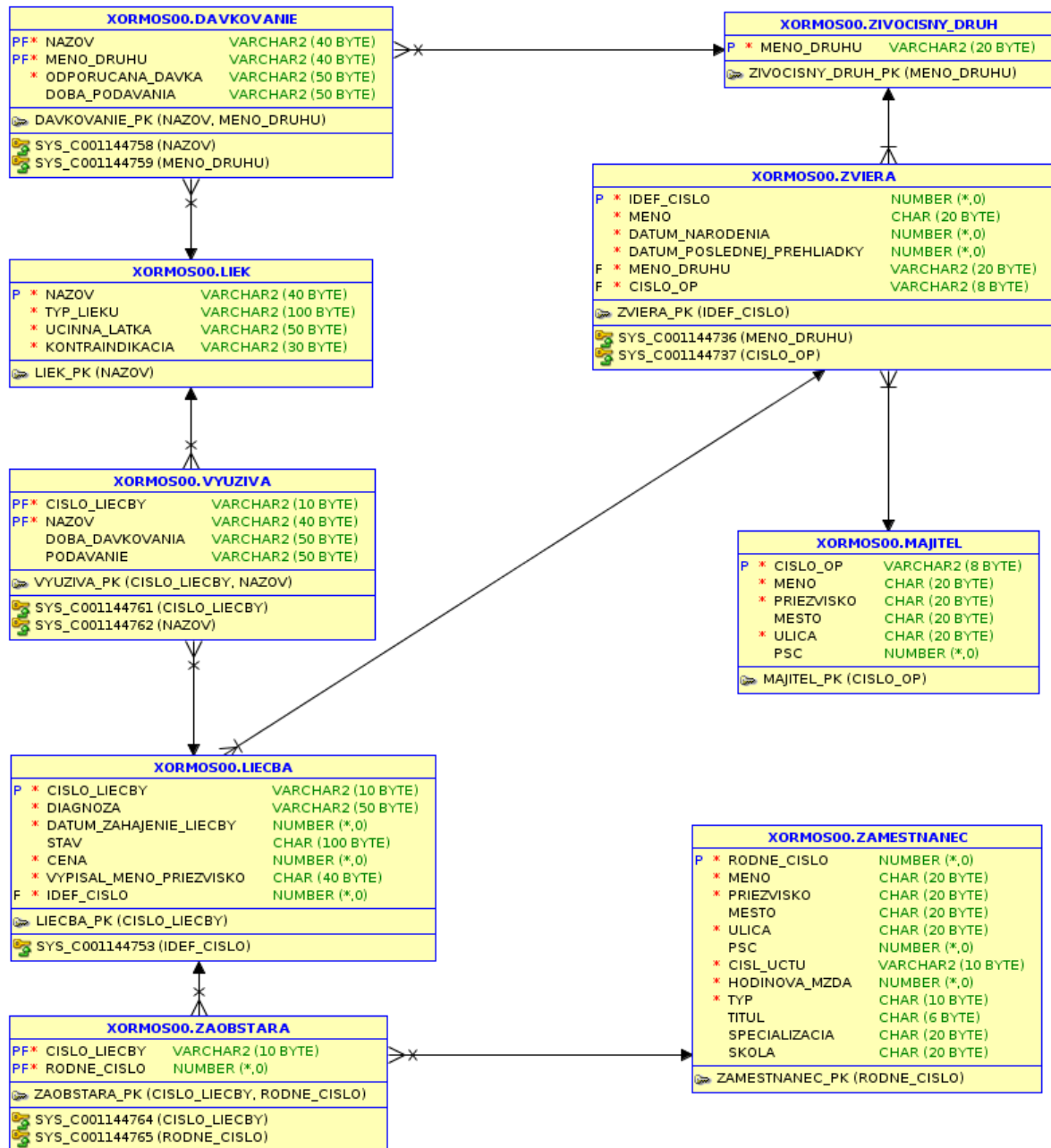
# Obsah

<b>1</b>	<b>Zadanie</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Finálne schéma databáze</b>	<b>3</b>
2.1	Generalizácia/Špecializácia . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Implementácia</b>	<b>4</b>
3.1	Triggery . . . . .	4
3.2	Procedúry . . . . .	4
3.3	Explain plan a vytvorenie indexu . . . . .	5
3.4	Prístupové práva . . . . .	5
3.5	Materializovaný pohľad . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Záver</b>	<b>7</b>

# 1 Zadanie

Namodelujte jednoduchý informační systém veterinární kliniky, kde se střídá více lékařů veterinářů a sester. O sestřích a veterinářích informační systém uchovává osobní informace jako jméno, titul, adresa, číslo účtu, hodinová mzda, přičemž lékaři mají přístup k údajům sester, ale sestry k údajům lékařů nikoliv. Hlavním účelem informačního systému je správa informací o léčených zvířatech, jednotlivých léčbách a jejich majitelích. U každého zvířete, které podstoupilo alespoň jednu léčbu, je v systému vytvořen záznam (o léčbě i o majiteli zvířete). Majitele zvířete lze v systému vyhledat podle jména, příjmení či adresy. Jeden majitel může samozřejmě vlastnit více domácích mazlíčků, o kterých je vytvořen záznam s jejich jménem, o jaký druh zvířete se jedná (kočka, pes, křeček, atd.), datum narození, datum poslední prohlídky a informace o jednotlivých léčbách, které dané zvíře podstoupilo (diagnóza, datum zahájení léčby, stav, cena). Při léčbě mohou být naordinovány léky s určitým dávkováním a pro specifikovanou dobu podávání. U léků předpokládejte možnost dohledat typ léku, jeho účinnou látku, kontraindikace, pro jaký druh zvířete se hodí (kočka, pes, ...) a doporučené dávkování pro daný druh zvířete. Jeden typ léku se může hodit pro více druhů zvířat s různým dávkováním a pro léčbu různých nemocí (nemoc modelovat nemusíte, postačí pouze název). V případě podání léku přímo v ordinaci (např. injekce) je k dispozici informace, kdo daný lék podal, stejně tak u léčby pro konkrétní zvíře lze dohledat, který veterinář ji vypsál.

## 2 Finálne schéma databáze



### 2.1 Generalizácia/Špecializácia

Vzťah genralizácia/špecializácia sme realizovali pri tabuľke Zamestnanec tak, že tabuľka Zamestnanec obsahuje položku typ, ktorý môže byť buď Veterinár alebo Sestra, obe obsahujú špeciálne položky a to titul a špecializácia pre Veterinár. Škola pre typ Sestra

## 3 Implementácia

Skript si najprv vytvorí základné objekty a naplní tabuľky ukázkovými hodnotami. Následne musí zadať pokročile obmedzenia a objekty. Ďalej skript obsahuje povinné ukázkové príklady manipulácie s dátami a požiadavkami demonštrujúce obmedzenia tohoto skriptu.

### 3.1 Triggery

Implementácia triggerov pozostávala v našom prípade z overovania správnosti čísla účtu (čísla účtov sa udávajú v SK formáte v základnom tvare) v tabuľke `Zamestnanec`. Presnejšie tento trigger kontroluje či je dĺžka čísla účtu práve 10. Taktiež či každá číslica účtu vynásobené správnou váhou (podľa normy ISO 7046 MOD 11-2) spočítaná so všetkými ostatnými číslicami je deliteľná číslom 11 bezo zvyšku.

Druhý trigger realizuje automatickú inkrementáciu primárneho kľúča v tabuľke `Zviera`. Trigger je realizovaný sekvenciou, pre pamätanie si čísla posledného pridaného primárneho kľúča a teda postupného zvyšovania identifikačného čísla novo pridaných zvierat.

Oba trigger sa spúšťajú vždy pred vkladáním dát do danej tabuľky.

### 3.2 Procedúry

Našou úlohou bolo aj vytvorenie dvoch netriviálnych procedúr s využitím kurzorov a premenných s dátovým typom odkazujúcim sa na riadok alebo stĺpec tabuľky.

Prvou procedúrou je `priemerna_cena`, ktorá prijíma argumenty diagnóza a živočíšny druh a určí priemernú cenu zadanej diagnózy pre zadaný druh. Procedúra postupne prechádza záznamami o liečbach druhu, a ak ide o liečbu zadanej diagnózy pripočíta jej cenu k celkovej cene a inkrementuje počet výskytov. Výsledok získa na konci vydelením celkovej ceny a počtu výskytov. V prípade delenia nulou nastala výnimka a znamená to, že nebol nájdený žiadny záznam danej diagnózy pre daný živočíšny druh.

Druhá procedúra má názov `vydaje_majitela` a jej jediným argumentom je číslo majiteľa v systéme. Účelom tejto procedúry je zistenie koľko peňazí minul majiteľ na liečby svojich zvierat, a ktoré zviera ho stálo najviac. Procedúra najprv vytvorí tabuľku liečob všetkých zvierat a zoradí ju podľa ich identifikačného čísla. Túto tabuľku postupne prechádza a spočítava ceny jednotlivých liečob. Zároveň spočítava ceny liečob súčasného zvieraťa, porovnáva ich s dosiaľ najvyššou dosiahnutou cenou zvieraťa a prípadne nastaví novú hodnotu. V prípade zmeny identifikačného čísla sa počíta cena ďalšieho zvieraťa. Procedúra nakoniec vypíše celkovú cenu a meno zvieraťa, ktoré stálo majiteľa najviac. Ak sa nenašli žiadne informácie o liečbach, systém daného majiteľa nenašiel.

### 3.3 Explain plan a vytvorenie indexu

Explain plan sme demonštrovali na jednoduchom SELECT dotaze. Demonštrovali sme použitie bez indexu a následne sme zadefinovali index a spustili explain plan znovu. Index sme vytvorili na tabuľke s viacerými dátami, výstupom bolo:

#### Bez použitia indexu

Id	Operácia	Meno	Riadky	Bajty	Cena(%CPU)	Čas
0	SELECT STATEMENT		11	671	7 (15)	00:00:01
1	HASH GROUP BY		11	671	7 (15)	00:00:01
2	HASH JOIN		11	671	6 (0)	00:00:01
3	TABLE ACCESS FULL	ZVIERA	11	285	3 (0)	00:00:01
4	TABLE ACCESS FULL	LIECBA	11	286	3 (0)	00:00:01

#### S použitím indexu

Id	Operácia	Meno	Riadky	Bajty	Cena(%CPU)	Čas
0	SELECT STATEMENT		11	671	6 (17)	00:00:01
1	HASH GROUP BY		11	671	6 (17)	00:00:01
2	HASH JOIN		11	671	5 (0)	00:00:01
3	TABLE ACCESS BY INDEX ROWID BATCHEL	ZVIERA	11	385	2 (0)	00:00:01
4	INDEX FULL SCAN	INDEXEXPLAIN	11		1 (0)	00:00:01
5	TABLE ACCESS FULL	LIECBA	11	286	3 (0)	00:00:01

Ako môžeme vidieť databáza nami definovaný index nepoužila, keďže sama usúdila, že pri takom malom počte riadkov, aký naša databáza obsahuje, by to bola zbytočná operácia (príliš drahá pre cenu procesora). A však v druhej tabuľke sme databáze povedali, aby aj napriek tomu index použila. Ako môžeme vidieť, znížila sa počet prístupov na disk (cena), ale na druhej strane percento využitia procesora sa zvýšil (%CPU).

SELECT STATEMENT označuje uskutočnený SELECT dotaz, HASH GROUP BY znamená, že sa zoradí uje podľa hashovacieho kľúča. Následujúca operácia HASH JOIN znamená, že sa tabuľky spájajú. Ďalej sa nám *explain plan*-y líšia, v prípade nepoužitia indexu sa dotaz ďalej vykonával tak, že v tabuľke Zviera prechádzalo pomocou TABLE ACCESS FULL, kedy sa prechádza tabuľka celá od začiatku až po koniec bez použitia indexov. Na druhej strane, s použitím indexu sa vykonával TABLE ACCESS BY INDEX ROWID v tabuľke Zviera, kedy sa prístupuje do tabuľky cez konkrétny riadok (vidíme ako sa použil náš index). Následne sa vykoval INDEX FULL SCAN s našim indexom INDEXEXPLAIN čo znamená, že sa použil index na výpis, bez toho aby sme museli nazrieť do tabuľky. Posledný krok je totožný s výpisom *explain plan* bez indexu.

### 3.4 Prístupové práva

Úloha simuluje udelenie prístupových práv zdravotnej sestre. Sestra má povolené všetky práva v tabuľkách zviera a majiteľ, teda ich môže editovať, zmazať alebo pridať nové záznamy. Čiastočné práva má v tabuľke liecoba, ktorej záznamy môže zobraziť a editovať, ale nemôže ich mazať ani vytvárať nové. Úplne odoprený prístup má k tabuľke zamestnancov, pretože ide o dôverné informácie

s ktorými sestra nemá kompetenciu pracovať. Sestra má povolené používanie procedúr `priemerna_cena` a `vydaje_majitela`, pretože pracujú s informáciami, ktoré sú sestrám prístupné.

### 3.5 Meterializovaný pohľad

Pre materializovaný pohľad sme využili `select`, ktorý zistí počet príslušníkov každého živočíšneho druhu. Materializovaný pohľad sme demonštrovali výpisom daného `selectu`, pridaním novej hodnoty do tabuľky, potvrdením zmien pomocou `COMMIT` a ďalším `selectom`, v ktorom sa už vypísali aktualizované hodnoty. Pohľad využíva `REFRESH FAST ON COMMIT`, teda hodnoty sa okamžite aktualizujú.

## 4 Záver

Projekt nás naučil základnej tvorbe databázových systémov na praktickom príklade z reálneho sveta. Skript sme riadne testovali v prostredí Oracle a na školskom servere Oracle12c. Skript sme tvorili, vyvíjali a spravovali v prostredí Oracle SQL Developer odporúčeného na prednáškach. K úspešnému vypracovaniu tejto úlohy sme si našťudovali učebnú látku a používali aj ostatné informácie získavané z rôznych neoficiálnych internetových zdrojov. Ako značne nápomocné nam prišli krátke projekty vypracované na prednáškach našimi kolegami nášeho z ročníka.