

Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України

“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра автоматики та управління в технічних системах

Лабораторна робота №2

**Теорія алгоритмів**

*«Вступ до алгоритмізації»*

Варіант 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Виконали  студенти групи ІА-11: |  | Перевірив: |
|  |  |  |
| Момот А.Р. |  |  |
| Юрченко В.І |  |  |
| Старовойтов В.П.  Щур С. В. |  | ас. Цимбал С. І. |

Київ 2022

*Мета роботи:* навчитись використовувати рекурсію на простих прикладах.

*Хід роботи:*

*Завдання 1. Реалізувати задачу двома способами: рекурсивно та ітеративно.*

1. Постановка проблеми.

Обчислити суму елементів одновимірного масиву.

2. Побудова моделі.

Масив може складається з чисел: від’ємних, додатних, цілих або ж з плаваючою крапкою. Так як ми програмуємо мовою Python, яка є не типізованою. Ми сткикаємося з проблемою, що в функцію можуть передати масив з символами, тому нам потрібно робити перевірку на те що нам передали масив з числами.

3. Розроблення алгоритму.

Алгоритм обчислення суми елементів одновимірного масиву ітеративно

Вхідні дані:

Одновимірний масив з будь-яких чисел.

Вихідні дані:

Сума елементів одновимірного масиву.

* Створюємо змінну sum, у яку ми запишемо суму елементів, та присвоємо їй значення 0.
* Послідовно розглядаємо кожен елемент множини А.
* Якщо елемент не останній, виконуємо операцію додавання до змінної sum.
* Якщо елемент останній, виконуємо операцію додавання додавання до змінної sum i друкуємо її.

Алгоритм обчислення суми елементів одновимірного масиву рекурсивно

Вхідні дані:

Одновимірний масив з будь-яких чисел.

Вихідні дані:

Сума елементів одновимірного масиву.

* Створюємо змінну sum, у яку ми запишемо суму елементів, та присвоємо їй значення 0.
* Рекурсія:
* Якщо елемент не останній, додаємо його до змінної sum і переходимо до наступного елемента.
* Якщо елемент останній, додаємо його до змінної sum i рекурсія припиняється.
* Друкуємо суму.

4. Перевірка правильності алгоритму.



Алгоритм працює правильно

5. Реалізація алгоритму.



Ітеративна функція



Рекурсивна функція

6. Перевірка програми.

Вхідні дані:

  
Вихідні дані:



Програма працює правильно

7. Складання документації (блок-схема алгоритму).



*Завдання 2. Написати рекурсивну функцію.*

1. Постановка проблеми.

Обчислити декілька значень функції Акермана для невід’ємних чисел m та

n:



2. Побудова моделі.

Числа m та n повинні бути невід’ємними. Так як при m більше 0 та n більше 0 викликається рекурсія рекурсії це буде забирати дуже багато часу. Тому потрібно один із способів оптимізації, а саме меморізацію.

3. Розроблення алгоритму.

4. Перевірка правильності алгоритму.

5. Реалізація алгоритму.



6. Перевірка програми.

7. Складання документації (блок-схема алгоритму).

