

Game Concept

Nom du jeu : « Prototype de jeu VR »

Genre : beat the all, arcade

Camera : première personne (FPS)

Expérience pensée pour : un joueur

Plateforme : VR

Cible : Public mature, pouvant supporter un certain niveau de stress et de violence

Business Model : Pay To Play

Pitch : L'apocalypse étant enfin arrivée, l'un des derniers survivants doit repousser les vagues ininterrompues de créatures menaçant sa vie s'il veut avoir une chance de trouver un refuge.

Peut plaire aux joueurs de : Left 4 Dead 2, Warhammer : Vermintide 2, modes zombies de Call of Duty

Gameplay

- Abattez les hordes de la façon qu'il vous plaira : que ce soit au corps à corps ou à distance, chaque arme apportera son lot de destruction dans les rangs des créatures.
- Essayez de survivre : les créatures seront de plus en plus nombreuses et toujours plus dangereuses, à vous d'utiliser votre environnement à votre avantage !
- Restez sur vos gardes : les objets lâchés par les créatures seront vite inaccessibles si vous ne les récupérez pas aussi vite que possible, mais n'oubliez pas de vous repositionner, il en va de votre survie !

Inspirations concernant la direction artistique

