

## PROGRAMMAZIONE II - a.a. 2016-17

### Sesta esercitazione — 1 dicembre 2016

**Esercizio 1 [luglio 2014].** Si estenda il linguaggio didattico funzionale in modo da includere espressioni e valori di tipo **record**. Un *valore (di tipo) record* è un dato strutturato composto da un numero finito di coppie *nome-valore*, detti **campi**. Analogamente, una *espressione (di tipo) record* è composta da un numero finito di coppie *nome-valore*. La valutazione di una espressione record produce un valore record.

Un identificatore può esser legato a un valore record tramite il costrutto **let**: nel seguente esempio (in sintassi OCaml-like) si evidenzia che l'espressione record che compare nel **let** è valutata in un valore record

```
# let rect = record{base = 5 * 5, altezza = 10 - 6}
val rect = record{base = 25, altezza = 4}
```

Sui record definita l'operazione di selezione di una componente. Continuando l'esempio precedente

```
# let b = rect.base
val b = 25
```

1. Si estenda la sintassi astratta del linguaggio didattico funzionale in modo da includere valori ed espressioni record e l'operatore di selezione.
2. Si estenda il codice OCaml dell'interprete per trattare la valutazione di espressioni record e dell'operatore di selezione.

*Si veda il file `main.ml` per una implementazione minimale.*

**Esercizio 2 [gennaio 2015].** Si consideri il seguente programma OCaml

```
let n = 5;;
let h = fun x -> n + x;;
let rec f p n =
  let g = fun y -> n * y in
    if n = 0 then p 1
    else if n > 1 then f g (n-1)
    else f p (n-1);;
f h 2;;
```

1. Si indichi il tipo inferito dall'interprete OCaml per la funzione ricorsiva **f**.

```
val n : int = 5
val h: int -> int = <fun>
val f: (int -> int) * int -> int = <fun>
```

2. Si simuli la valutazione del programma mostrando la struttura della pila dei record di attivazione.  
*Si segua lo svolgimento alla lavagna. :-)*
3. Si indichi il valore restituito dal programma.

```
- : int = 2
```

## Soluzione esercizio 1

(\* Espressioni \*)

type ide = string;;

type exp = Int of int  
| Den of ide  
| Let of ide \* exp \* exp  
| Record of (ide \* exp) list  
| Select of exp \* ide;;

type dexp = DInt of int  
| DRec of (ide \* dexp) list;;

(\* run time \*)

exception EmptyEnv;;

(\* Ambiente locale default \*)

let env0 = fun x -> raise EmptyEnv;;

(\* Estensione di ambiente \*)

let ext env (x: ide) v = fun y -> if x=y then v else env y

(\*  
env : string -> 'a  
ext : (string -> 'a) \* string \* 'a -> string -> 'a  
\*)

(\* valutazione di espressioni

NB: booleani sono rappresentati da 0 (false) e 1 (true) \*)

let rec eval e env = match e with

Int i -> DInt i  
| Den x -> env x  
| Let (x, e1, e2) -> let v = (eval e1 env) in  
let env1 = (ext env x v) in  
(eval e2 env1)

| Record e1 -> let v = (evalList e1 env) in DRec v  
| Select (e1, i) -> match e1 with  
Den x -> (match env x with  
DRec c -> (lookup i c)  
| \_ -> failwith "wrong ide in select")  
| \_ -> failwith "wrong exp in select"

and evalList e1 env = match e1 with  
[] -> []  
| (i,e)::e11 -> (i, (eval e env))::(evalList e11  
env)

and lookup x c = match c with  
[] -> failwith "wrong field in select"  
| (y, v)::c1 -> if x = y then v else lookup x c1;;

let dIntToInt de = match de with

DInt x -> x  
| \_ -> failwith "wrong int";;

print\_int (dIntToInt (eval (Let("x",Record([("z", Int 7);("y",Int  
5)]),Select(Den "x","y"))) env0));;