



“TECNICAS DE CARGA DE DATOS”

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE SAN LUIS RIO COLORADO

JULIA ELIZABETH GARCIA HERRERA

EXTRACCION DE CONOCIMIENTOS EN BASE DE DATOS

FIDEL OROZCO CASTRO

IDGS9-1

15 DE OCTUBRE DEL 2024

TECNICAS DE CARGA DE DATOS

Basada en APIs: Consiste en cargar los datos mediante una Application Programming Interface, que en español quiere decir Interfaz de Programación de Aplicaciones. Consumiendo los datos necesarios mediante una función.

Ejemplos:

- Aplicaciones móviles que requieren datos de un servidor.
- Sistemas de gestión de contenido con información de plataformas externas.
- Integración de servicios en la nube.

Carga Manual: Como su nombre lo indica hace referencia a cuando el dato es cargado de manera manual, usualmente con formularios.

Ejemplos:

- Pequeñas empresas que ingresan datos de clientes en un sistema.
- Registro de datos en donde se requieren entradas manuales precisas.
- Actualización de bases de datos donde la automatización no es viable.

Carga Programada: Hace referencia a cuando se cargan los datos de manera programada utilizando herramientas de programación automática como el programador de tareas de Windows.

Ejemplos:

- Actualización nocturna de informes financieros.
- Sincronización de bases de datos en intervalos específicos (diarios, semanales).

Carga en Streaming: Consisten en cargar en tiempo real los datos en el momento en el que se vayan creando.

Ejemplos:

- Análisis de datos en tiempo real en plataformas de redes sociales.
- Monitoreo de eventos en sistemas de seguridad o IoT.

Carga Incremental: Es la técnica en donde se carga los datos que se han cambiado desde la ultima vez actualizada ahorrando así recursos.

Ejemplos:

- GitHub
- Actualización de bases de datos de clientes donde solo se añaden o modifican registros.

Carga en Tiempo Real: Es similar a la carga en streaming solo que esta tecnica carga los datos después de que se generan y es más veloz.

Ejemplos:

- Aplicaciones de bolsa de valores (trading).
- Monitoreo de salud.

Carga por Lotes: Cargar grandes volúmenes de datos en bloques, generalmente en momentos específicos, en lugar de hacerlo continuamente.

Ejemplos:

- Procesamiento de grandes volúmenes de datos históricos para análisis.
- Actualización de bases de datos empresariales en intervalos programados, como fin de semana o al final del día.