פרוטוקול

שרת של המשחק bloons td battles, מעביר מידע בין שחקנים על הדמויות והבלונים שלהם והתכונות שלהם, בנוסף מעביר הוראות זימון של בלונים אחד לשני ומחליף ביניהם את החיים שלהם.

שרת סינכרוני.

מבנה הודעות – קוד הודעה 4 אותיות מפריד '~' והמידע שמועבר.

דוגמא:

"SBLN ~" BALLOONDATA

"SOHP~50"

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| קוד | כיוון | מהות | הערות ותיאור |
| PLRN | מהשרת לשחקן | שליחת מספר | השרת שולח לשני השחקנים איזה מספר שחקן הם 1 או 2 לפי tid |
| SBLN | שני הכיוונים | שליחת group של בלונים | שחקן שולח לשרת קבוצה של בלונים בפיקל והשרת שולח לשחקן השני את אותה קבוצה |
| SMKS | שני הכיוונים | שליחת group של קופים | שחקן שולח לשרת קבוצה של בלונים בפיקל והשרת שולח לשחקן השני את אותה קבוצה |
| SOHP | שני הכיוונים | שליחת חיים | העברת החיים של שחקן לשחקן השני דרך השרת |
| EXIT | שני הכיוונים | שליחת התנתקות | שליחת הודעת התנתקות במקרה של התנתקות ברוטלית או בעיה בתקשורת. |