# Haladó Fejlesztési Technikák

#### Féléves Feladat

2021/22/1 félév

A tantárgy féléves feladatában minden hallgatónak egy saját adatbázisra épülő rétegzett CRUD alkalmazást kell fejlesztenie verziókövető rendszerrel támogatva.

A féléves feladat alapvető elvárásai alább kerülnek ismertetésre. A kötelezően elvárt részeknek maradéktalanul meg kell felelni, különben a féléves feladat nem fogadható el. A dokumentumban később jelennek meg azok az elvárások is, amelyeknek nem kötelező megfelelni, ám ezek büntetőpontokat vonnak maguk után.

## Az alapvető elvárások a projekttel kapcsolatban

- A féléves feladatot a **git** verziókövető rendszerrel kell elkészíteni az első lépésektől kezdve. Utólag nem adható a git-hez a projekt (hangsúlyozandó, ez nem egy feltöltő oldal!);
- A git verziókövető rendszer lokális verziókövetéséhez csatlakoztatni kell egy távoli kódtárat (repository-t) is, amelyet a **github.com** oldalon kell létrehozni;
- A GitHub-on létrehozandó repository neve: ABC123\_HFT\_2021221 (ahol az ABC123 helyére a saját neptunkódját kell minden hallgatónak írnia, HFT a tárgy neve, 2021221 a jelenlegi félévet egyértelműen azonosító kód);
- A GitHub repository láthatósága privát kell, hogy legyen, melyhez szükséges collaborator-ként az oenikprog felhasználót meghívni a projektbe. (A meghívást követően nem jelenik meg azonnal collaborator, mivel az oktatóknak a meghívókat egyesével el kell fogadniuk, emiatt várhatóan néhány nap múlva fog megjelenni);
- A kód írásakor egy-egy egység elkészülte után commit-olni szükséges. A féléves feladatban minimum 25 commit-ot várunk el;
- A mérföldkövek előtt szükséges a **GitHub repository**-ba is felküldeni a kódot a **push** utasítással (utólagos közzététel késésnek számít);
- Hallgató és javító oktató között kód csak és kizárólag a GitHub-on keresztül közlekedhet. E-mailes és egyéb kódbeadásra nincs lehetőség.

## Az alapvető elvárások az üres solution felépítéssel kapcsolatban

- A féléves feladat kezdetekor el kell indítani a Visual Studio (továbbiakban VS)-t és létre kell hozni egy új Console Appot .NET 5.0-ben! A solution neve legyen: ABC123\_HFT\_2021221 (ahol ABC123\_HFT\_2021221.client
   A project neve legyen: ABC123\_HFT\_2021221.Client
- Létre kell hozni a **solution**-ben az alábbi **projekteket** (a projekt nevében szerepeljen a solution neve is prefixként, szintén saját neptun kóddal):
  - ABC123\_HFT\_2021221.Models (Class Library);
  - ABC123 HFT 2021221.Data (Class Library);

- ABC123\_HFT\_2021221.Logic (Class Library);
- ABC123\_HFT\_2021221.Repository (Class Library);
- ABC123\_HFT\_2021221.Endpoint (ASP.NET Core Empty és nem kell https támogatás);
- o ABC123\_HFT\_2021221.Test (Class Library).
- Létre kell hozni a solution nevére kattintva (Add) 3 solution folder-t, és ezekbe drag-and-drop módszerrel áthúzni a megfelelő projekteket:
  - o Backend (Data, Endpoint, Logic, Repository, Test);
  - Frontend (Client);
  - o Shared (Models).
- Legyen beállítva, hogy a Start gomba kattintva mind a backend alkalmazás (a szerver), mind a
  frontend alkalmazás (a kliens) induljon el. A solution-ön jobb kattintás > Properties > Startup
  project > Multiple startup projects > Client és Endpoint megjelölése start-ként;
- Szükséges beállítani a függőségeket! Egy adott projekten jobb kattintás > Add > Project Reference. Az alábbi függőségeket szükséges beállítani. Más függőség nem szerepelhet a rétegek között, ám a Client-hez tesztelési célból felvehető bármelyik, azonban a féléves feladat beadási határidejekor már csak a Models-t ismerheti a Client;
  - o Endpoint-hoz fel kell vennie: Data, Logic, Repository, Models függőségeket;
  - o **Test**-hez fel kell venni: **Logic, Repository, Models** függőségeket;
  - Data-hoz fel kell venni: Models függőséget;
  - Logic-hoz fel kell venni: Repository, Models függőségeket;
  - o Repository-hoz fel kell venni: Models, Data függőségeket;
  - o Client-hez fel kell venni: Models függőséget;
- Az eddig elvégzett projekt beállításokat követően érdemes a git repository inicializálása.
  - A VS solution-ben állva a Studio jobb alsó sarkában látható egy "Add to source control" gomb. Ez akkor látszik, hogyha a VS telepítésekor az Individual components fülön ki lett választva a Git for Windows és a GitHub Extension for Visual Studio. Amennyiben ez korábban nem lett elvégezve, akkor Vezérlőpult > Programok telepítése és törlése > Visual Studio Community 2019 > Change vagy a Visual Studio Installer indítása > Aktuális VS verzió mellett Modify. Az adatbázis kezeléshez szintén itt a telepítőben bekapcsolandó a Data storage and processing Workload;
  - Az "Add to source control" gombra kattintás után meg kell adni a saját GitHub account adatait, ellenőrizni a repository nevét (ugyanaz, mint a solution neve), ellenőrizni, hogy privát-e a repository, majd "Create and Publish" lehetőséget választani;
  - Hogyha VS-ből történik a repository létrehozása, akkor a .gitignore fájl létrejön és illeszkedik a projek típusához (tényleges C#-ra vonatkozó szabályokat fog tartalmazni), azonban szükséges az mdf és ldf fájlok verziókövetésének engedélyezése (lásd következő lépések);

- Hozzon létre egy Others mappát a solution-ben, jobb kattintás > Add > Existing Item. Ezt követően legyen kiválasztva a .gitignore fájlt a projekt gyökeréből (ez akkor jött létre, amikor "Add to source control"-t el lett végezve);
- A fájl 265. és 266. sorában található \*.mdf és \*.ldf sorokat törlése vagy kikommentelése szükséges;
- Mivel a projektben történt módosítás (két sortörlése, kommentelése), készüljön egy commit a változásról az alábbiak szerint;
- A VS alsó sorában most már az "Add to source control" gomb helyett számos másik jelent meg. Keresse ki a ceruza ikont, ami mellett egy szám szerepel (hány fájl módosult az előző commit óta). Erre kattintva megjelenik a Git Changes ablak, melyben látható, hogy az sln és a gitignore fájlok módosultak. Írja be a szövegbeviteli mezőbe a commit üzenetét (message-t): "mdf and ldf removed from gitignore". Kattintson alatta a Commit All gombra;
- Ekkor lokálisan létrejött a commit, szükséges lenne push-olni a GitHub-ra is. A panelen a felfele nyíl gomb jelenti a push-t. A gomb megnyomását követően a GitHub oldalon, a távoli repository-ban is megjelenik a módosítás;
- A kód írása során commit-oljon minél gyakrabban, értelmes módosítások után és tegye közzé a kódot (push segítségével) például minden nap végén egyben (1 push feltölthet akár több commit-ot is!);
- Érdemes időnként a GitHub-ról letölteni a projektet a webes felületen található code zöld gomb > download zip lehetőséggel és kicsomagolni egy teljesen másik mappába. Az így kicsomagolt solution-t ajánlott megnyitni és megnézni, hogy sikeresen lefordul a GitHub-on található kód. A javító tanár pont ugyanezt látja majd mikor ellenőrizni fogja (tehát amennyiben nem fordul le a letöltött kód, akkor meg kell nézni, hogy mi romolhatott el);

## Az alapvető elvárások a szoftverrel kapcsolatban

- A szoftvernek fordulnia kell a javító tanár számítógépén;
- .NET 5.0 verzióban kell írni és MS SQL adatbázist kell használni LocalDB-vel, Entity Framework Core felett. Más adatbázis és NET verzió nem fogadható el;
- A C# nyelvű program osztályait, metódusait, változóit **angol nyelven** nevezze el. A programban **kommentelni** lehet **magyar nyelven** is, de ajánlott **angolul**;
- A féléves feladatban legalább 3 adattáblát kell létrehozni, amelyek kapcsolódnak egymáshoz idegen kulcs kapcsolattal. Vagyis 3 db Model osztály készüljön a Model Class Library-ben. Például: egy márkához tartozik több autó, minden autóhoz tartozik több bérlési esemény. Hogyha több-a-többhöz kapcsolatot valósítunk meg kapcsolótáblával, akkor a kapcsolótábla nem számít bele a szükséges három tábla közé;

- A Model osztályokban legyenek letárolva az idegen kulcsok és használjon Navigation Propertyket LazyLoader-rel ahol lehet! A Linq lekérdezésekben akkor használjunk join-t, ha elkerülhetetlen;
- Az mdf és ldf fájlokat a Data rétegben kell létrehozni, ahol be kell állítani a Build Action-t
   Content értékre, a Copy to Output Directory lehetőséget pedig Copy always értékre;
- Állítson be olyan Connection String értéket, amely a mindenkori munkakönyvtárban lévő lokális adatbázis fájlhoz kapcsolódik;
- A Data rétegben a DbContext osztály OnModelCreating metódusában töltse fel az adatbázist minden indításkor tesztadatokkal! A felhasználó tudjon indításkor már meglévő adatokból elindulni;
- A fejlesztés közben lehetőség van arra, hogy a ConsoleApp is megkapja Project Reference-ként a Logic, Repository, Data és Models rétegeket. Ezzel tesztelje az alkalmazást működés közben, de a projekt végére a ConsoleApp majd csak API hívásokkal kommunikálhat az Endpoint réteggel és csak a Models library-t ismerheti!
- A Logic a Repository-t, mint függőséget csak interfészen át, konstruktor paraméterként kaphatja meg (Dependency Injection)! A repository a DbContext függőséget csak konstruktor paraméterként kaphatja meg, az Endpoint controller-jei a logic függőséget csak interfészen át, konstruktor paraméterként kaphatják meg! A függőségek beszúrását az Endpoint projekt végzi, loC konténer segítségével! Tesztelési célból a konzolos alkalmazásban kézzel példányosíthatóak;
- Minden Model osztályhoz szükséges elkészíteni 1-1 repository osztályt, amely tartalmazza a CRUD metódusokat (Create, Read, ReadAll, Update, Delete). A ReadAll metódus IQueryable<T> interfészen át adja vissza a logic-nak a DbSet-eket;
- A Logic rétegnek szintén biztosítania kell ezeket a CRUD metódusokat, valamint szükséges legalább 5 db non-crud metódust készíteni a logic-ban, amelyek több táblás lekérdezést használnak! A CRUD és non-crud metódusok eredményeit lEnumerable<T> interfészen keresztül adja vissza a felsőbb rétegeknek! Non-crudokra néhány példa: egy adott autó márkára ki az a megrendelő, aki a legnagyobb összegben adott le bérlési igényt. (Ehhez a lekérdezéshez pl. mindhárom entitásra szükség van);
- A Test projektben NUnit és Moq könyvtárakat kell használni. A Logic a Moq segítségével egy áladatbázist kap függőségként. A unit tesztek elsősorban a non-crud metódusokat tesztelik a Logic-ból! Valamint a Logic-ban lévő Create metódusok hibakezelését (pl.: névként üres string dobjon kivételt, stb.)! Egy Logic-beli Create abban különbözik egy Repository-beli Create-től, hogy hibakezelést is végez, Exception-öket dob. A Repository-beli Create ellenőrzés nélkül mentse el az adatbázisba a megkapott objektumot;
- A féléves feladatban minimum **10 db Unit tesztet** kell létrehozni! Pl: 5 db non-crud, 3 db create és 2 szabadon választott egyéb teszt;
- Minden Model osztályhoz tartozzon egy Repository osztály (pl: Car → CarRepository) és egy Logic osztály (Car → CarLogic). Egy Logic osztály ismerhet és felhasználhat több Repository-is

(pl.: CarLogic ismerheti a CarRepository-t és a BrandRepository-t is, ha szükséges a lekérdezéshez több repository adata is);

- A projekt Endpoint rétege ismeri a Logic osztályokat, és a bennük lévő funkciókat publikálja a külvilág felé API Endpointok formájában! Minden Logic osztályhoz tartozhat egy vagy több ApiController. Az ApiControllerek Action-jei feleltethetőek meg a Logic rétegek metódusainak. Célszerűen:
  - HTTP GET → Read, ReadAll;
  - HTTP POST → Create;
  - HTTP PUT → Update;
  - O HTTP DELETE → Delete.
- A konzolos alkalmazás API kéréseket küld az Endpoint felé JSON üzenetek formájában. A konzolos alkalmazásból elérhetőnek kell lennie az összes CRUD metódusnak és összes non-CRUD metódusnak! Erre használható a ConsoleMenu-Simple NuGet csomag opcionálisan.

### A projekt mérföldkövei

A féléves feladat ellenőrzése úgy történik, hogy az alábbi mérföldkövekkor lefut egy automatizmus (gitstat), ami minden hallgatóra ellenőrzi, hogy a mérföldkő követelményei teljesültek-e. Erről a hallgatók visszajelzést kapnak. Ez egy automatikus folyamat. Minden mérföldkő esetében a lefuttatott ellenőrzési folyamat megvizsgálja az előző mérföldköveket is. A 5. mérföldkő után a folyamat minden nap lefut.

## Október 10, 23:59:59

- GitHub repository elkészült a megfelelő néven;
- oenikprog user meghívásra került collaborator-ként;
- Az üres projektek létre vannak hozva;
- .gitignore fájl módosítva lett;
- MDF és LDF fájl létre van hozva a Data rétegben;
- Ez utóbbi 3 művelet pusholva lett a GitHub-ra.

#### Október 17, 23:59:59

- Model rétegben min. 3 osztály szerepel és ezekben tartalom van;
- Data rétegben az XYZDbContext osztály szerepel;
- DbSeed-ben minta adatok kerülnek mindhárom táblába.

# November 7, 23:59:59

- Repository rétegben min. 3 osztály szerepel;
- Ezekben az összes CRUD metódus meg van írva.

## November 21, 23:59:59

Logic rétegben az osztályok elkészültek;

- Ezekben meg van írva minden crud és non-crud metódus;
- 10/10 Unit teszt futtatható és sikeres.

## November 28, 23:59:59

• Endpoint app buildelhető, futtatható és API hívásokra reagál.

Határidő: December 2, 23:59:59

Javítási határidő: December 9, 23:59:59

A határidő azt jelenti, hogy a javító tanárok ekkor töltik le a GitHub repository-k tartalmát.

## A projekt büntetőpontjai

A féléves feladatra 20 pont gyűjthető, alapvetően mindenki 20 pontról indul. 10 büntetőpont gyűjthető, utána a féléves feladat nem fogadható el. Amennyiben a december 2.-i határidőre beérkezett projektet a javító tanár ellát büntetőpontokkal, akkor még javítható december 9.-re. Mérföldkő nem teljesítése -1 pontot ér. A javító tanárok az alábbi hibákra adhatnak belátásuk szerint mínusz pontot, melyet a hallgatók felé indokolniuk kell!

- Rétegsértés;
- Rejtett függőségek;
- Értelmetlen unit tesztek;
- Futásidejű hibák;
- Értelmetlen osztály, változó, metódusnevek.

A dokumentumban a büntetőpontok fejezet előtt leírt minimum elvárások közül mindent be kell tartani. Ezek nem teljesülése nem mínusz pontot ér, hanem a teljes feladat elfogadhatatlan.

## A féléves feladat és az oktatókkal való kommunikáció szabályai

- A heti előadások után érdemes kollektív kérdéseket az előadónak szóban feltenni;
- Egyéni problémákkal a laborvezetőt szükséges keresni a gyakorlatok végén;
- Végső esetben e-mailben a laborvezetőt lehet keresni.

Sikeres munkát kívánunk!