

Exercices

<https://github.com/Orodan/exercices-js-dom>

Exercice 1

- Récupérez l'élément de votre page par son tag 'div' et afficher son id dans la console.
- Récupérez un élément par son id 'my-paragraph' et afficher ses classes css dans la console.
- Récupérez un élément de votre page avec la class css 'my-class' et afficher son texte dans la console.

Exercice 2

- Ajoutez la class css 'small-title' à votre h1.
- Remplacez l'image de morty par l'image de rick.
- Une bonne pratique au niveau des images et de toujours renseigné un attribut alt qui décrit l'image. Mettez à jour l'attribut alt avec la valeur 'Rick'.

Exercice 3

- Créez un nouveau paragraphe avec le texte "Hello world", la classe css 'blue' et affichez le à l'écran.
- Créez une nouvelle image (utilisez comme source l'image présente dans votre répertoire assets), ajoutez un attribut alt avec la valeur que vous souhaitez et affichez là à l'écran.
- Créez une nouvelle div, cette div contient un paragraphe avec le texte 'je suis un paragraphe p dans une div'. Affichez ces éléments à l'écran.

Exercice 4

- Un bouton 'Click me' est présent dans votre page. Ecoutez le clique sur celui-ci et modifier son texte pour afficher le nombre de fois où l'élément a été cliqué.

Exemple si le bouton a été cliqué deux fois : 'Click me (2)

Exemple si le bouton a été cliqué 10 fois : 'Click me (10)

- Un champ "name" est présent dans votre page. Ecoutez ses changements de valeur et faites en sorte d'afficher la valeur courante de celui-ci dans la div avec l'id name-container.

Exercice 5

Dans votre page html se trouve un formulaire qui permet dont l'objectif est de créer un utilisateur. Ce formulaire ne fonctionne pas. Utilisez vos nouvelles connaissances en javascript pour rendre celui-ci fonctionnel, en respectant les contraintes suivantes :

- Cliquez sur le bouton "add" doit ajouter un nouvel utilisateur et vider les champs
- Cliquez sur le bouton "annulez" doit vider les champs.
- La liste des utilisateurs doit être affichée dans la div avec l'id 'user-list' : nom + prenom