

Spécifications techniques

Du projet Maison Des Liges

Gestion des clubs et des adhérents

Spécifications techniques

Du projet Maison Des Lignes

Les spécifications c'est quoi ?

Ces documents sont un regroupements de spécifications techniques du projet web M2L.



I/ Base de données

II/ environnements de travail

III/ architecture de travail

IV/ plan et tests

I / Base de données

Pendant la conception du projet une base de données à été créée pour stocker toutes les données nécessaire au projet.

Merise schéma :

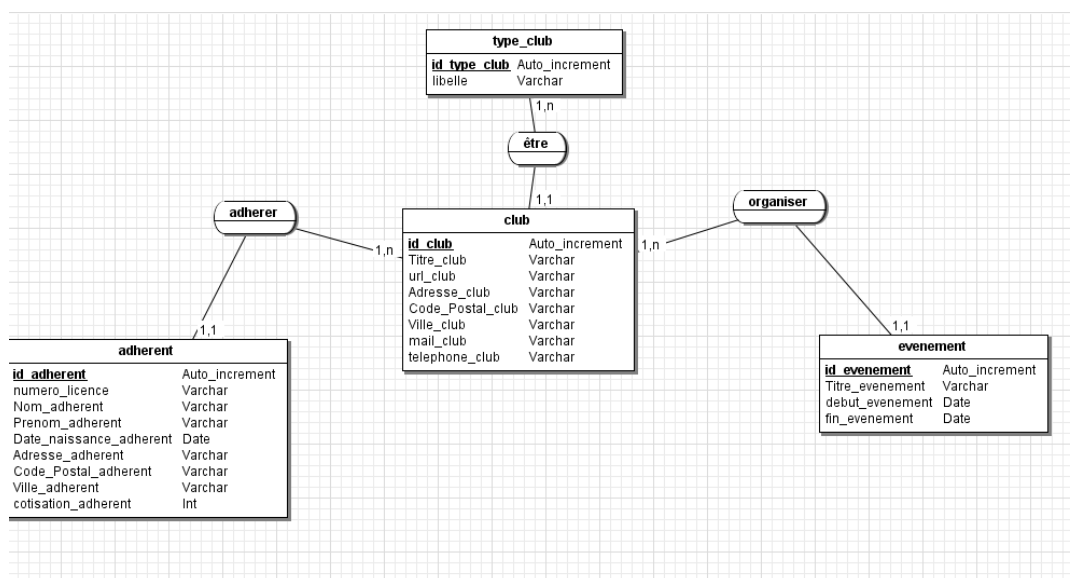
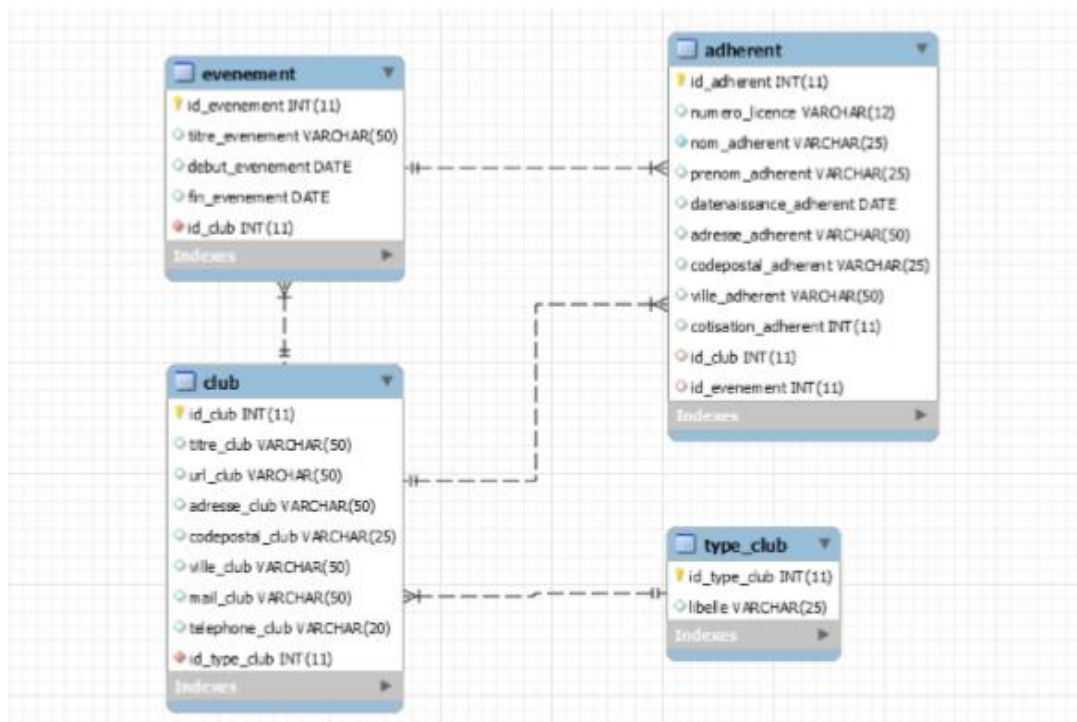


Schéma relationnel sur mysql workbench :



II/ Environnement de travail

Pour la réalisation du projet, divers logiciels ont été utilisés :

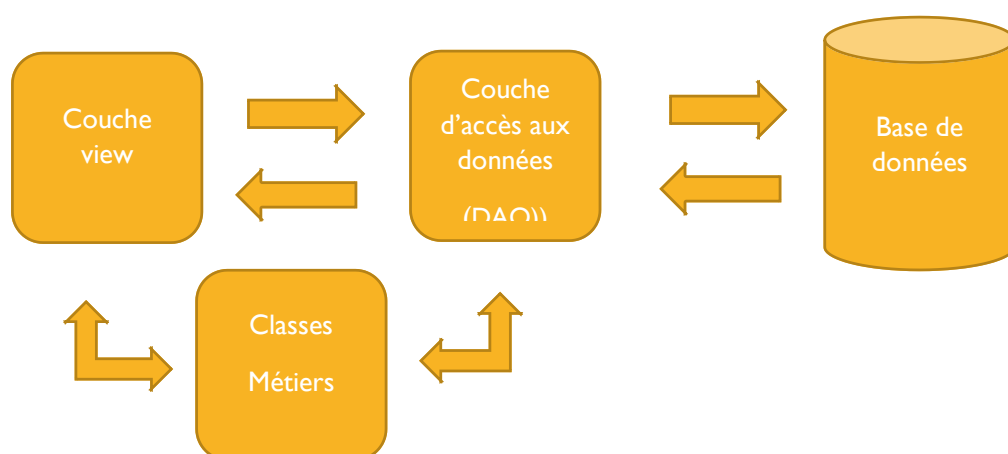
Framework	.NET
Langages	PHP, SQL et Javascript
Logiciel de gestion de version	Github
Logiciel de gestion d'incidents	Github
Gestion des tests	manuelles
IDE	Visual studio 2017

Le projet a été réalisé en local. Après les phases de tests et d'incidents, le projet a été mis sur le serveur de production. Les modifications apporter sont toujours faites dans un premier temps en local pour ne pas altérer la production avec d'éventuelles bugs.

La gestion des bugs est supervisée via GitHub avec un système d'issues.

III/ Architecture de travail

Une architecture a été utilisée pour travailler sur le projet . Cette architecture est en couche, qui permet de travailler séparément sur les différentes étapes du projet (base de données , front du projet , ...)



IV/ Plan et tests

Plan de test :

**Les tests ont été réalisées par le développeur qui a réalisé le projet.
Ces tests comportent toutes les fonctionnalités présentent sur
l'application et ont été réalisés manuellement par le développeur.
Ces tests ont pour objectifs de s'assurer du bon fonctionnement de la
solution logicielle sur le plan technique et fonctionnel.
2 types de tests seront proposés : les tests techniques (xunit) et les
tests fonctionnels**

Tests fonctionnels :**Tests adhérents :**

- **Ajout d'un adhérent**
- **Visualisation des adhérents**
- **Suppression des adhérents**
- **Modification des adhérents**

Test clubs :

- **Ajout d'un club**
- **Visualisation des clubs**
- **Suppression des clubs**
- **Modification des clubs**
- **Ajout d'un adhérent à un club**
- **Suppression d'un adhérent à un club**
- **Statistiques des clubs**

Test évènements :

- **Ajout d'un évènement**
- **Visualisation des évènements**
- **Suppression des évènements**
- **Modification des évènements**

Exemple de test :

Création d'un adhérent

Nom	Création d'un adhérent	Version	Commits 15
Projet	M2L Application	Période	May 2018
Date	25/05/2018		

Description du test :

Etape 1 :

Entrez dans l'application et appuyez sur l'onglet adhérent puis sur le sous-onglet, ajoutez un adhérent.

Etape 2 :

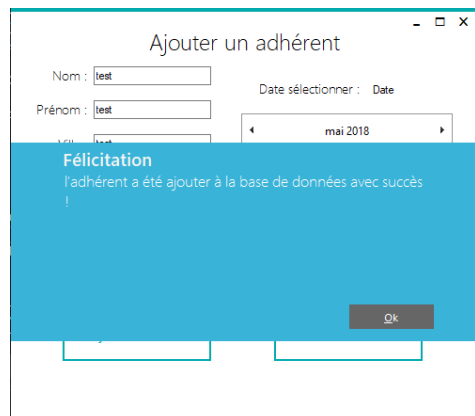
Remplissez chaque champ et sélectionnez une date.

Etape 3 :

Appuyez sur le bouton « ajouter un adhérent. »

Résultat attendu :

Message de confirmation



Résultat obtenu : Message de confirmation.

Synthèse du test : L'adhérent a été ajouté à la Base de données avec succès.

Tests techniques :

L'objectif de ces tests est de s'assurer de la bonne fonction des méthodes relatives au projet.

On testera par exemple les méthodes permettant la création d'une instance de classe.

Voici des exemples :

[Fact]

```
public void TestAdherent()
{
    adherent adherentTest = new adherent("HANKS", "Jean", "
Boulogne", "66666", " 5555", 15, new DateTime(1998, 12, 23), "14 rue du roi");

    Assert.Equal("Jean", adherentTest.prenom);
}
```

[Fact]

```
public void TestFonctionGetclubliste()
{

    Club clubTest1 = new Club("PFE", "PFE.com", "Issy", "06 66 66 66
66", "92130", "pfe-contact@gmail.com", 1, "14 rue du roi");
    Club clubTest2 = new Club("ECS", "ECS.com", "Paris", "07 77 77 77
77", "75000", "ecs-contact@gmail.com", 2, "12 rue des champs");
    Club clubTest3 = new Club("FED", "FED.com", "Clamart", "08 88 88
88 88", "92140", "fed-contact@gmail.com", 3, "7 rue histoire");
    ClubManagement liste = new ClubManagement();
    liste.listClubs.Clear();
    liste.listClubs.Add(clubTest1);
    liste.listClubs.Add(clubTest2);
    liste.listClubs.Add(clubTest3);
    Club club = liste.GetClubliste(1);

    Assert.Equal("ECS", club.titre);
}
```

