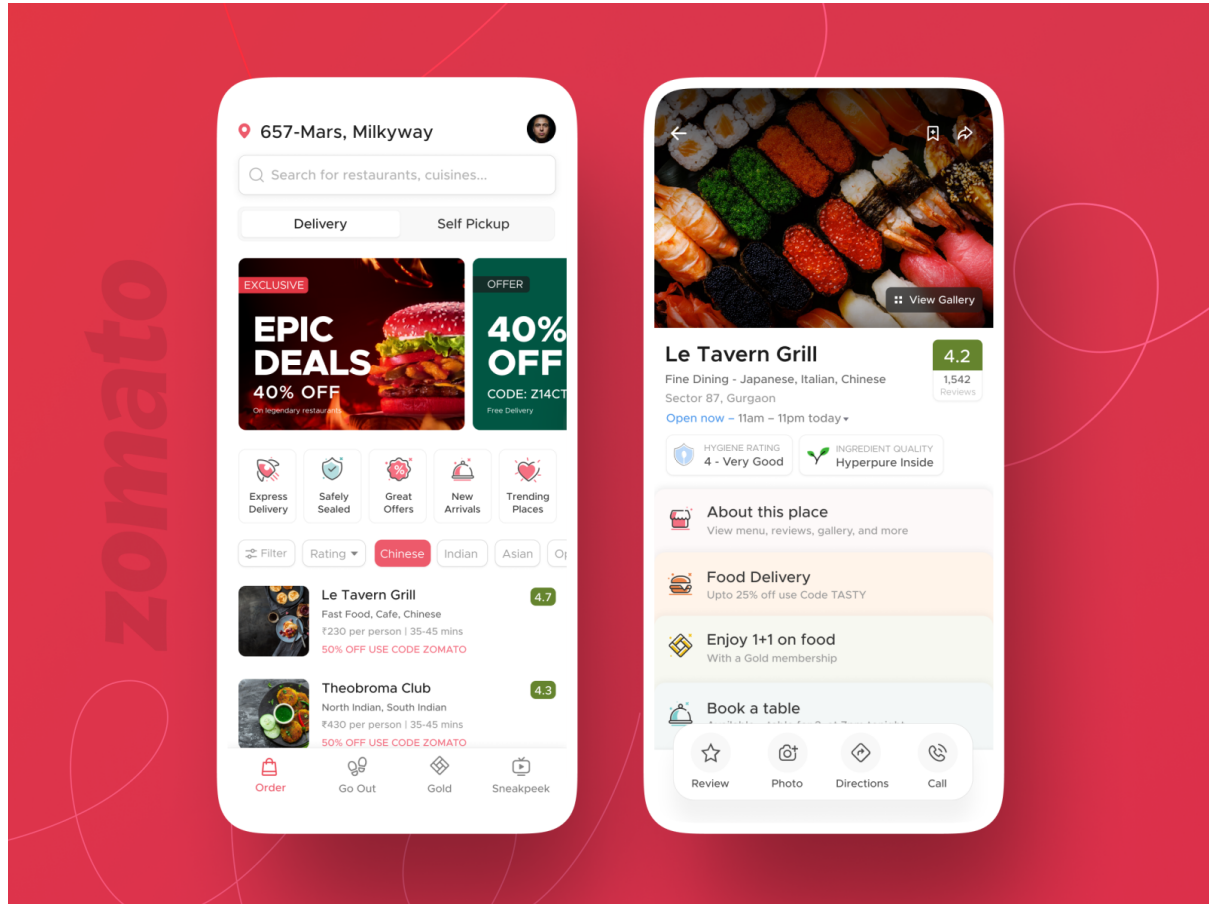


DOCUMENTATION TECHNIQUE

SITUATION 2 : APP VITRINE RESTAURANT



Explication de la situation :

Le résultat attendu est une application android qui liste les produits et offres d'une chaîne de restaurant.

Environnement de travail :

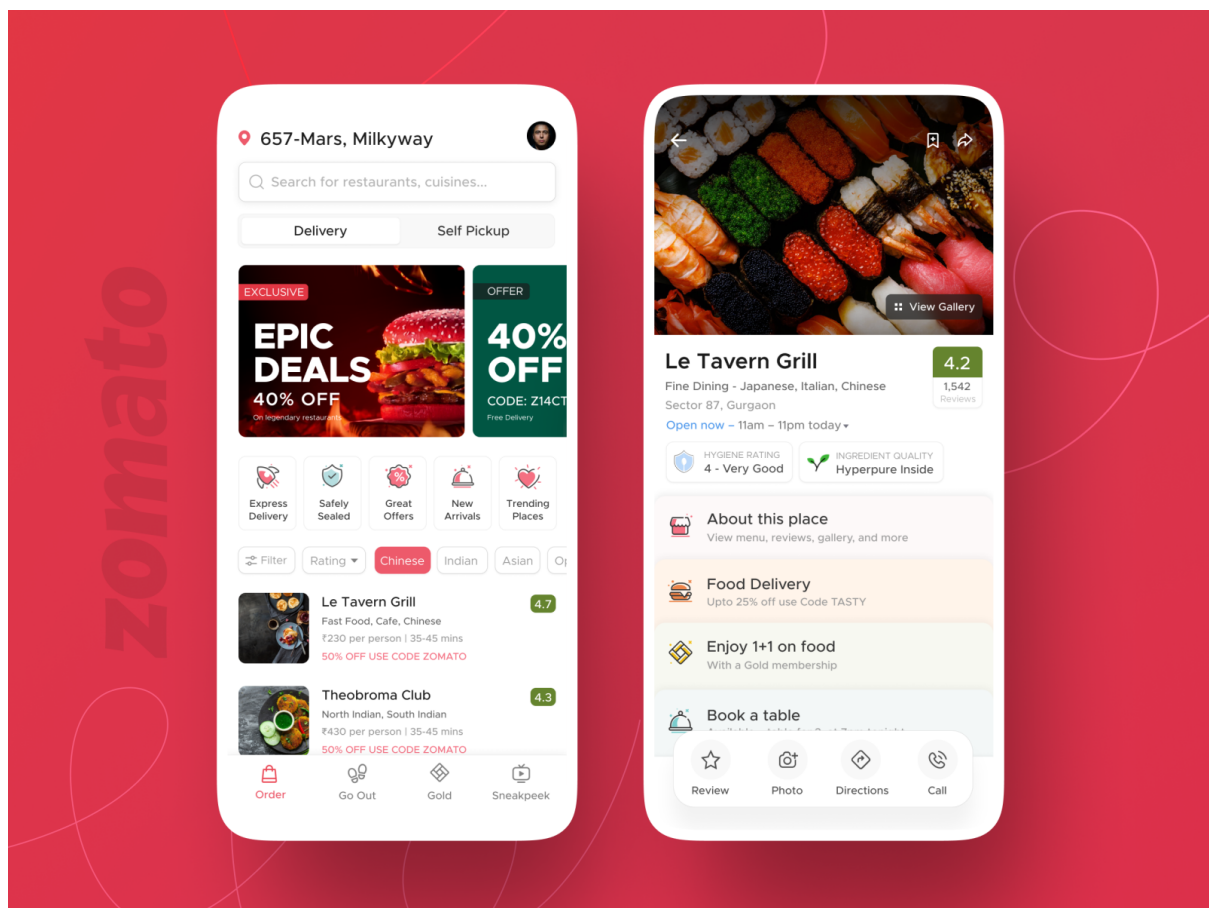
Les logiciels de développements utilisés sont sublime text et visual studio code.

Les ressources documentaires sont trouvées sur internet.

Les images et les icônes sont libres de droits.

Le matériel utilisé est mon ordinateur.

Maquette Graphique :





Exemple de code :

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      package="com.example.restaurant_vitrine">
4
5      <application
6          android:allowBackup="true"
7          android:icon="@mipmap/ic_launcher"
8          android:label="restaurant-vitrine"
9          android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
10         android:supportsRtl="true"
11         android:theme="@style/Theme.Restaurantvitrine">
12             <activity
13                 android:name=".MainActivity"
14                 android:exported="true">
15                 <intent-filter>
16                     <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
17
18                     <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
19                 </intent-filter>
20             </activity>
21         </application>
22
23     </manifest>

```