### Esquilos Berrantes (ESB)

220142: Leonardo Novaes do Nascimento

214753: Daniel Mendes dos Santos

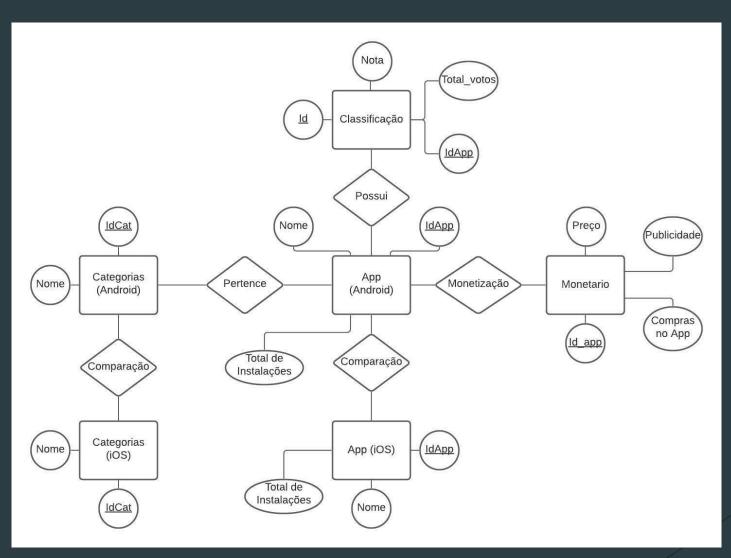
240013: Lucas Jacinto Gonçalves

#### Descrição do Tema

Os datasets escolhidos são referentes a duas lojas de aplicativos, o primeiro dataset é referente aos apps da loja Google Play, enquanto que o segundo dataset é referente aos apps da loja Apple Store, cujo formato dos dataset estão em CSV.

O objetivo deste Trabalho é processar esses datasets com a finalidade de analisar o comportamento dos usuários dos sistemas da Google/Apple com relação a compras dos apps, categorias dos apps mais baixados, quantidade de apps instalados, relação dos aplicativos pagos e sua categoria correspondente. A análise dos dados de ambos os datasets é importante, pois Google e Apple monopolizam o mercado dos aplicativos mobile e a partir da análise das duas gigantes da tecnologia, é possível mapear comportamentos dos usuários com relação aos aplicativos mais usados, percentual de aplicativos pagos em ambas as plataformas, bem como se determinada plataforma (Android ou iOS) os usuários estão mais dispostos a comprarem a versão premium de um app gratuito.

### Esboço do modelo conceitual do banco de dados



# Esboço do modelo lógico do banco de dados

AppAndroid				Comparação				AppIos		
Id	Nome	Nº de instalações		Id	IdIos	IdAndroid	Id	Nome	Nº de instalações	
Monetização								PertenceIos		
Id	idApp	idMonetário					Id	idApp	IdCategoria	
Monetario								CategoriasIos		
Id	Preço	Publicidade	ComprasApp				Id	Nome		
Pertence Android							AppAndro	AppAndroid ( <u>id</u> ,Nome,N°deInstalações)		
Id	idApp	IdCategoria					Monetizaç	Monetização ( <u>id</u> ,idApp,idMonetização)		
							Monetario ( <u>id</u> ,Preço,Publicidade,ComprasApp)			
							PertenceAndroid (id,idApp,idCategoria)			
CategoriasAndroid							Categorias	CategoriasAndroid ( <u>id</u> ,Nome,)		
Id	Nome						Cassificaçã	Cassificação (id,idApp,Nota,Total_Votos)		
							Comparação	Comparação ( <u>id</u> ,idIos,idAndroid)		
							Applos (id	Applos ( <u>id</u> ,Nome,N°deInstalações)		
Classificação							PertenceIo	PertenceIos (id,idApp,idCategoria)		
Id	IdApp	Nota	Total_Votos				Categorias	CategoriasIos ( <u>id</u> ,Nome)		

#### Perguntas de pesquisa/análise

- App pagos possuem a melhor avaliação?
- Quais Categorias possuem mais Downloads?
- Quais Categorias são mais bem Avaliadas?
- Conteúdos com restrição de idade são menos baixados?
- Quais as categorias de jogos são as mais baixados ?
- Qual o percentual dos aplicativos pagos com relação aos gratuitos ?
- Quantos Apps pagos tem suporte para Anúncios?
- Qual a quantidade de anúncios para cada categoria?
- Qual a quantidade de jogos pagos com relação aos gratuitos?

## Fontes de dados candidatas e operações que serão aplicadas

- Banco de dados com informações dos Apps da Google coletado em Junho/2021 <a href="https://github.com/gauthamp10/Google-Playstore-Dataset">https://github.com/gauthamp10/Google-Playstore-Dataset</a>
- Banco de dados com informações dos Apps da Apple Store: https://www.kaggle.com/gloriousc/ios-app-store/report

 As operações que serão aplicadas nos datasets são: extração, agregação, transformação e tratamento dos dados.