**Mémo : Grille de notations et choix du second jeu**

# Choix du second jeu « *The Uber Game* » :

Pour le second jeu, j’ai commencé par utiliser Google en faisant la recherche : « serious game meilleur », puis dans le premier lien, on nous proposait 5 serious game à découvrir. Certains des cinq jeux avait déjà été choisi mais pas celui qui m’intéressait : *The Uber Game*.

J’ai toujours apprécié les jeux avec une dimension politique comme par exemple *Papers Pleases !* et je voulais voir ce qu’un serious game pouvait offrir dans ces thématiques.

# Différences entre les deux grilles :

La conclusion du document précédant était :

*« Il semble que la grille de notation et la grille d’aide sont efficaces tel quel à condition que la personne évaluant soit familière avec les notions évoquées plus haut. La grille d’aide en particulier aide les personnes notant à relativiser et cela permet de réduire la variance entre les notes obtenues.*

*La grille de notation possède un découpage efficace pour ses grosses parties mais pas assez bien découpé pour ses sous-catégories en nécessitant un plus gros afin de réduire encore plus la variance.*

*Il paraissait aussi manquer une partie de la notation pour noter les capacités d’un titre à transmettre son message*.*»*

Je suis donc parti de ça pour la réalisation de la seconde grille proposant un découpage plus détaillé et en modifiant quelques peu les points des différentes catégories.