

VEILLE TECHNOLOGIQUE

SAE APPRENTISSAGE

ALTER-FACE & BLUEWAVE











SOMMAIRE

l.	Contexte	3
II.	Étude de marché	3
Å	AppliStage	3
	Avantages	4
	Inconvénients	4
J	JobTeaser	4
	Avantages	6
	Inconvénients	6
E	Bilan	6
IV.	. Technologies	7
Ş	Structure de l'application	7
	Structure Monolithique	7
	Structure Microservice	7
l	Le Cadriciel Phoenix	8
	Le langage Elixir	8
	Avantages	9
	Inconvénients	9
(Go & Next.js	10
	Backend - Go	10
	Avantages	10
	Inconvénients	10
	FRONTEND - Next.js	11
	Avantages	11







	Inconvénients	11
V.	Base de Données	12
Р	ostgreSQL	12
	Avantages	12
	Inconvénients	12
R	edis	12
	Avantages	12
	Inconvénients	12
VI		12
VII.	Cryptographie	13
С	Conclusion	13
\/III	Conclusion	13







I. Contexte

IUT Connect est une plateforme de recherche et de suivi d'alternance en ligne. Elle offre des outils de suivi et opportunités d'alternance. Cette application vise à simplifier le processus de recherche d'alternance pour les étudiant qui débutent leur parcours, à aider les tuteurs dans leur accompagnement des élèves et à regrouper les offres d'entreprises en une seule plateforme ciblée. Elle est accessible sous la forme d'un site web et hébergé sur les serveurs de l'UBS.

II. Étude de marché

Avant de se lancer dans le développement de l'application pour les alternants, il est important d'étudier les solutions déjà existantes sur le marché, cela a pour objectif de faire un état des lieux pour profiter de nouvelles technologies et étudier les avantages des autres solutions sur le marché. Dans cette optique, des applications et des technologies seront donc présentées et comparées tout du long de ce rapport.

AppliStage

AppliStage est une application web développée par des anciens étudiants du département informatique de l'IUT de Vannes. L'application permet aux entreprises de déposer des offres de stage par l'intermédiaire d'un professeur. L'application met à







la disposition des étudiants les informations relatives au stage (gratifié, durée, etc..) mais aussi à l'IUT (contact).



Avantages	Inconvénients
 Accès rapide aux informations relatives au stage et à l'IUT. Interface facile à prendre en main. 	 Les entreprises ne peuvent pas gérer leurs annonces ellesmêmes. Les entreprises n'ont pas accès aux profils des étudiants pour filtrer leurs recherches. Formulaire trop générique et sans filtre.

JobTeaser

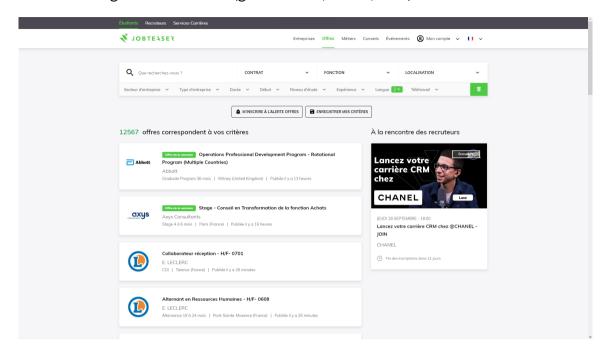
JobTeaser est une entreprise française qui fournit des solutions de recrutement aux entreprises pour embaucher des jeunes talents. La plateforme permet aux entreprises de déposer des offres de stage par l'intermédiaire d'un formulaire après







avoir créé un compte.La plateforme met à la disposition toutes les informations relatives au stage et alternances (gratification, durée, etc..).









Avantages	Inconvénients
 Interface simple et moderne. Les entreprises peuvent gérer leurs annonces elles-mêmes. Formulaire adaptable avec plusieurs filtres pour faciliter les recherches. 	 Les entreprises n'ont pas accès aux profils des étudiants pour filtrer leurs recherches.

Bilan

Des solutions similaires développés à l'échelle de l'université ou nationale existent, mais sont des outils génériques pour une gestion standard du recrutement.

L'avantage de notre plateforme est qu'elle sera faite sur-mesure pour répondre aux besoins de l'IUT. Elle contiendra des informations relatives à l'IUT comme les dates de stages en plus d'avoir des options de filtrage étendues pour aider les utilisateurs dans leurs recherches.

Le point le plus important pour améliorer l'expérience utilisateur des entreprises est de leur permettre de créer et gérer leurs annonces par le biais d'un compte, mais d'afficher ces dernières aux étudiants une fois que le compte et les annonces ont été vérifiées par un administrateur.







IV. Technologies

Structure de l'application

Lors de la conception de la plateforme, il est important de choisir une structure. Deux structures principales sont possibles :

Structure Monolithique

Une application dite Monolithique est conçue comme une seule entité unifiée. Ce qui a pour avantage de faciliter le développement de l'application et garder les choses simples. Cette structure est réduit la compléxité mais manque de flexibilité. Elle est plus adapté à une application de petite taille.

Structure Microservice

Une application dite **Microservice** est conçue comme plusieurs entités déployables indépendamment appelé **service**. Cette architecture à l'avantage de faciliter la mise à jour de l'application et augmenter son **Up-Time**, mais rend le développement initial beaucoup plus compliqué pour les développeurs.

Pour garder la plateforme dans la meilleure condition et faciliter sa maintenance, il est important de diviser son fonctionnement en un maximum de services indépendants, tout en restant cohérent sur la taille de chacun d'entre eux et leurs fonctionnalités les uns avec les autres pour garder le développement simple.

Après une analyse approfondie de la plateforme et ses fonctionnalités la meilleure structure est de diviser l'application en trois services distincts déployés par des services de virtualisation comme docker pour faciliter leurs déploiements :

- Une Base de données pour la persistance des informations.
- Un Back-end dans un langage performant pour gérer les requêtes du client vers la base de données et sécuriser l'échange de données.







• Un Front-end pour présenter les informations envoyées aux clients de manière esthétique et intuitive.

C'est une structure Monolithique Web standard qui sera familière à la plupart des développeurs. Un fusion des branches sera réalisée avant la présentation aux clients.



Le Cadriciel Phoenix

Le cadriciel Phoenix est basé sur le langage multiparadigme Elixir crée par Chris Mc CORD pour combler un manque dans l'écosystème Elixir, il a ajouté de nombreux outils à ce dernier pour améliorer la gestion de projet web comme un contrôleur centralisé appelé Routeur utilisant du filtrage par motif ou la création de vues dynamiques grâce aux fichiers .heex (conceptdéveloppé par José VALIM le créateur d'Elixir pour soutenir l'initiative Phoenix).

Il propose lui aussi de nombreux modules comme des modèles pour générer des pages basiques ou LiveView qui permet de gérer simplement des Websocket (protocole réseau de la couche application et interface de programmation du World Wide Web visant à créer des canaux de communication full-duplex par-dessus une connexion TCP) le tout compatible avec Ecto.

En conclusion, le cadriciel **Phoenix** est un outil qui ajoute relativement peu au langage **Elixir**, mais qui augmente de manière exponentielle les possibilités du langage, renforçant les bases solides du langage pour le développement web.



Le langage Elixir

Elixir est un langage multi-paradigme crée par José VALIM, qui associe la robustesse du modèle Acteur, le paradigme fonctionnel et l'état immuable des variables d'Erlang avec une syntaxe plus accessible proche du Ruby :

Dans un programme classique, on fait évoluer les valeurs des variables au fur et à mesure du programme alors qu'avec **Elixir**, on préfère créer une nouvelle variable contenant la nouvelle information et laisser le **ramasse**-miettes gérer l'ancienne.







Ce comportement permet d'ailleurs d'assurer la stabilité de l'application et ainsi supprime de nombreux bugs à la racine, par exemple la consultation et la modification simultanées d'une variable.

Une autre différence notable avec d'autres langages est l'utilisation d'une machine virtuelle Erlang qui permet une plus grande stabilité et efficacité qu'un interpréteur par exemple Python ou JavaScript.

De plus, **Elixir** propose de nombreux modules créés et maintenus par la communauté comme **Ecto**: une collection d'outils consacrés à l'interaction avec les bases de données comme **PostgreSQL** ou **MySQL** et les fait correspondre à des données de n'importe quelle source dans des structures **Elixir**.

Mix est le moyen principal d'interagir avec les Elixir, il permet de compiler, mais aussi créer et gérer les paquets, builds, tests et outils, un véritable outil multitâche qui facilite considérablement le développement.

Avantages	Inconvénients
 Un Up-Time et une stabilité forte. la concurrence et la structure Acteur qui lui donne la versatilité d'un micro-service. Une grande performance pour un site web. Gérer une Base de données comme une variable grâce à Ecto. Open source & communauté active. 	 Un langage difficile à prendre en main. Un langage toujours en évolution ce qui induit des changements fréquents.







Go & Next.js



Backend - Go

Go est un langage de programmation compilé et concurrent créé en 2009 par **Google**. Avec une syntaxe qui a été fortement inspirée du **C** et du **Pascal**.

Son but est de faciliter le développement à grande échelle et la maintenance sur plusieurs générations de développeurs de par sa simplicité d'utilisation.

Go bénéficie de la rapidité d'exécution indispensable de la programmation système avec le support natif d'un **multithreading** robuste, facilitant la séparation en tâche simple du programme et éviter de développer des **usines à gaz.**

Un programme écrit en Go a tendance à être plus simple à maintenir du fait de la simplicité du langage.

Avantages	Inconvénients
 La concurrence lui donne une bonne performance pour le web Un langage simple et lisible Outils provenant d'autres langages implémentés en Go (Ecto, Grimoire) Open source 	 La gestion des erreurs Manque de certaines fonctionnalités avancées d'autre langage. Un langage toujours en évolution ce qui induit des changements fréquents. Peu manquer de certaines librairies







FRONTEND - Next.js

Next.js est un cadriciel open source s'appuyant sur JavaScript, Node.js et React, il permet de créer des applications web isomorphiques et prend en charge les techniques de rendu des pages web côté serveur, le rendu statique de pages web. Il prend également en charge la génération hybride de pages web et incrémentale des pages. L'application construite avec Next.js peut être utilisée dans un navigateur

comme une application web.



Next intègre de puissants outils

JavaScript basés sur **Rust** pour une
meilleure compilation, des optimisations
des ressources et du code ainsi que du
support pour le **SCSS**.

Avantages	Inconvénients
 Le Cadriciel JavaScript le plus performant, le plus simple à utiliser. Générer facilement un client lourd de l'application. Open source avec une communauté active et de vastes bibliothèques. 	 Documentations officielles pas toujours à jour Apprentissage supplémentaire pour sa mise en place

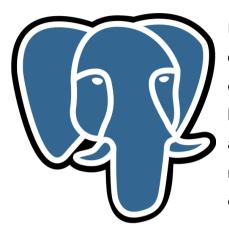






V. Base de Données

PostgreSQL



PostgreSQL est un système de gestion de base de données objet-relationnelle open source, il a été créé en 1996 par Michael STONEBRAKER est maintenu par la PostgreSQL Global Development qui est un amalgame de plusieurs entreprises, il est connu pour sa rapidité d'écriture ainsi que sa haute extensibilité comparée aux autres SGBD SQL.

Avantages	Inconvénients
 Bonne vitesse d'écriture et extensibilité pour du SQL. Open source. 	 Ne dispose pas de toutes les fonctionnalités T-SQL.

Redis



Redis est un système de gestion de base de données clévaleur extensible écrit en C ANSI et open source.

Il fait partie de la mouvance NoSQL et vise à fournir les performances les plus élevées possibles.

VI.

Avantages	Inconvénients
SGBD le plus performant.Open source.	- Manque la flexibilité du SQL.







VII. Cryptographie

Deux stratégies pour masquer les bases de données, le cryptage symétrique et asymétrique.

Cryptage :	Symétrique	Asymétrique
Nombre de Clés :	1	2
Taille de Clé :	Court (< 32 octets)	Long (> 256 octets)
Création :	Génération Aléatoire	
Désavantage :	Difficile à distribuer	Lent
Algorithmes:	3DES, AES	RSA

Conclusion

Un cryptage Asymétrique étant plus sécurisé par défaut grâce à sa taille de clé plus longue, il est donc plus pertinent d'utiliser ce type de cryptage pour le site, il reste à voir si le cryptage de la base de données est pertinent pour le projet.

VIII. Conclusion

Dans le cadre de la veille technologique nous avons évalué deux moyens de réaliser la plateforme :

- Une première version réalisée dans le cadriciel Elixir Phoenix en frontend et backend avec postGreSQL plutôt que Redis qui est redondant avec Elixir qui serait redondant en base de données. Elle offre les meilleures performances et un temps de développement rapide, cependant elle demande un temps de formation important.
- Une seconde version réalisée en Go pour le backend et le cadriciel React
 Next.js pour le frontend avec Redis en tant que base de données. Les
 performances de Go et Next sont du même ordre qu'Elixir, et bien plus rapide
 que JavaScript avec Express. Go et Next ont un temps d'apprentissage assez
 approchable, à l'exception de Redis qui va demander un plus grand







investissement avec comme avantage une meilleure performance de la base de données.

• Une troisième version réalisée en Go pour le backend et le cadriciel React Next.js pour le frontend avec postGreSQL, il a les mêmes avantage que la solution précédente à l'exception de postGreSQL qui est plus lent que Redis, mais plus simple à implémenter et la perte de performance pour le gain en temps de développement est un échange préférable aux vu de taille de la base de données.

Nous avons choisi la troisième solution. Elle permet un outil développé sur des technologies modernes sans complexité particulière. La maintenance sur ces technologies sera approchable, même pour un développeur avec peu d'experience avec celles-ci.