

**-- SAE S1.01 Marienbad --
Clément MONFORT
TRACE D'EXÉCUTION**

Trace de l'exécution d'une partie

Nombre de joueurs:

[2/4] 2

Saisissez "Ordis" pour l'IA.

[J1] est Ordis

[J2] est ZERO

TOUT LE MONDE EST LA !

Taille du plateau de jeu:

[3/50] 5

```
0 : |
1 : | | |
2 : | | | | |
3 : | | | | | | |
4 : | | | | | | | |
```

Au tour de J1:Ordis!

J1:Ordis Prendre 8 batons a la ligne 4 !

```
0 : |
1 : | | |
2 : | | | | |
3 : | | | | | | |
4 : |
```

Au tour de J2:ZERO!

[J2] Ligne:

[0/4] 3

[J2] Prend:

[1/7] 7

Prendre 7 batons a la ligne 3 ?

[0/N] 0

J2:ZERO Prendre 7 batons a la ligne 3 !

```
0 : |
1 : | | |
2 : | | | | |
3 :
4 : |
```

Au tour de J1:Ordis!

J1:Ordis Prendre 5 batons a la ligne 2 !

```
0 : |  
1 : | | |  
2 :  
3 :  
4 : |
```

Au tour de J2:ZERO!

[J2] Ligne:

[0/4] 1

[J2] Prend:

[1/3] 1

Prendre 1 batons a la ligne 1 ?

[0/N] 0

J2:ZERO Prendre 1 batons a la ligne 1 !

```
0 : |  
1 : | |  
2 :  
3 :  
4 : |
```

Au tour de J1:Ordis!

J1:Ordis Prendre 1 batons a la ligne 4 !

```
0 : |  
1 : | |  
2 :  
3 :  
4 :
```

Au tour de J2:ZERO!

[J2] Ligne:

[0/4] 1

[J2] Prend:

[1/2] 1

Prendre 1 batons a la ligne 1 ?

[0/N] 0

J2:ZERO Prendre 1 batons a la ligne 1 !

```
0 : |  
1 : |
```

2 :
3 :
4 :

Au tour de J1:Ordis!

J1:Ordis Prendre 1 batons a la ligne 1 !

Victoir pour J2:ZERO!

Trace de l'exécution des méthodes de test

```
*** testConfirmation()
/!\ TESTES HUMAIN /!\
Ecrivez "0".[O/N] 0
confirmation("Ecrivez "0".") = true : OK
Ecrivez "N".[O/N] N
confirmation("Ecrivez "N".") = false : OK
Ecrivez n'importe quoi, puit "0" pour sortir.[O/N] sndjk
Ecrivez n'importe quoi, puit "0" pour sortir.[O/N] -6651
Ecrivez n'importe quoi, puit "0" pour sortir.[O/N] Jambon, lait, fromage
Ecrivez n'importe quoi, puit "0" pour sortir.[O/N] 0
confirmation("Ecrivez n'importe quoi, puit "0" pour sortir.") = true
: OK

*** testSaisirIntervalle()
/!\ TESTES HUMAIN /!\
Ecrivez 5. [0/9] 5
saidirIntervalle("0, 9, Ecrivez 5. ") = 5 : OK
Ecrivez 5. [0/9] 5
saidirIntervalle("9, 0, Ecrivez 5. ") = 5 : OK
Ecrivez n'importe quoi, puit 8 pour sortir. [8/8] ddd
Ecrivez n'importe quoi, puit 8 pour sortir. [8/8]
lol
Ecrivez n'importe quoi, puit 8 pour sortir. [8/8] 45516
45516 n'est pas dans [8 : 8].
Ecrivez n'importe quoi, puit 8 pour sortir. [8/8] -564646
-564646 n'est pas dans [8 : 8].
Ecrivez n'importe quoi, puit 8 pour sortir. [8/8] 8
saidirIntervalle("8, 8, Ecrivez n'importe quoi, puit 8 pour sortir. ")
= 8 : OK

*** testDefinirJoueur()
/!\ TESTES HUMAIN /!\
Saisir 2, Axolot, Pangolin.
Nombre de joueurs:
```

```

[2/4] 2
Saisissez "Ordis" pour l'IA.
[J1] est Axolot
[J2] est Pangolin
TOUT LE MONDE EST LA !
definirJoueur("") = {Axolot, Pangolin} : OK
Saisir 2, Axolot, 00, Axolot, Pangolin.
Nombre de joueurs:
[2/4] Axolot
Nombre de joueurs:
[2/4] 00
0 n'est pas dans [2 : 4].
Nombre de joueurs:
[2/4] Axolot
Nombre de joueurs:
[2/4] Pangolin
Nombre de joueurs:
[2/4] 2
Saisissez "Ordis" pour l'IA.
[J1] est Axolot
[J2] est 00
[J2] est Axolot
[J2] est Pangolin
TOUT LE MONDE EST LA !
definirJoueur("") = {Axolot, Pangolin} : OK
Saisir 4, Jotaro, Dio, POLNAREFF, Joseph.
Nombre de joueurs:
[2/4] 4
Saisissez "Ordis" pour l'IA.
[J1] est Jotaro
[J2] est Dio
[J3] est POLNAREFF
[J4] est Joseph
TOUT LE MONDE EST LA !
definirJoueur("") = {Jotaro, Dio, POLNAREFF, Joseph} : OK

*** testDefinirPlateau()
/!\ TESTES HUMAIN /!\
saisir 4.
Taille du plateau de jeu:
[3/50] 4
DefinirPlateau("") = {1, 3, 5, 7, 16} : OK
saisir 10.
Taille du plateau de jeu:
[3/50] 10
DefinirPlateau("") = {1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19, 100}

```

: OK

*** testAffichePlateau()

/!\ TESTES HUMAIN /!\

```
0 : |
1 : | | |
2 : | | | | |
3 : | | | | | | |
```

```
0 : |
1 : | | |
2 : | | | | |
3 : | | | | | | |
4 : | | | | | | | | |
5 : | | | | | | | | | |
6 : | | | | | | | | | | |
7 : | | | | | | | | | | | |
8 : | | | | | | | | | | | | |
9 : | | | | | | | | | | | | | |
```

*** testHumain()

/!\ TESTES HUMAIN /!\

retirer 1 batons ligne 0.

[J1] Ligne:

[0/3] 0

[J1] Prend:

[1/1] 1

Prendre 1 batons a la ligne 0 ?

[O/N] 0

humain("1, {1, 3, 5, 7, 16}") = {0, 1} : OK

retirer 7 batons ligne 3.

[J2] Ligne:

[0/3] 3

[J2] Prend:

[1/7] 7

Prendre 7 batons a la ligne 3 ?

[O/N] 0

humain("2, {1, 3, 5, 7, 16}") = {3, 7} : OK

*** aiOrdis()

aiOrdis("1, {1, 3, 5, 7, 9, 25}") = {4, 8} : OK

aiOrdis("2, {1, 3, 5, 7, 1, 17}") = {3, 6} : OK

```
*** testjoueur()
/!\ TESTES HUMAIN /!\
retirer 1 batons ligne 0.
Au tour de J1:Axolot!
[J1] Ligne:
[0/4] 0
[J1] Prend:
[1/1] 1
Prendre 1 batons a la ligne 0 ?
[0/N] 0
J1:Axolot Prendre 1 batons a la ligne 0 !

joueur("1, {2, 0, 0, 24}, {Axolot, Pengolin, Ordis}") = 2 : OK
retirer 7 batons ligne 3.
Au tour de J2:Pengolin!
[J2] Ligne:
[0/4] 3
[J2] Prend:
[1/7] 7
Prendre 7 batons a la ligne 3 ?
[0/N] 0
J2:Pengolin Prendre 7 batons a la ligne 3 !

joueur("2, {3, 3, 0, 17}, {Axolot, Pengolin, Ordis}") = 3 : OK

Au tour de J3:Ordis!
J3:Ordis Prendre 8 batons a la ligne 4 !
joueur("3, {1, 4, 1, 9}, {Axolot, Pengolin, Ordis}") = 1 : OK
```