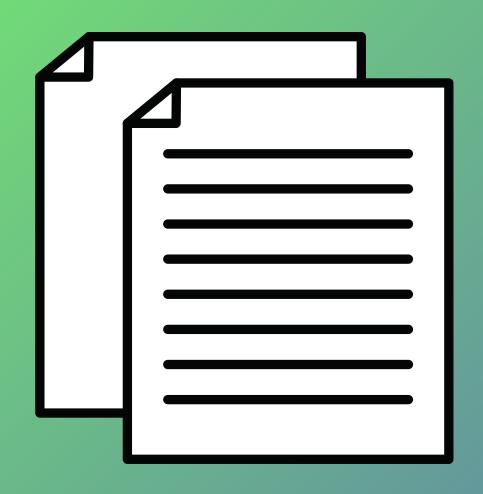
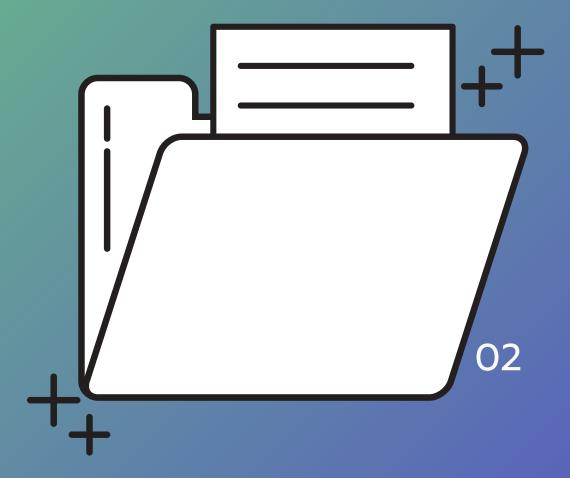
Reportes en C

Podemos escribir y crear archivos desde C

Todas las funciones que necesitaremos para poder abrir, crear, acceder a su contenido, modificar y cerrar, pertenecen a la biblioteca stdio de C

#include <stdio.h>







Abrir un fichero

fopen(nombre, modo);

```
/* Declaramos la variable fichero como puntero a FILE. */
FILE *fichero;

/* Abrimos fichero1.txt en modo texto y
  * guardamos su direccion en el puntero. */
fichero = fopen("texto3.txt", "rt");

/* Imprimimos la direccion para este ejemplo. */
printf("\nDireccion de texto3.txt: %p\n", fichero);
```



(read) Si el fichero existe se abre en modo solo lectura y, por defecto, en modo texto. Si el fichero no existe la función devuelve NULL. Se utiliza para leer los datos de un fichero en modo texto.



(write) Si el fichero no existe lo crea para escribir en él y lo deja abierto, por defecto, en modo texto, y si ya existe lo sobrescribe. Todas las operaciones de escritura con el modo 'w' se realizan al final del fichero.

Modo

fclose

Es muy importante cerrar un fichero una vez hemos terminado de trabajar con él, para ello existe la función

fclose(puntero);

Donde puntero es el identificador de la variable puntero a FILE que almacena la dirección del fichero abierto.

Escribir

- el archivo. Ejemplo: fputc ('a', Fichero);
- fputs Escribe una cadena de texto en el archivo. Ejemplo: fputs ("cadena",Fichero);

fprintf Escribe como texto a un archivo los datos transformando el formato especificado. Ejemplo: fprintf (Fichero, "%s %d", cadena1, num);

Vectores

Un vector es un array unidimensional, es decir, sólo utiliza un índice para referenciar a cada uno de los elementos.

tipo nombre [tamaño];

tipo nombre [] = {valor 1, valor 2...}

char vector [] =
{'v','e','c','t','o','r'};

Acceso vector[i]

Bootstrap



Es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web.

Ducas?